برای این که بتونم دستور locate رو توی ویندوز اجرا کنم یک اسکریپت رو به صورت زیر دانلود کردم و در مسیر زیر قرار دادم.

C:\Users\naji\Downloads\Invoke-Locate.ps1 قرار دادم. و با استفاده از دستور زیر توی powerShell اجراش کردم تا بتونم یک دیتابیس داشته باشم که همه ی فایل هام درون آن باشند.

```
powershell -ExecutionPolicy ByPass -File .\Invoke-Locate.ps1 -install.
```

چندین دقیقه طول می کشه تا این فایل ایجاد بشه چون تعداد فایلهامون به شدت زیاده.

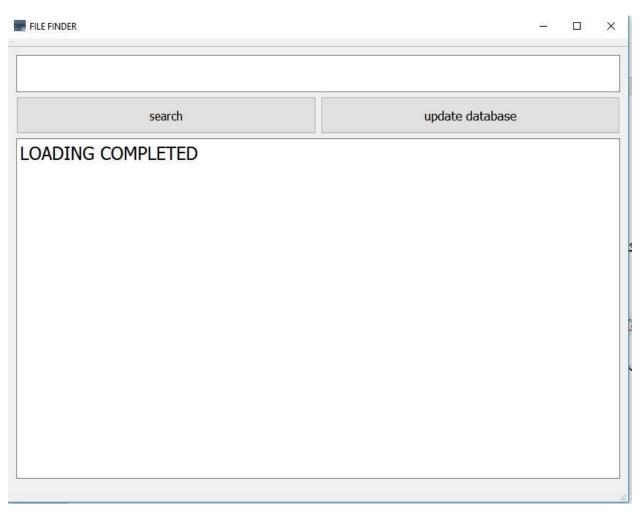
البته این روش جواب نداد و مجبور شدم برای ساختن دیتابیس به صورت زیر عمل کنم.

```
#include <QDirIterator>
#include <OFile>
#include <QString>
#include <QDebug>
#include <QTextStream>
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
    QDirIterator it("C:\Qt\Qt5.11.0", QStringList() << "**", QDir::Files,
QDirIterator::Subdirectories);
    vector<QString> list;
    QFile file("C:/file_data/file_name.txt");
    file.open(QIODevice::WriteOnly);
    QTextStream in(&file);
    while (it.hasNext())
        in<<it.next()<<endl;</pre>
    }
```

و برای جستجو در دیتابیس نیز به صورت زیر عمل کنم.

}			
}			

بعدا این فایل رو با برنامه زیر که به صورت گرافیکی کار میکند جایگزین کردم.



در ادامه یک مثال عملی از این نمونه رو خواهم گفت.

در هر صورت متوجه شدم که dll ای به نام libmysql رو ندارم.

با دانلود یک ورژن پایین تر تونستم پیدا بکنم این لایبراری رو. ولی با همدیگه تطابق ندارند و فعلا نتونستم خروجی بگیرم.

توی کیوت وقتی از پلاگینهای کیوت استفاده می کنیم ممکنه که خب یه سری پیغامهای کمک کننده به ما بده که باید برای دیدن این پیغامها اون رو فعال بکنیم برای این منظور توی فایل main.cpp برنامه تون تک خط زیر رو اضافه کنید.(دقیقا بعد از main اضافه کردم).

qputenv("QT\_DEBUG\_PLUGINS", QByteArray("1"));

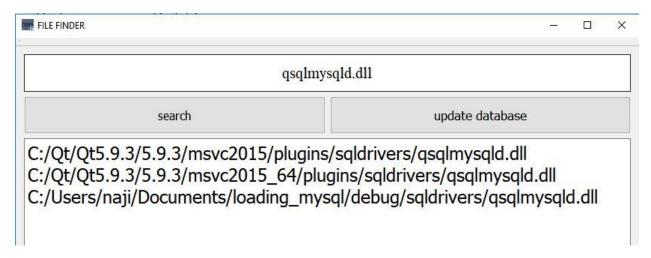
با یک بار اجرای برنامه یک پیغام به صورت زیر به ما میدهد.

Cannot load library
C:\Qt\Qt5.9.3\5.9.3\msvc2015\_64\plugins\sqldrivers\qsqlmysqld.dll: The specified module could not be found.
QLibraryPrivate::loadPlugin failed on
"C:/Qt/Qt5.9.3/5.9.3/msvc2015\_64/plugins/sqldrivers/qsqlmysqld.dll": "Cannot load library C:\\Qt\\Qt5.9.3\\5.9.3\\msvc2015\_64\\plugins\\sqldrivers\\qsqlmysqld.dll: The specified module could not be found."
QSqlDatabase: QMYSQL driver not loaded
QSqlDatabase: available drivers: QSQLITE QMYSQL QMYSQL3 QODBC QODBC3 QPSQL QPSQL7 false

همانطور که مشخصه اشاره شده که سیستم توی مسیر

"C:/Qt/Qt5.9.3/5.9.3/msvc2015 64/plugins/sqldrivers/qsqlmysqld.dll"

به دنبال dll مربوطه بوده ولی نتوانسته آن را پیدا بکند حالا میایم و این dll رو توی سیستمی که خودمون نوشتیم جستجو میکنیم.



خب من چون از نسخهی 64 بیتی استفاده می کنم لازم هست که دومی رو به اون مسیری که مورد احتیاجه اضافه کنم.

حال باید کانتکتور زبان mysql رو به زبان c نیز اضافه کنم که dllش رو قبلا دیدیم. در زیر من این فایل رو سرچ کردم و اونی که مارک کرده رو توی پوشهی bin کیوت کپی کردم.

libmysql						
search	update database					
C:/Program Files (x86)/MySQL/MySQL Connector C 6.1/lib/libmysql.dll C:/Program Files (x86)/MySQL/MySQL Connector C 6.1/lib/libmysql.lib C:/Users/naji/Documents/loading_mysql/mysql-connector-c-6.1.11-win32/lib/libmysql.dll						
C:/Users/naji/Documents/loading_my lib/libmysql.lib C:/xampp/mysql/bin/libmysql.dll C:/xampp/perl/bin/libmysql.dll	sqi/mysqi-connector-c-0.1.11-win32/					

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 14.0\VC\bin>dumpbin.exe /dependents
C:\Qt\Qt5.9.3\5.9.3\msvc2015_64\plugins\sqldrivers\qsqlmysql.dll
```

که این فایل خروجی زیر را به ما میدهد.

```
Image has the following dependencies:
  Qt5Sql.dll
  Qt5Core.dll
  libmysql.dll
  KERNEL32.dll
  VCRUNTIME140.dll
  api-ms-win-crt-heap-l1-1-0.dll
  api-ms-win-crt-runtime-l1-1-0.dll
Summary
      1000 .data
      1000 .gfids
      1000 .pdata
      1000 .qtmetad
      6000 .rdata
      1000 .reloc
      1000 .rsrc
      8000 .text
      1000 .tls
```

خب تا بدینجای کار یک چیز جالبی رو فهمیدم وقتی که وقتی connector من ۳۲ بیتی هست پس باید بر روی کامپایلر ۳۲ بیتی خروجی بگیرم.

خب من توی صقحهی web م رفتم و پسورد رو برای اون دیتابیس برداشتم و با کد زیر بهش دسترسی پیدا کردم.

کد اول نشون دادن یک sql توی صفحه

```
QSqlDatabase db;
db=QSqlDatabase::addDatabase("QMYSQL");
db.setHostName("localhost");
db.setPort(3306);
db.setDatabaseName("OCR");
db.setUserName("mir");
db.setPassword("");
qDebug()<<db.open();
ui->lineEdit->setText(db.lastError().text());
QSqlTableModel *model = new QSqlTableModel(parent,db);
model->setTable("plates");
model->setLect(); //< fetch data
ui->tableView->setModel(model);
```

نکته: کانکتور و یا libmysql توی حالت ۶۴ بیتی معمولا کانکت نمیشه ولی میتونید خودتون این dll رو دانلود کنید و ازش استفاده کنید و اون رو توی پوشه ی bin در حالت ۶۴ بیت کپی کنید(برای ریلیز و دیباگ هم جواب میده) توی این لینک میتونید این لایبراری رو دانلود کنید.

فرض کنید که بخواهیم ستون دوم رو به صورت کامل چاپ کنیم. برای این منظور می توانیم به صورت زیر کد بزنیم.

```
QSqlQuery query("SELECT * FROM plates");
while (query.next()) {
    QString country = query.value(1).toString();
    qDebug()<<country;
}</pre>
```

اگر بخواهیم ستون دوم مقداری رو یرینت کند که در اون id برابر با یک هست.

```
QSqlQuery query("SELECT * FROM plates WHERE(plates.id=1)");
while (query.next()) {
    QString country = query.value(1).toString();
    qDebug()<<country;
}</pre>
```

اضافه کردن یک مقدار به انتهای table به صورت زیر امکان پذیر میباشد.

```
QSqlQuery queryi;
  queryi.prepare("INSERT INTO plates(plate_num,plate_letter)
values(123456789,'abcdc678910a')");
  queryi.exec();
```

انتخاب ستون pelak و pelak

```
QSqlQuery query("SELECT pelak,codeMelli FROM cars");
while (query.next()) {
    QString pelak = query.value(0).toString();
    QString codeMelli = query.value(1).toString();
}
```

برای افزایش سرعت برنامه می تونیم از متدهای prepare به صورت زیر استفاده کنیم.

```
QSqlQuery query;
query.prepare("SELECT pelak,codeMelli FROM cars WHERE pelak=:pel");
for (int i = 0; i < 9; ++i) {
    double t1=getTickCount();
    query.bindValue(":pel",QString("41065272%1").arg(i));
    query.exec();
    while (query.next()) {
        QString pelak = query.value(0).toString();
        QString codeMelli = query.value(1).toString();
        qDebug()<<pelak<<","<<codeMelli;
    }</pre>
```

```
cout<<"second query time="<<(getTickCount()-t1)/getTickFrequency()<<endl;
}</pre>
```

استفاده در حالت کلاسی: برای این منظور میبایست به صورت پوینتری از این کلاسها استفاده شود. یعنی کلاس QSqlQuery را به صورت کلاسی استفاده کرد.

برای لایک گرفتن از دستور میبایست مواظب حرف ی و ک باشیم باید ی به صورت ی باشد که با استفاده از دستور shift+c میتوان آن را زد.

```
SELECT * FROM `cars` WHERE `name` LIKE"%رحیم معصومی "% برای حذف همه ی درجیات در یک لیست از دستور زیر استفاده می شود.
```

```
query->prepare("TRUNCATE TABLE `files`.`c`");
query->exec();
```

برای ایجاد چند کانشکن به یک دیتابیس باید نام آنها را به صورت جدا از هم تعریف کنیم.

db=QSqlDatabase::addDatabase("QMYSQL","new\_s");

db2=QSqlDatabase::addDatabase("QMYSQL","new\_connection");

```
SELECT * FROM `cars` WHERE SUBSTRING(`pelak`,2,1)='9' AND
SUBSTRING(`pelak`,3,2)='12' AND SUBSTRING(`pelak`,5,1)='1' AND
SUBSTRING(`pelak`,6,1)='9' AND system!='نبا' AND system!='نبا' AND system!='سايلا' AND system!='سمند' AND system!='سمند' AND system!='
```

## اجرای windeployqt به صورت اتوماتیک : برای این کار میتوانیم از تکه کد زیر در انتهای کد استفاده کنیم.

```
TARGET_CUSTOM_EXT = .exe

DEPLOY_COMMAND = windeployqt

CONFIG( debug, debug|release ) {
    # debug
    DEPLOY_TARGET =
$$shell_quote($$shell_path($${OUT_PWD}/debug/$${TARGET}$${TARGET_CUSTOM_EXT}))
} else {
    # release
    DEPLOY_TARGET =
$$shell_quote($$shell_path($${OUT_PWD}/release/$${TARGET}$${TARGET_CUSTOM_EXT}))
}
QMAKE_POST_LINK = $${DEPLOY_COMMAND} $${DEPLOY_TARGET}
```

## تردینگی که نوشته بودم به صورت زیر بود.

```
THREADS.clear();
   for (int j = 0; j < plates.size(); j=j+4)
   {
      for (int i = j; i < mina(j+4,plates.size()); ++i)
      {

THREADS.push_back(std::thread(&OCR_S::ocr_of_every_signle_plate,this,temp,plates[i],i));

}
   for (int i = j; i < mina(j+4,plates.size()); ++i)
   {
      THREADS[i].join();
   }
}</pre>
```

- }

## درون تابع نیز به صورت زیر میباشد.

```
switch (plate_order%4) {
    case 0:
result=detector1.detect(low_res,1.0f/255.0,Size(416,416),Scalar(0,0,0),false,false,0.
01);
        break;
    case 1:
result=detector2.detect(low_res,1.0f/255.0,Size(416,416),Scalar(0,0,0),false,false,0.
01);
        break;
    case 2:
result=detector3.detect(low_res,1.0f/255.0,Size(416,416),Scalar(0,0,0),false,false,0.
01);
        break;
    case 3:
result=detector4.detect(low_res,1.0f/255.0,Size(416,416),Scalar(0,0,0),false,false,0.
01);
        break;
    default:
       break;
```