

Epgp ver: 3.0. Revisione 3.0 epgp

- Cambiano i bottoni da premere.
- I punti assegnati per ogni serata saranno di più circa 2000 ep
- Con questa revisione andremo a premiare chi è più disponibile per la gilda
- Vogliamo evitare discussioni o wisp con “e ma però...”

Epgp ver 3.0. Layer dei bottoni.



Noterete subito che sono disponibili 7 bottoni per fare la vostra preferenza.

Ogni bottone ha una sua importanza e una sua priorità.
I bottoni saranno spiegati nella prossima slide.

Epgp ver: 3.0. Bottoni.

- **Mainspec:** Costo del pezzo 100%. E' l'equivalente del need, se un pezzo ti serve ed è per la tua specializzazione primaria questo è il tuo bottone.
- **Minor upgrade:** Costo del pezzo 50%. Questo bottone è per cambiare un pezzo con lo stesso item level o con una gemma in più o con una stat che ti interessa di più, minor upgrade è per pezzi da 1-5 item level di differenza.
- **Offspec:** Costo del pezzo 1gp (simbolico). Questo bottone è per selezionare la preferenza che vuoi, per una specializzazione secondaria.
- Greed: per ora non è usato.
- **Bis:** Costo del pezzo 200%. Questo tasto Scavalca tutte le priorità, e se nessun altro l'ha usato il pezzo è tuo, ovviamente se il pezzo è bis, (la lista dei bis si trovano su mr. Robot,Icy Veins,ecc..)

Epgp ver: 3.0. Costo dei pezzi.

Ogni volta che un pezzo viene assegnato aumenatno i GP alla persona che riceve l'oggetto.

Come faccio a vedere quanti gp incrementa un pezzo?
Niente di più semplice, basta attivare l'opzione in epgp e nel tooltip dell'oggetto potrete vedere quanto costa.

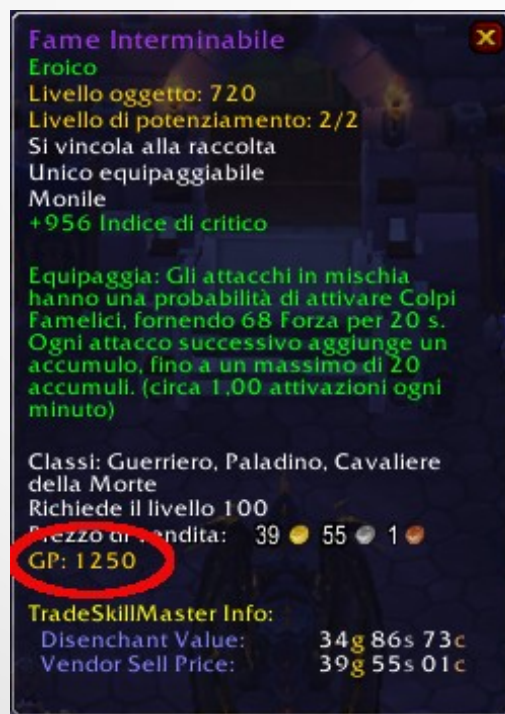
NB: in caso di classi con doppia arma specificare se l'arma è usata come main-hand o off-hand.

Epgp ver: 3.0. Costo dei pezzi.

- Opzione da attivare nell'addon:



- Dove vedo il costo:



Epgp ver: 3.0

Bottoni.

- **Token Warforged**: 1gp. Ovviamente come da dicitura serve per provare ad aprire il token per il warforged.

Priorita:

- La priorità quindi sarà:

Bis> Mainspec>Minor upgrade>OffSpec>Token Warforged.

Epgp ver: 3.0. Assegnazione punti.

Spiego subito che epgp funziona così:

- Si avranno i punti ep, Effort Point, questi punti saliranno sempre, tranne che con il decay settimanale. Si prenderanno per ogni cosa che voi fate in raid.
- Si avranno i punti gp, Gear Point, questi salgono sempre ogni volta che prendete un pezzo. Solo il decay settimanale le farà scendere.
- La divisione degli ep con i gp, darà come numero la vostra priorità.

Epgp ver: 3.0

Layer epgp:

Con il comando /epgp aprirete questa tabella con il riassunto dei punti.

Come potete vedere ci sono tre colonne ep, gp, pr.

Notare che l'addon tiene un registro dettagliato, in quanto non è possibile creare hack trucchi o altre cose. I dati sono scritti nelle officer note che sono state bloccate e nessuno può editare ad esclusione dell'addon.

Per gli alt bisogna scrivere nella propria officer nota il nome del main dove sono salvati i dati e l'addon in automatico farà l'aggiornamento e tutto.



The screenshot shows the EPGP v5.11.11 interface. It features a table with four columns: Name, EP, GP, and PR. The table lists various players and their corresponding scores. At the bottom, there is a summary section showing 'Gilda (147)' with 'Decay=30% BaseGP=1000 MinEP=27000 Extras...'. Below this, there are three buttons: 'Mass EP Award', 'Decay', and 'Registro'.

| Name | EP | GP | PR |
|-------------|--------|------|-------|
| Janberto | 69590 | 1869 | 37.23 |
| Alitfaier | 117039 | 3813 | 30.69 |
| Killua | 27600 | 2435 | 11.33 |
| Marsart | 63415 | 9309 | 6.812 |
| Powerlight | 36075 | 7671 | 4.703 |
| Narbeleth | 2183 | 1000 | 2.183 |
| Ellesedi | 1706 | 1000 | 1.706 |
| Janbertino | 175 | 1000 | 0.175 |
| Magnesia | 175 | 1000 | 0.175 |
| Blackxs | 175 | 1000 | 0.175 |
| Aranel | 175 | 1000 | 0.175 |
| Shotu | 175 | 1000 | 0.175 |
| Powerstrike | 0 | 1000 | 0 |
| Funnydeath | 0 | 1000 | 0 |
| Interfector | 0 | 1000 | 0 |
| Meichizedek | 0 | 1000 | 0 |
| Curanabbi | 0 | 1000 | 0 |
| Jackeyes | 0 | 1000 | 0 |
| Hermonezza | 0 | 1000 | 0 |
| Hexis | 0 | 1000 | 0 |

Gilda (147)
Decay=30% BaseGP=1000 MinEP=27000 Extras...
Mass EP Award Decay Registro

Epgp ver: 3.0. Assegnazione Ep.

- Inizio raid 21,30 – 21,45 a chi è gruppato e dentro il raid prenderà 1500 punti ep
- Dalle 21,45 alle 22,00 solo 1000 ep
- Oltre le 22, non verranno assegnati altri punti di start.
- Ogni 15 minuti di raid verranno assegnati :150 ep per il normal, 250 per l'hc e 500 per il mitico.
- Chi cambia spec o usa un alt richiesto dalla serata per poter raidare sono 1000 ep di premio.
- Ogni boss killato sono: normal 150ep, hc 250ep, mitico 500ep + un bonus kill se è la prima kill della gilda di 200.
- Punti di chiusura serata si danno alle 00,00 per normal sono 750ep, hc 1200ep, mitico 2000.

Epgp ver: 3.0. Dekay.

Cos'è il dekey?

Decurtamento del 30% degli epgp totali di tutta la gilda, fatto settimanalmente.

Non è per togliere punti ma è per evitare che qualcuno accumuli troppa priorità, cosichè avvicina tutti alla stessa priorità. Così facendo evitiamo che uno accumuli punti per il pezzo che vuole e magari precedentemente buttiamo via altro che gli aumenterebbe in ogni caso la sua performance.

Epgp ver: 3.0. Malus.

Verranno tolti ep per:

- Sei uppato(iscritto) in raid ma non ti presenti. -9000ep.
- Fai casino in raid, -1000 ep ogni volta che vieni richiamato.
- Ti assenti per più di 10 minuti senza avvisare. -500 ep
- Crei discussioni inutili e ti lamenti di continuo -2000 ep
- Fai il furbo premendo offspec apposta di bis e main a tuo vantaggio per pagare meno, verranno resettati completamente i tuoi ep e gp, e ripartirai da 0 come appena entrato.

Epgp ver: 3.0. Punti extra.

In base alle serate e al bisogno, il RL(raidleader) per gli eventi segnati in calendario, potrà decidere di assegnare punti extra.

- Serate extra per vestire ep doppi.
- Come già detto cambio spec come es: un main dps passa tank sono 1000 alla singola persona.
- In mitico dove il numero delle persone è fisso, chi verrà messo in panchina, ovvero in riserva, ma a disposizione prederà 5000 ep, (considerate che in mitico una serata solo di ep senza le kill sono circa 9000 ep).
- Skillata: ovvero quella skillata che fa fare la prima kill del boss, il RI si può riservare di premiare la persona, con 1000 ep in più.