```
┌─────────────────────────────────┐                    ┌─────────────────────────┐
│      smacc2::ISmaccState        │                    │   boost::statechart::   │
├─────────────────────────────────┤                    │ simple_state< MostDerived,│
│ # node_                         │                    │   Context, mpl::list<>, sc│
│ # logger_                       │                    │   ::has_deep_history >  │
│ # stateReactors_                │                    ├─────────────────────────┤
│ # eventGenerators_              │                    │                         │
│ # parentState_                  │                    ├─────────────────────────┤
│ # stateInfo_                    │                    │                         │
├─────────────────────────────────┤                    └─────────────────────────┘
│ + getStateMachine()             │
│ + getName()                     │
│ + getParentState()              │
│ + getNode()                     │
│ + getLogger()                   │
│ + getClassName()                │
│ + configure()                   │
│ + requiresComponent()           │
│ + requiresClient()              │
│ + getGlobalSMData()             │
│ + setGlobalSMData()             │
│ + createStateReactor()          │
│ + createStateReactor()          │
│ + createEventGenerator()        │
│ + postEvent()                   │
│ + postEvent()                   │
│ + notifyTransition()            │
│ + notifyTransitionFromTransition│
│ TypeInfo()                      │
│ + getStateReactors()            │
│ + getEventGenerators()          │
│ + getOrthogonal()               │
│ + getClientBehavior()           │
│ + getEventGenerator()           │
│ + getStateReactor()             │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│      smacc2::SmaccState          │
│   < MostDerived, Context,        │
│     InnerInitial, historyMode >  │
├──────────────────────────────────┤
│ + finishStateThrown              │
│ + smacc_inner_type               │
├──────────────────────────────────┤
│ + SmaccState()                   │
│ + SmaccState()                   │
│ + ~SmaccState()                  │
│ + getStateInfo()                 │
│ + getName()                      │
│ + getFullName()                  │
│ + getShortName()                 │
│ + getParentState()               │
│ + exit()                         │
│ + runtimeConfigure()             │
│ + onEntry()                      │
│ + onExit()                       │
│ + getGlobalSMData()              │
│ + setGlobalSMData()              │
│ + requiresComponent()            │
│ + getStateMachine()              │
│ + checkWhileLoopConditionAnd     │
│ ThrowEvent()                     │
│ + throwSequenceFinishedEvent()   │
│ + configure_orthogonal           │
│ _runtime()                       │
│ + configure_orthogonal           │
│ _runtime()                       │
│ + configure_orthogonal()         │
│ + static_createStateReactor()    │
│ + static_createEventGenerator()  │
│ + static_createStateReactor      │
│ _aux()                           │
│ + initial_deep_construct()       │
│ + deep_construct()               │
│ + shallow_construct()            │
│ - entryStateInternal()           │
│ - configure_orthogonal           │
│ _internal()                      │
└──────────────────────────────────┘
```

< StiRadialLoopStart,
SS >

```
┌─────────────────────────────┐
│  boost::statechart::        │
│ simple_state< StiRadialLoop │
│ Start, SS, mpl::list<>,     │
│   sc::has_deep_history >    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│      smacc2::SmaccState         │
│   < StiRadialLoopStart, SS >    │
├─────────────────────────────────┤
│ + finishStateThrown             │
│ + smacc_inner_type              │
├─────────────────────────────────┤
│ + SmaccState()                  │
│ + SmaccState()                  │
│ + ~SmaccState()                 │
│ + getStateInfo()                │
│ + getName()                     │
│ + getFullName()                 │
│ + getShortName()                │
│ + getParentState()              │
│ + exit()                        │
│ + runtimeConfigure()            │
│ + onEntry()                     │
│ + onExit()                      │
│ + getGlobalSMData()             │
│ + setGlobalSMData()             │
│ + requiresComponent()           │
│ + getStateMachine()             │
│ + checkWhileLoopConditionAnd    │
│ ThrowEvent()                    │
│ + throwSequenceFinishedEvent()  │
│ + configure_orthogonal          │
│ _runtime()                      │
│ + configure_orthogonal          │
│ _runtime()                      │
│ + configure_orthogonal()        │
│ + static_createStateReactor()   │
│ + static_createEventGenerator() │
│ + static_createStateReactor     │
│ _aux()                          │
│ + initial_deep_construct()      │
│ + deep_construct()              │
│ + shallow_construct()           │
│ - entryStateInternal()          │
│ - configure_orthogonal          │
│ _internal()                     │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│   sm_dance_bot_strikes      │
│ _back::radial_motion        │
│ _states::StiRadialLoopStart │
├─────────────────────────────┤
│ + runtimeConfigure()        │
│ + loopWhileCondition()      │
│ + onEntry()                 │
│ + staticConfigure()         │
└─────────────────────────────┘
```