```
┌─────────────────────────────────────┐
│    smacc2::ISmaccClientBehavior     │
├─────────────────────────────────────┤
│  -   stateMachine_                  │
│  -   currentState                   │
│  -   currentOrthogonal              │
├─────────────────────────────────────┤
│  +   ISmaccClientBehavior()         │
│  +   ~ISmaccClientBehavior()        │
│  +   getStateMachine()              │
│  +   getName()                      │
│  +   requiresClient()               │
│  +   requiresComponent()            │
│  +   onEntry()                      │
│  +   onExit()                       │
│  +   executeOnEntry()               │
│  +   executeOnExit()                │
│  #   runtimeConfigure()             │
│  #   postEvent()                    │
│  #   postEvent()                    │
│  #   getCurrentState()              │
│  #   dispose()                      │
│  #   getNode()                      │
│  #   getLogger()                    │
│  -   onOrthogonalAllocation()       │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│      smacc2::SmaccAsyncClient       │
│              Behavior               │
├─────────────────────────────────────┤
│  -  onEntryThread_                  │
│  -  onExitThread_                   │
│  -  postFinishEventFn_              │
│  -  postSuccessEventFn_             │
│  -  postFailureEventFn_             │
│  -  onFinished_                     │
│  -  onSuccess_                      │
│  -  onFailure_                      │
│  -  isShutdownRequested_            │
├─────────────────────────────────────┤
│  +  onOrthogonalAllocation()        │
│  +  ~SmaccAsyncClientBehavior()     │
│  +  onSuccess()                     │
│  +  onFinished()                    │
│  +  onFailure()                     │
│  +  requestForceFinish()            │
│  +  executeOnEntry()                │
│  +  executeOnExit()                 │
│  +  waitOnEntryThread()             │
│  +  onSuccess()                     │
│  +  onFinished()                    │
│  +  onFailure()                     │
│  #  postSuccessEvent()              │
│  #  postFailureEvent()              │
│  #  dispose()                       │
│  #  isShutdownRequested()           │
│  -  waitFutureIfNotFinished()       │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│  cl_nav2z::CbNav2ZClientBehaviorBase│
├─────────────────────────────────────┤
│  #   nav2zClient_                   │
│  #   navigationCallback_            │
│  #   navigationResult_              │
│  #   goalHandleFuture_              │
├─────────────────────────────────────┤
│  +   ~CbNav2ZClientBehaviorBase()   │
│  +   onOrthogonalAllocation()       │
│  #   sendGoal()                     │
│  #   cancelGoal()                   │
│  #   isOwnActionResponse()          │
│  #   onNavigationResult()           │
│  #   onNavigationActionSuccess()    │
│  #   onNavigationActionAbort()      │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│      cl_nav2z::CbAbsoluteRotate     │
├─────────────────────────────────────┤
│  +  listener                        │
│  +  absoluteGoalAngleDegree         │
│  +  yawGoalTolerance                │
│  +  maxVelTheta                     │
│  +  spinningPlanner                 │
│  -  oldYawTolerance                 │
│  -  oldMaxVelTheta                  │
│  -  oldMinVelTheta                  │
├─────────────────────────────────────┤
│  +  CbAbsoluteRotate()              │
│  +  CbAbsoluteRotate()              │
│  +  onEntry()                       │
│  +  onExit()                        │
│  -  updateTemporalBehaviorParameters()│
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│       cl_nav2z::CbRotateLookAt      │
├─────────────────────────────────────┤
│    +   listener                     │
│    +   lookAtPose_                  │
├─────────────────────────────────────┤
│    +   CbRotateLookAt()             │
│    +   CbRotateLookAt()             │
│    +   onEntry()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```