

## 花火クラスの組込(2/2)、クラス Anime への組込 (準備、更新、描画)

```
class Anime :
    SCREEN_WIDTH = 256
    SCREEN_HIGHT = 196

    def __init__(self) :
        pyxel.init(Anime.SCREEN_WIDTH, Anime.SCREEN_HIGHT,
                    title="Pixelman")
        pyxel.load("my_resource.pyxres")
        self.hanabis=[]
        Pixelman(self)
        pyxel.run(self.update, self.draw)

    def update(self) :
#         self.pixelman.update()
        self.pixelman.update(Anime)
        for hanabi in self.hanabis.copy() :
            hanabi.update()

    def draw(self) :
        pyxel.cls(1)
        self.pixelman.draw()
        for hanabi in self.hanabis.copy() :
            hanabi.draw()
```