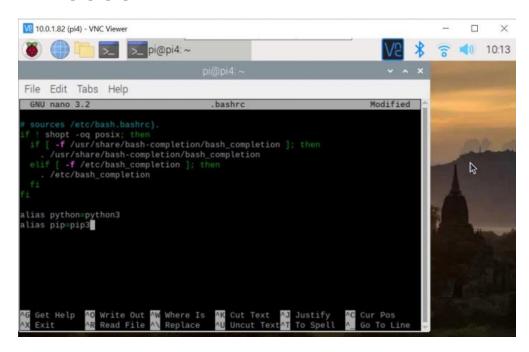
Για την ανίχνευση αντικειμένων (Object Detection) χρησιμοποιείται το πλαίσιο (framework) TensorFlow Lite και ένα προεκπαιδευμένο (pre-trained) μοντέλο Single Shot MultiBox Detector (SSD). Για το σκοπό αυτό, μπορεί να χρησιμοποιηθεί η Raspberry Pi Camera ή μια κοινή USB κάμερα. Ενεργοποιούμε το Raspberry Pi 4 και στο τερματικό του τρέχουμε τις εντολές που ακολουθούν.

Για να χρησιμοποιήσουμε τις εντολές python και pip με την έκδοση Python 3 και όχι την Python 2 πληκτρολογούμε:

nano .bashrc

Όπως φαίνεται στη εικόνα που ακολουθεί, στο τέλος του κειμένου προσθέτουμε:

alias python=python3
alias pip=pip3



Κάνουμε save και exit (ctrl-x). Για να μην χρειαστεί να ανοίξουμε ξανά το τερματικό κάνουμε reload με την εντολή: source .bashrc

Μπορούμε να επιβεβαιώσουμε την έκδοση της Python με την εντολή: python --version

Θα δημιουργήσουμε ένα εικονικό περιβάλλον (virtual environment) για να διατηρήσουμε τις εγκατεστημένες βιβλιοθήκες και τα πακέτα απομονωμένα. Το TensorFlow Lite μπορεί να απαιτεί πολύ συγκεκριμένες εκδόσεις βιβλιοθηκών, οπότε ένα εικονικό περιβάλλον βοηθά να τις κρατήσουμε ξεχωριστά από το υπόλοιπο σύστημα. Αυτό θα το κάνουμε εγκαθιστώντας το virtualenv και δημιουργώντας ένα περιβάλλον tflite στο directory του έργου μας.

Για να δημιουργήσουμε το μονοπάτι πληκτρολογούμε:

mkdir -p Projects/Python/tflite

Για να πάμε μέσα στον φάκελο που δημιουργήσαμε:

cd Projects/Python/tflite

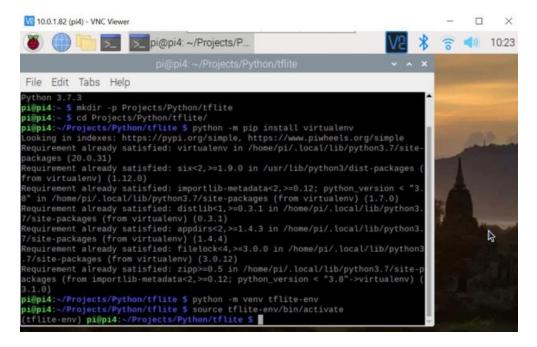
Για την εγκατάσταση του virtualenv και το περιβάλλον tflite:

python -m pip install virtualenv
python -m venv tflite-env

Για να ενεργοποιήσουμε το εικονικό περιβάλλον:

source tflite-env/bin/activate

Αναμένουμε να δούμε την παρακάτω εικόνα στο τερματικό.



Προετοιμάζουμε το σύστημα για την εγκατάσταση των βιβλιοθηκών με μία ενημέρωση: sudo apt-get update

Μέσα στο εικονικό περιβάλλον εγκαθιστούμε τις παρακάτω βιβλιοθήκες:

sudo apt -y install libjpeg-dev libtiff5-dev libjasper-dev libpng12-dev libavcodec-dev libavformat-dev libswscale-dev libv41-dev libxvidcore-dev libx264-dev qt4-dev-tools libatlas-base-dev libhdf5-103

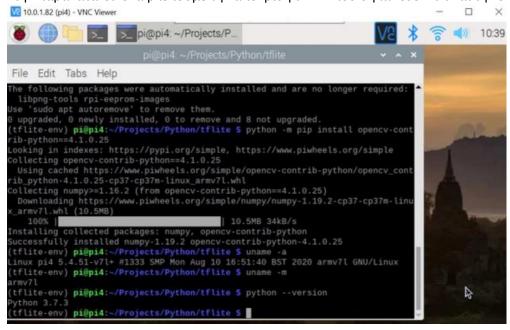
Όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση των παραπάνω θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή pip για να εγκαταστήσουμε συγκεκριμένη έκδοση του OpenCV:

```
python -m pip install opency-contrib-python==4.1.0.25
```

Αν και το Raspberry Pi 4 διαθέτει επεξεργαστή 64-bit, το προτεινόμενο λειτουργικό σύστημα Raspberry OS είναι 32-bit (τουλάχιστον μέχρι και τα τέλη του 2021 που γράφεται αυτός ο οδηγός). Μπορούμε να το επιβεβαιώσουμε αλλά και να δούμε την έκδοση της Python με τις εντολες:

```
uname -m
python --version
```

Στην παρακάτω εικόνα βλέπουμε την απόκριση arm7l που δηλώνει 32-bit και την έκδοση 3.7.3 για την Python.



Εγκαθιστούμε το TensorFlow Lite κατεβάζοντας το κατάλληλο αρχείο που στη συγκεκριμένη περίπτωση αντιστοιχεί στην έκδοση 32-bit:

```
pip3 install https://dl.google.com/coral/python/tflite_runtime-2.1.0.post1-
cp37-cp37m-linux_armv71.whl
```

Απενεργοποιούμε το εικονικό περιβάλλον με την εντολή:

deactivate

Θα χρησιμοποιήσουμε ένα pre-trained μοντέλο αξιοποιώντας το Common Objects in Context (COCO) dataset. Περιλαμβάνει μια μεγάλη συλλογή εικόνων που έχουν επισημανθεί (tagged και labeled) από ερευνητές της Microsoft, και διάφορων πανεπιστημίων. Περιέχει πάνω από 200.000 εικόνες και περίπου 90 κατηγορίες αντικειμένων. Τα μοντέλα ανίχνευσης αντικειμένων ή ταξινόμησης αντικειμένων μπορούν να εκπαιδευτούν στο σύνολο δεδομένων COCO για να μας δώσουν μια αφετηρία για την αναγνώριση αντικειμένων καθημερινής χρήσης, όπως άτομα, αυτοκίνητα, ποδήλατα, σκύλοι, γάτες κ.ά. Θα χρησιμοποιήσουμε το μοντέλο MobileNet V1 που έχει εκπαιδευτεί στο σύνολο δεδομένων COCO ως μοντέλο ανίχνευσης αντικειμένων.

Δημιουργούμε το μονοπάτι:

```
mkdir -p ~/Projects/Python/tflite/object_detection/coco_ssd_mobilenet_v1
```

Πάμε στον φάκελο:

```
cd ~/Projects/Python/tflite/object detection
```

Κατεβάζουμε το αρχείο coco_ssd_mobilenet_v1_1.0_quant_2018_06_29.zip που βρίσκεται στη διεύθυνση https://github.com/robotakia-os/ellak2021/tree/main/pre-trained%20model και επιβεβαιώνουμε ότι βρίσκεται στον φάκελο των λήψεων.

Μετακινούμε το αρχείο και το αποσυμπιέζουμε με τις εντολές:

```
mv \sim/Downloads/coco_ssd_mobilenet_v1_1.0_quant_2018_06_29.zip . unzip coco ssd mobilenet v1 1.0 quant 2018 06 29.zip -d coco ssd mobilenet v1
```

Πληκτρολογούμε την επόμενη εντολή για να πάμε έναν φάκελο παραπάνω:

cd -

Βρισκόμαστε και πάλι στη θέση /Projects/Python/tflite και ενεργοποιούμε και πάλι το εικονικό περιβάλλον: source tflite-env/bin/activate

Θα εγκαταστήσουμε βιβλιοθήκες που σχετίζονται με τα pins του Raspberry:

```
pip install Rpi.GPIO
pip install gpiozero
```

Επιπλέον θα εγκαταστήσουμε και τις βιβλιοθήκες που σχετίζονται με την αναπαραγωγή της μουσικής:

```
pip install pygame
sudo apt-get install git curl libsdl2-mixer-2.0-0
```

Πληκτρολογούμε την παρακάτω εντολή και κλείνουμε το τερματικό:

deactivate

Ο κώδικας που θα τρέχει στο Raspberry Pi 4 είναι το αρχείο pi4_code.py. Αφού κατεβάσουμε το συγκεκριμένο αρχείο με τον κώδικα από το GitHub, θα πρέπει να το βάλουμε στον φάκελο /Projects/Python/tflite/object_detection . Τελικά για να ενεργοποιήσουμε την αναγνώριση αντικειμένων από το Raspberry Pi 4 πληκτρολογούμε στο τερματικό 4 εντολές.

Αρχικά πάμε στον φάκελο:

```
cd ~/Projects/Python/tflite
```

Ενεργοποιούμε το εικονικό περιβάλλον:

source tflite-env/bin/activate

Πάμε στον φάκελο:

cd object_detection

Τρέχουμε το πρόγραμμα με την εντολή:
python pi4_code.py --modeldir=coco_ssd_mobilenet_v1