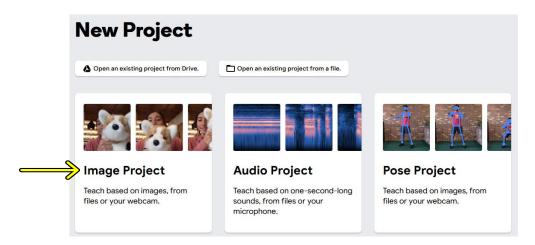
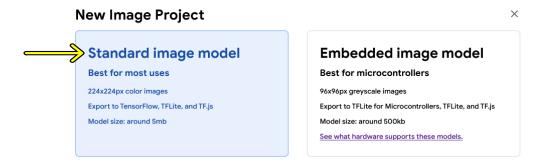
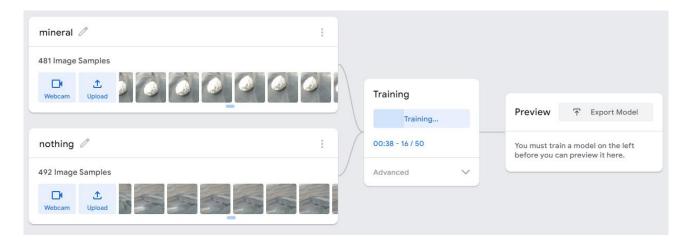
- Για να "εκπαιδεύσουμε" τον υπολογιστή να αναγνωρίζει τα επιθυμητά αντικείμενα χρησιμοποιήσαμε τη Μηχανική Μάθηση (υποκατηγορία της Τεχνητής Νοημοσύνης) μέσω της πλατφόρμας Teachable Machine.
 Πρόκειται για μία εύχρηστη πλατφόρμα με την οποία μπορεί να παραχθεί και να εξαχθεί ένα μοντέλο με πολύ απλό τρόπο μέσα σε λίγα βήματα.
- Ανοίγουμε την ιστοσελίδα https://teachablemachine.withgoogle.com/train και επιλέγουμε "Image Project".



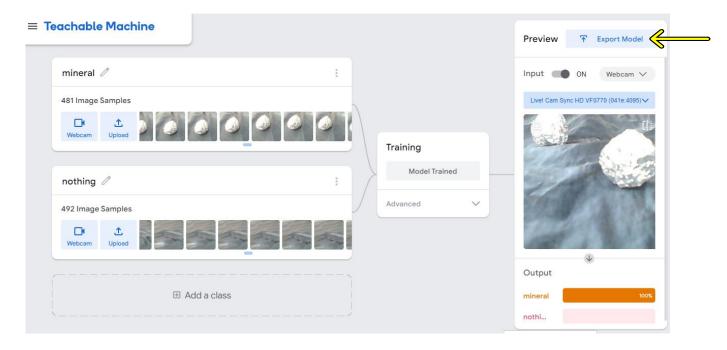
• Στη συνέχεια επιλέγουμε "Standard image model".



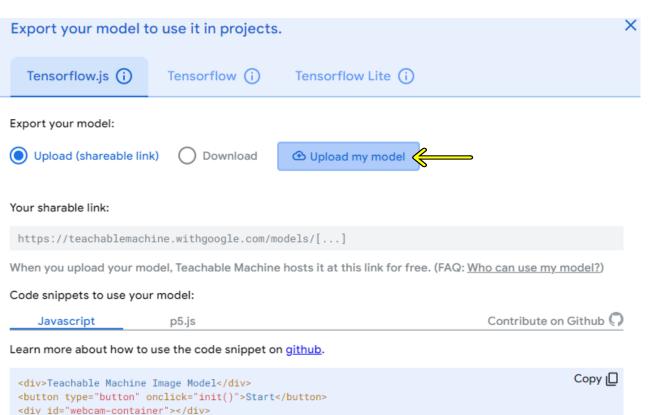
Αρχικά δίνουμε στις κλάσεις τα ονόματα "mineral" και "nothing". Για να προσθέσουμε παραδείγματα εικόνων στην κάθε κλάση πατάμε "Webcam" και στη συνέχεια αποδεχόμαστε τη χρήση της κάμερας από τον ιστότοπο. Κρατώντας πατημένη την ένδειξη "Hold to Record" παίρνουμε περίπου 500 δείγματα για κάθε κλάση ώστε να προκύψει ένα σχετικά αξιόπιστο μοντέλο. Στη συνέχεια πατάμε "Train Model" και περιμένουμε 2-3 λεπτά για να ολοκληρωθεί το "Training".



 Αφού δημιουργηθεί το μοντέλο μας μπορούμε να δοκιμάσουμε πόσο αποτελεσματικό είναι και αν είμαστε ικανοποιημένοι επιλέγουμε "Export Model".



• Στο επόμενο παράθυρο επιλέγουμε "Upload my model".



• Όταν ολοκληρωθεί το uploading, αντιγράφουμε το link που μας παρουσιάζεται για να το προσθέσουμε αργότερα στο πρόγραμμα. Εδώ είναι το https://teachablemachine.withgoogle.com/models/f37uejZz2/.

