

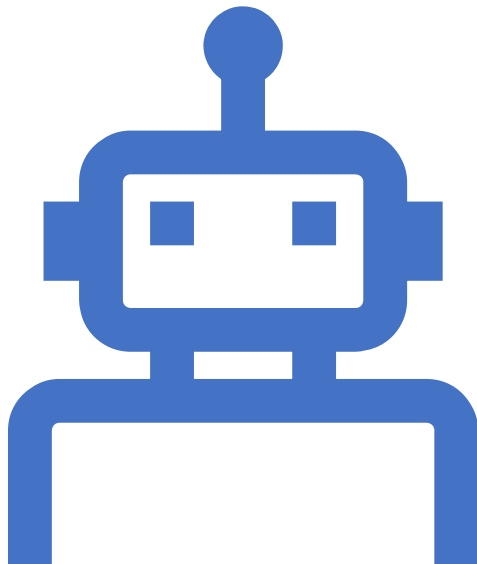
ΟΙ ΦΩΝΕΣ ΤΩΝ ΖΩΩΝ!

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 4

ΕΕΛΛΑΚ

- Περίληψη προηγούμενου εργαστηρίου.
- ΑΦΟΥ ΈΧΟΥΜΕ ΦΤΙΑΞΕΙ ΤΑ ΖΩΑΚΙΑ ΤΑ ΤΟΠΟΘΕΤΟΥΜΕ ΣΤΗ ΜΑΚΕΤΑ.
 1. ΕΝΑ ΑΛΟΓΟ
 2. ΕΝΑ ΣΚΥΛΟ
 3. ΜΙΑ ΚΟΤΑ
 4. ΕΝΑ ΠΡΟΒΑΤΟ

- ΣΗΜΕΡΑ ΘΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΟΥΜΕ ΤΑ ΖΩΑΚΙΑ ΠΟΥ ΦΤΙΑΞΑΜΕ ΝΑ ΠΑΡΑΓΟΥΝ ΤΟΥΣ ΗΧΟΥΣ ΚΑΙ ΝΑ ΖΗΤΑΝΕ ΑΠΟ ΤΟΝ ΖΟΥΜΑ ΦΑΓΗΤΟ.
- ΕΪΧΑΜΕ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΕΙ ΞΑΝΑ ΜΗΧΑΝΗ; ΠΩΣ ΘΑ ΤΟ ΚΑΝΟΥΜΕ;



ΟΤΑΝ..

ΟΙ ΜΗΧΑΝΕΣ ΟΠΩΣ ΑΥΤΗ ΠΟΥ ΒΑΛΑΜΕ ΣΤΟ ΖΟΥΜΑ ΓΙΑ ΝΑ ΤΟΝ ΚΑΝΟΥΜΕ ΝΑ ΜΙΛΑΕΙ,
ΑΡΧΙΣΟΥΝ ΝΑ ΜΙΜΟΥΝΤΑΙ ΤΟ ΜΥΑΛΟ ΤΟΥ ΑΝΘΡΩΠΟΥ, ΔΗΛΑΔΗ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ..

- ΘΥΜΟΥΝΤΑΙ
- ΜΑΘΑΙΝΟΥΝ
- ΝΑ ΑΠΟΦΑΣΙΖΟΥΝ

ΤΟΤΕ..

ΛΕΜΕ ΟΤΙ ΕΧΟΥΝ ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΥΜΟΣΎΝΗ.. ΔΗΛΑΔΗ ΈΝΑ "ΜΥΑΛΟ" ΠΟΥ ΤΟΥΣ ΤΟ
ΦΤΙΑΧΝΟΥΜΕ ΕΜΕΙΣ ΟΙ ΑΝΘΡΩΠΟΙ ΜΕ ΤΙΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΠΟΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΥΜΕ.

ΘΑ ΠΡΟΣΠΑΘΗΣΟΥΜΕ ΣΗΜΕΡΑ ΝΑ ΜΑΘΟΥΜΕ ΣΤΑ ΖΩΑΚΙΑ
ΜΕΣΩ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΥΜΟΣΥΝΗΣ ΝΑ ΒΓΆΖΟΥΝ ΗΧΟΥΣ.

ΠΩΣ ΚΑΝΕΙ Ο ΣΚΥΛΟΣ;

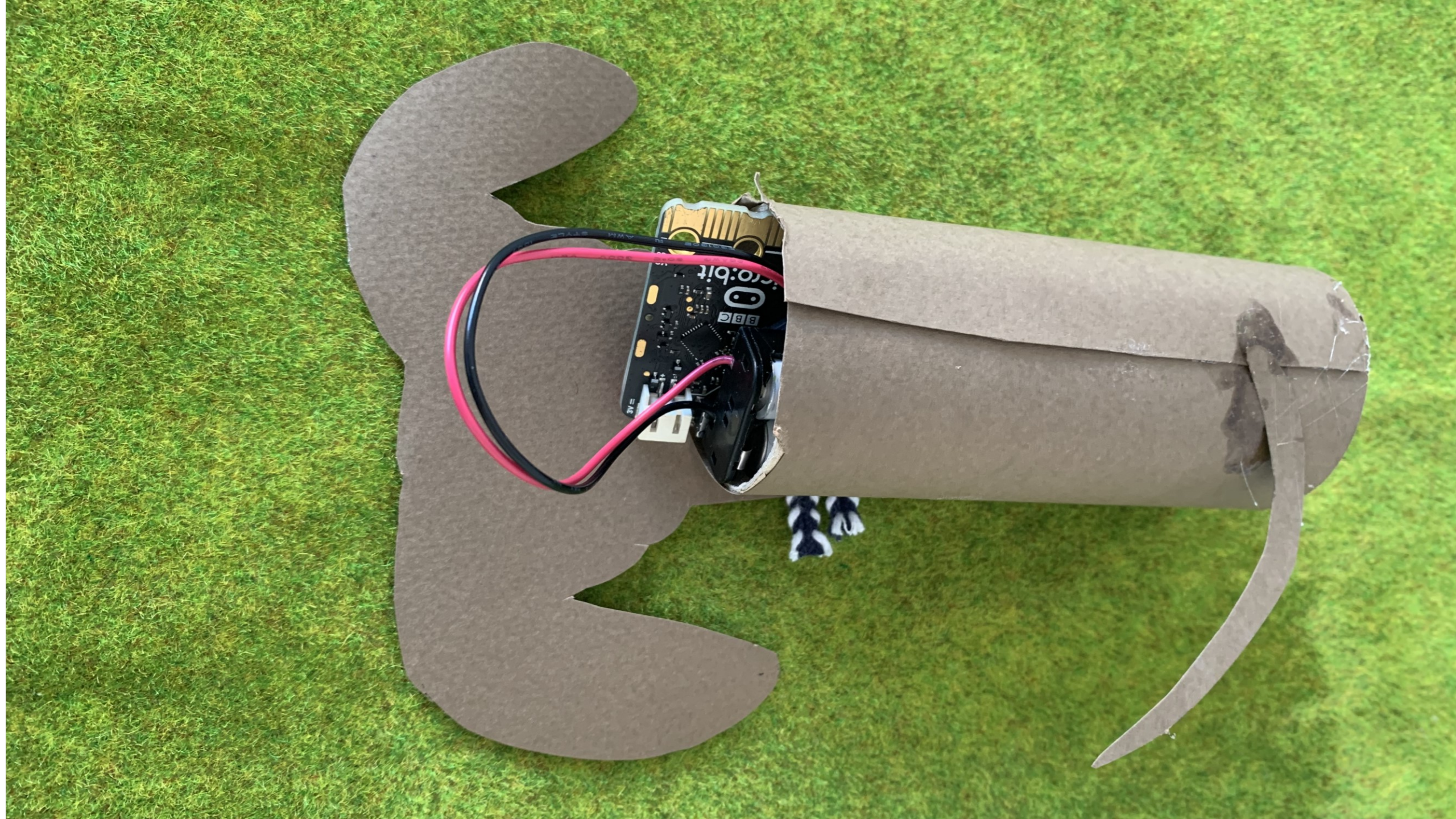
ΠΩΣ ΚΑΝΕΙ ΤΟ ΠΡΟΒΑΤΟ;

ΠΩΣ ΚΑΝΕΙ Η ΚΟΤΑ;

ΠΩΣ ΚΑΝΕΙ ΤΟ ΑΛΟΓΟ;



- ΠΑΜΕ ΛΟΙΠΟΝ ΝΑ ΔΩΣΟΥΜΕ ΦΩΝΗ ΣΤΑ ΖΩΑ ΠΟΥ ΦΤΙΑΞΑΜΕ!



ΜΕΣΑ ΣΕ ΚΑΘΕ ΖΩΟ ΤΟΠΟΘΕΤΟΥΜΕ ΜΙΑ ΜΗΧΑΝΗ
MICROBIT.



ΞΕΚΙΝΑΜΕ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΤΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ!



ΗΧΟΓΡΑΦΟΥΜΕ ΕΝΤΟΛΕΣ



ΕΠΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΜΕ ΤΗΝ ΚΙΝΗΣΗ ΠΟΥ ΘΑ ΚΑΝΕΙ ΤΟ
ΖΩΟ ΚΑΘΕ ΦΟΡΑ ΠΟΥ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΒΓΑΛΕΙ ΗΧΟ.

ΧΤΙΖΟΥΜΕ ΑΥΛΕΣ ΓΙΑ ΤΑ ΣΠΙΤΑΚΙΑ.

ΑΦΟΥ ΜΑΘΟΥΜΕ ΣΤΑ ΖΩΑ
ΝΑ ΜΙΛΑΝΕ ΘΑ ΤΟΥΣ
ΦΤΙΑΞΟΥΜΕ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ
ΑΥΛΗ ΜΕ ΤΟΥΒΛΑΚΙΑ ΓΙΑ
ΚΑΦΕ ΣΠΙΤΆΚΙ.

ΚΟΛΛΑΜΕ ΠΑΝΩ ΣΕ
ΤΟΥΒΛΑΚΙΑ ΤΙΣ ΤΡΟΦΕΣ
ΠΟΥ ΦΤΙΑΞΑΜΕ ΘΑ ΤΑ ΖΩΑ
ΩΣΤΕ ΝΑ ΜΠΟΡΕΣΟΥΜΕ
ΝΑ ΤΑ ΑΚΟΥΜΠΑΜΕ ΣΤΟ
ΟΧΗΜΑ ΤΟΥ ΖΟΥΜΕ.