

Εργαστήριο 1

Τίτλος: Εξερεύνηση των Συναισθημάτων

- Εκπαίδευση μοντέλου αναγνώρισης συναισθημάτων με τη χρήση τυπωμένων emojis στο Teachable Machine.
- **Επιπλέον Πόροι:**
 - Παρουσίαση για τα Συναισθήματα.
- Ενσωμάτωση του μοντέλου που εκπαιδεύσαμε σε πρόγραμμα στη Scratch όπου αναγνωρίζει τα emoji από τη κάμερα.

Εργαστήριο 2

Τίτλος: Αναγνώριση Προσώπου και Συναισθημάτων στο Pictoblox

- Δημιουργία προγράμματος στο Pictoblox με ήδη εκπαιδευμένο μοντέλο αναγνώρισης συναισθημάτων.
- **Επιπλέον Πόροι:**
 - Παρουσίαση για την Αναγνώριση Συναισθημάτων.
 - Βίντεο για την τεχνητή νοημοσύνη: [What is AI?](#)

Εργαστήριο 3

Τίτλος: Τέχνη και Συναισθήματα

- **Δραστηριότητα:** Ανάλυση διάφορων έργων τέχνης και συζήτηση για τα συναισθήματα που προκαλούν.
- **Επιπλέον Πόροι:**
 - Διαδραστικό κουίζ για την τέχνη.
- Χρήση ανοιχτών μοντέλων τεχνητής νοημοσύνης για τη δημιουργία νέων έργων τέχνης.

Εργαστήριο 4

Τίτλος: Δημιουργίας Φυσικής Γκαλερί

- Δημιουργία μηχανισμού για την εναλλαγή εικόνων και ανίχνευση του θεατή με το Microbit.
- Προγραμματισμός του αισθητήρα υπερήχων για την ανίχνευση του θεατή μπροστά από το έργο και ενεργοποίηση του LED, προγραμματισμός κουμπιού για να ενεργοποιεί τους δύο σερβοκινητήρες και να εναλλάσσονται τα έργα τέχνης.

Εργαστήριο 5

Τίτλος: Δημιουργία Μακέτας Μουσείου

- Σχεδίαση και κατασκευή της μακέτας του μουσείου.

- Ενσωμάτωση του μηχανισμού στη μακέτα και σύνδεση των προγραμμάτων του Makecode με το πρόγραμμα αναγνώρισης συναισθημάτων στο Pictoblox.

Εργαστήριο 6

Τίτλος: Στατιστική και Οπτικοποίηση Δεδομένων

- Επέκταση του προγράμματος ώστε να εμφανίζει ένα γράφημα μπάρας με τον αριθμό των αναγνωρισμένων συναισθημάτων.

Εργαστήριο 7

Τίτλος: Παρουσίαση και Τελευταίες Βελτιώσεις

- Τελικές βελτιώσεις στο πρόγραμμα και την μακέτα.
- Παρουσίαση του τελικού έργου και συζήτηση για τις εμπειρίες των παιδιών.