

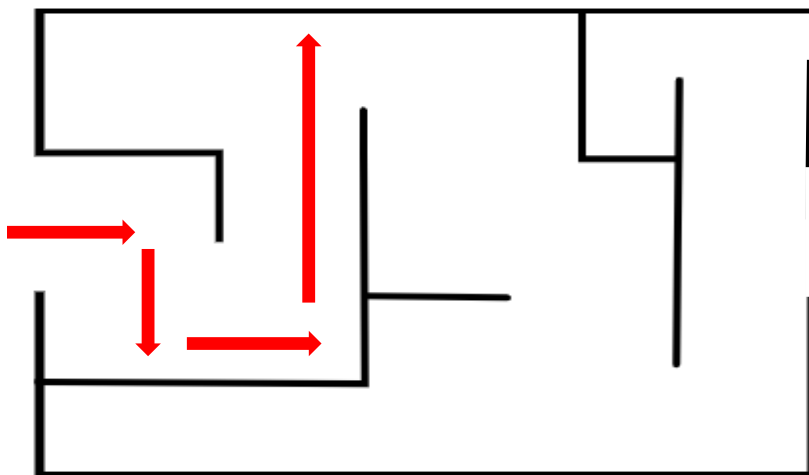
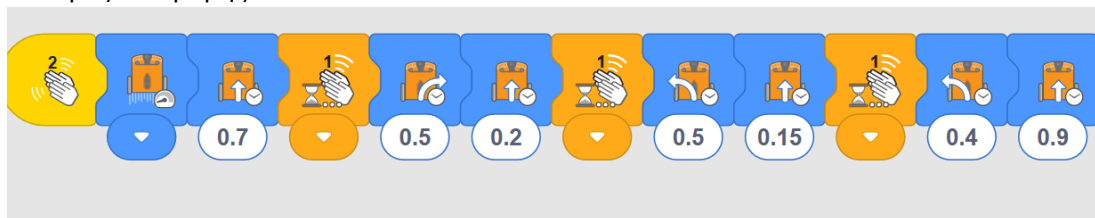
Κατηγορία: Α, Β, Γ Δημοτικού

Στα πλαίσια του θέματος τεχνητή νοημοσύνη προτείνουμε το έργο πορεία στο λαβύρινθο με έξυπνες εντολές. Τα παιδιά θα κατασκευάσουν μια μακέτα λαβύρινθο εμπνευσμένο απο το γνωστό μύθο του Θησέα και του Μινώταυρου με την μονη διαφορά οτι θα το συνδέσουμε με το ρομπότ Edison καθοδηγούμενο απο τα παιδιά και με τον υπολογιστή για τις εντολές της τεχνητής νοημοσύνης ώστε να βγεί στην έξοδο. Σε περίπτωση που το καταλήξουν σε αδιέξοδο θα μπορεί να υπάρχει μια εικόνα ή μικρή φιγούρα μινώταυρου και θα πρέπει να ξεκινήσουν από την αρχή την διαδρομή. Επιπλέον δραστηριότητες προγραμματισμού θα γίνουν μέσω του scratch 3.

### 5η Συνάντηση:

- **Βίντεο και παιχνίδι με Edison:** Δείχνουμε βιντεάκι για τις δυνατότητες του ρομπότ και για το πως το προγραμματίζουμε για να το θυμηθούν απο το προηγούμενο εργατήριο: [Meet Edison, the educational robot - YouTube](https://youtu.be/p_oGnbO2awA?feature=shared) , [https://youtu.be/p\\_oGnbO2awA?feature=shared](https://youtu.be/p_oGnbO2awA?feature=shared) και στη συνέχεια πιο μεθοδευμένα αρχίζουμε το κώδικα για την διαδρομή της μακέτας μαζί με τα παιδιά.

### Α Μέρος διαδρομής:



- **Κατασκευή μακέτας:** Για αρχή θα φτιάξουμε το περίγραμμα του λαβύρινθου, έχει σημειωθεί με κόκκινο περίγραμμα. Δίνουμε στα παιδιά χαρτόνια που έχουμε σχεδιάσει απο νωρίτερα τις

διαστάσεις τους για να τα κόψουν και να αρχίσουμε να δημιουργούμε σιγά σιγά τους τοίχους για τον λαβύρινθο της μακέτας. Όλα να έχουν πλάτος 8cm.

