

Τίτλος: 'Λύσε το μύθο του λαβύρινθου με έξυπνες εντολές'

Κατηγορία: Α, Β, Γ Δημοτικού

Στα πλαίσια του θέματος τεχνητή νοημοσύνη προτείνουμε το έργο πορεία στο λαβύρινθο με έξυπνες εντολές. Τα παιδιά θα κατασκευάσουν μια μακέτα λαβύρινθο εμπνευσμένο από το γνωστό μύθο του Θησέα και του Μινώταυρου με την μονη διαφορά ότι θα το συνδέσουμε με το ρομπότ Edison καθοδηγούμενο από τα παιδιά και με τον υπολογιστή για τις εντολές της τεχνητής νοημοσύνης ώστε να βγεί στην έξοδο. Σε περίπτωση που το καταλήξουν σε αδιέξοδο θα μπορεί να υπάρχει μια εικόνα ή μικρή φιγούρα μινώταυρου και θα πρέπει να ξεκινήσουν από την αρχή την διαδρομή. Επιπλέον δραστηριότητες προγραμματισμού θα γίνουν μέσω του scratch 3.

3η Συνάντηση:

- **Βίντεο και συζήτηση για 3d printing:** Δειχνουμε βιντεάκια στα παιδιά συζητάμε για της δυνατότητες του από το πιο απλό να εκτυπώσουμε ένα ταμπελάκι μέχρι ολόκληρο σπίτι (πάντα εξηγούμε τα βίντεο επειδή είναι στα αγγλικά).
https://youtu.be/Llgko_GpXbl?feature=shared ,
<https://youtu.be/Kb0egLiolbo?feature=shared> και
https://youtu.be/ERY3_Wa8Ej8?feature=shared
- **Διαλογή εικόνων μακέτας :** Αναζήτηση και επιλογή με τα παιδιά εικόνας φόντο για την μακέτα.
- **Tinkercad:** Εισαγωγή για να γνωρίσουν τα παιδιά το περιβάλλον της εφαρμογής, σχεδιάζουν απλά ταμπελάκια με την λέξη "Μινώταυρος", ώστε να μπουν στα αδιέξοδα του λαβύρινθου της μακέτας. Προτεινόμενες διαστάσεις 6cm x 2cm

