Τίτλος: 'Λύσε το μύθο του λαβύρινθου με έξυπνες εντολές'

Κατηγορία: Α, Β, Γ Δημοτικού

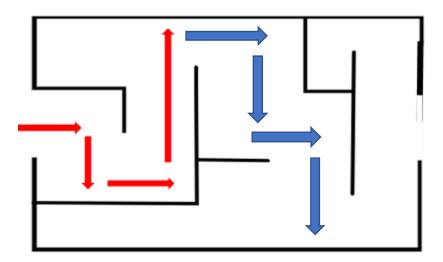
Στα πλαίσια του θέματος τεχνητή νοημοσύνη προτείνουμε το έργο πορεία στο λαβύρινθο με έξυπνες εντολές. Τα παιδιά θα κατασκευάσουν μια μακέτα λαβύρινθο εμπνευσμένο απο το γνωστό μύθο του Θησέα και του Μινώταυρου με την μονη διαφορά οτι θα το συνδέσουμε με το ρομπότ Edison καθοδηγούμενο απο τα παιδία και με τον υπολογιστή για τις εντολές της τεχνητής νοημοσύνης ώστε να βγεί στην έξοδο. Σε περίπτωση που το καταλήξουν σε αδιέξοδο θα μπορεί να υπάρχει μια εικόνα ή μικρή φιγούρα μινώταυρου και θα πρέπει να ξεκινήσουν από την αρχή την διαδρομή. Επιπλέον δραστηριότητες προγραμματισμού θα γίνουν μέσω του scratch 3.

5η Συνάντηση:

Βίντεο: Ξεκινάμε με ένα βίντεο ως επανάληψη για τη Τεχνητή νοημοσύνη https://youtu.be/ttlOdAdQaUE?feature=shared

Edison: Συνεχίζουμε με το κώδικα του Edison και την επόμενη διαδρομή που θα κάνει στη μακέτα μας.

Β Μέρος διαδρομής (Μπλέ βελάκια):





Κατασκευή μακέτας: Συνεχίζουμε με τους εσωτερικούς τοίχους του λαβύρινθου, έχει σημειωθεί με μπλέ περίγραμμα. Δίνουμε στα παιδιά χαρτόνια που έχουμε σχεδιάσει απο νωρίτερα τις διαστάσεις τους για να τα κόψουν και να αρχήσουμε να δημιουργούμε σιγά σιγα τους τοίχους για τον λαβύρινθο της μακέτας. Όλα να έχουν πλάτος 8cm.

