Component-Based Software Development Framework for Embedded IoT Devices

(組込み IoT デバイス向けコンポーネントベースソフトウェア開発フレームワーク)

学籍番号: 29C16100 潮 研究室 山本 拓朗

1 緒論

近年、IoT (Internet of Things) 市場の拡大により、組込み機器をネットワークに繋げて操作するために、ソフトウェア開発の高い生産性が要求されている。組込みソフトウェア開発の生産性向上のため、組込み向けスクリプト言語 mruby (軽量 Ruby) を用いたコンポーネントベース開発が可能なフレームワーク mruby on TECS [1] が提案されている。

本研究では、mruby on TECS の拡張として、組込み向け TCP/IP プロトコルスタック TINET の機能を mruby プログラムから実行できるフレームワークを提案する. 提案フレームワークでは、TINET のコンポーネント化を行うことで拡張性やコンフィグラビリティが向上し、プロトコルを容易に設定できるようになる. さらに、動的メモリアロケータ TLSF (Two-Level Segregate Fit) のコンポーネント化も行い、スレッドセーフに複数のスレッドを動作可能なメモリアロケータもフレームワークに組み込んでいる.

2 mruby on TECS

mruby on TECS は,mruby と,組込みシステムに適したコンポーネントシステムである TECS (TOPPERS Embedded Component System) を組み合わせたフレームワークである.スクリプト言語はその使いやすさから生産性が高い反面,C 言語に比べると実行速度が遅いため,組込みシステムに適用することは難しい.mruby on TECSでは,mruby ブリッジという mruby プログラムから C 言語関数を呼び出す機能を提供しており,mruby に比べて,アプリケーションを約 100 倍速く実行できる.

さらに、TECS によってコンポーネントベースで開発されているため、ソフトウェアの再利用が高く、機能の追加や取り外しが容易に行うことができる.

3 提案フレームワーク

提案フレームワークでは、mruby on TECS を拡張して、TCP/IP プロトコルスタック TINET+TECS と動的メモリアロケータ TLSF+TECS の実装を行った。図 1 に提案フレームワークのシステムモデルを示す。

TINET+TECS は、TECS により TINET をコンポーネント化した組込みシステム向け TCP/IP プロトコルスタックである。TINET は組込みシステムに適したコンパクトな TCP/IP プロトコルであるが、多くの複雑なソースコードやマクロのせいでコンフィグラビリティが低く、メンテナンスや拡張、検証が難しい。TINET+TECS では、プロトコルの各層をコンポーネントとして実装しているため、TCP 層や UDP 層の付け外し、IPv4 と IPv6 の共存、通信用バッファのサイズ変更など、プロトコルの設定が既存のTINET に比べて容易になっている。

TLSF+TECS は、TECS により TLSF をコンポーネント化した組込みシステム向け動的メモリアロケータであ

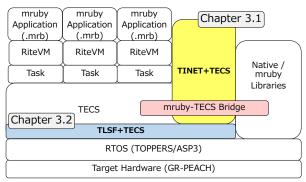


図1 システムモデル

```
1 begin
       io = AnalogIO.new(AO, INPUT)
3
       cep = TCP.new()
4
       cep.accept
5
       loop do
6
           val = io.read
           cep.snd val.to_s + "\backslash n"
           RTOS.delay(1000)
8
9
       end
10 rescue => e
       puts "[ERROR]" + e
11
12 end
```

図2 提案フレームワークでのアプリケーション例

る. TLSF はメモリ利用効率が良く常に O(1) で動作する 高速なアロケータであるが、複数のスレッドが並行動作すると、メモリ競合が起きる場合がある. TLSF+TECS では、TLSF コンポーネントが独自のヒープ領域を保持する ため、排他制御なしで複数のスレッドを動作させることができる. さらに、コンポーネントの特性により、ヒープメモリのサイズ変更が柔軟になる.

図 2 は、提案フレームワーク上で動作させるアプリケーションの例を示している. mruby のコードから TINET の機能を利用することができ、IoT デバイスに適用できるネットワークソフトウェアを開発することができる.

4 結論

mruby on TECS フレームワークの拡張として, IoT デバイスに適用できる組込みネットワークソフトウェアを開発するフレームワークを提案した. 提案フレームワークでは, TCP/IP プロトコルスタックである TINET の機能を mruby プログラムから呼び出すことができる. さらに, ソフトウェアコンポーネントとして TINET+TECSと TLSF+TECS を実装し, コンポーネント化によるソフトウェア開発の生産性向上を示した.

参考文献

[1] T. Azumi, and Y. Nagahara, and H. Oyama, and N. Nishio, "mruby on TECS: Component-Based Framework for Running Script Program," in Proc. of

ISORC, pp.252-259, 2015.