mruby Bytecode Loader Using Bluetooth in Multi-VM Environment (Bluetooth を用いたマルチ VM 対応 mruby バイトコードローダ)

学籍番号:09C12174 潮研究室 山本拓朗

1 まえがき

近年、組込みシステムは複雑化・大規模化しているため、組込みソフトウェアの生産性が問題になっている。組込みソフトウェア開発の生産性の向上を目的として、組込みシステム向けのスクリプト言語である mruby(軽量 Ruby)を適用させたコンポーネントベース開発が可能なフレームワークである mruby on TECS が提案されている [1].

現状の mruby on TECS では、プラットフォームに mruby バイトコードを組み込んでいるため、mruby プログラムを修正する度にコンパイル・リンクし直す必要がある。 さらに、マルチ VM を提供しているが、複数の mruby アプリケーションを効率良く並行動作させるには開発者がリアルタイム OS の機能を熟知している必要がある.

本研究では、mruby on TECS の拡張として、mruby アプリケーションのバイトコードを Bluetooth で転送することで開発効率を向上させる。さらに、複数の mruby アプリケーションを協調動作できるフレームワークを提案する。

2 既存フレームワークの問題点

mruby on TECS は, mruby と, 組込みシステムに適したコンポーネントシステムである TECS (TOPPERS Embedded Component System) を組み合わせたフレームワークである.

スクリプト言語は生産性が高い反面、C言語に比べると実行速度が遅いため、組込みシステムに適用するのは難しい. mruby on TECS では、mruby プログラムから C言語の関数を呼ぶ機能を提供しており、mruby に比べて、アプリケーションを約 100 倍速く実行できる.

mruby on TECS では、mruby プログラムを修正する度に ターゲットデバイスで SD カードを抜き差しし、OS を再起動する必要がある. さらに、複数の mruby アプリケーションを並行実行させる場合、開発者がタスクを待ち状態へ遷移させる OS の機能を呼び出さなければならない.

3 提案フレームワーク

提案フレームワークは、mruby on TECS を拡張して、Bluetooth を用いた mruby バイトコードローダと、実用的なマルチタスク処理の実装を行った. システムモデルを図 1 に示す.

提案フレームワークでは、プラットフォーム(図1の下部)をコンパイル・リンクし、ターゲットデバイス上で起動する. ホスト PC 側では、mruby アプリケーション (.rb) をバイトコード (.mrb) にコンパイルし、Bluetooth を通してターゲットデバイスにバイトコードを転送する. ターゲットデバイス側では、RiteVM に実装されたローダが転送されたバイトコードを受信し、すでにプラットフォームに含まれている mruby ライブラリと合わせてアプリケーションを実行する. これによって、SD カードを抜き差しする手間や OS を再起動する時間が省けるため、作業効率を上げることができる.

さらに、各 VM の処理を平等に実行する RiteVM スケ

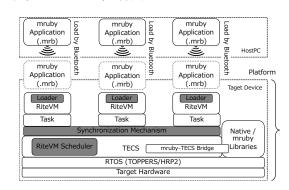


図1 システムモデル

表 1 関連研究

	Bluetooth	VM	VM	Synchronization
	Loader	Managenment	Scheduler	of Application
eLua				
Owl system				
mruby on TECS		✓		
Proposed framework	✓	✓	✓	✓

ジューラを提供することで、マルチタスク処理を効率的に利用できる。複数タスク間の同期にはイベントフラグ処理を適用し、すべてのタスクが同時に起動するように実装した。イベントフラグのセットパターンや待ちパターンは、各コンポーネントの属性として定義する。これによって、VMの数に関わらず、同じ C ファイルを利用できる。

提案フレームワークでは、RiteVM や RiteVM スケジューラ、イベントフラグはすべて TECS のコンポーネントとして実装されているため、開発者の必要に応じて容易に機能の取り外しができる.

表1に、提案フレームワークと既存フレームワークの比較を示す。提案フレームワークでは、Bluetooth を用いたバイトコードローダに加え、VM スケジューラおよびアプリケーションの同期が可能になった。

4 結論

Bluetooth を用いた mruby バイトコードローダによって、mruby on TECS でのソフトウェア開発の作業効率を向上させ、RiteVM スケジューラは複数の mruby アプリケーションを効率良く実行する. さらに、提案フレームワークで提供される機能はコンポーネントであるため、機能の取り外しや再利用が容易になる.

実験評価では、ローダによる作業効率の向上やオーバ ヘッドの少ないマルチタスク設計の有用性、コンポーネン トベース開発の利点を示した.

参考文献

[1] T. Azumi, and Y. Nagahara, and H. Oyama, and N. Nishio, "mruby on TECS: Component-Based Framework for Running Script Program," in Proceedings of the 18th IEEE International Symposium on Real-Time Distributed Computing (ISORC), pp.252-259, 2015.