1. stack栈容器
   1. 先进后出
   2. 栈顶 top
   3. 压栈 push
   4. 弹出栈顶 pop
   5. 大小 size
   6. 为空 empty
2. queue 队列容器
   1. 先进先出
   2. 队头 front 队尾 back
   3. 入队 push
   4. 弹出队头 pop
   5. 大小 size
   6. 为空 empty
3. List容器
   1. 赋值、构造、大小、为空、删除 、添加
   2. 移除 remove( 10 ) 删除容器中所有与10 匹配的元素
   3. 双向循环链表
   4. 迭代器是不支持随机访问的
   5. 反转排序
      1. reverse 反转
      2. 排序 成员函数 sort
      3. 默认排序 从小到大
      4. 自定义数据类型，必须指定排序规则
      5. 高级
   6. remove删除list容器中自定义数据类型
4. set容器
   1. 关联式容器
   2. 插入数据自动排序 按照key
   3. insert 插入值
   4. erase 参数可以传值 或者 迭代器
   5. find（） 返回值 迭代器 找不到返回的 end()
   6. count 计数 对于set而言 结果 就是 0 或者1
   7. lower\_bound(keyElem);//返回第一个key>=keyElem元素的迭代器。
   8. upper\_bound(keyElem);//返回第一个key>keyElem元素的迭代器。
   9. equal\_range(keyElem);//返回容器中key与keyElem相等的上下限的两个迭代器。
   10. 对组 pair
       1. 第一个值 first
       2. 第二个值 second
       3. 默认括号
       4. make\_pair()
   11. set插入返回值是 对组 < 迭代器， 是否成功标示>
   12. 指定set排序规则，利用仿函数
   13. set插入自定义数据类型
5. map容器
   1. 每个元素 都是一个pair
   2. 对于map而言 key是不可以重复
   3. multimap可以
   4. 4中插入方式
   5. count 统计 map 0 或1 multimap可能大于1
   6. 排序规则自己指定