

Orientações -projeto de MAC0216-

Juliano Garcia de Oliveira e Enzo Hideki Nakamura

13 de Novembro, 2016

Utilização

Para rodar o programa:

No terminal, usar **\$ make parser**, e depois rodar com **\$./parser 'nomeArquivo'**.

Usar **\$ make clean** para remover os arquivos binários / objetos.

Comentários

Os arquivos principais implementados são o *parser.c*, o *parserTest.c* e o *defaultops.c*. Para melhor leitura do código, é recomendado um bom editor como o **Atom**, que permite executar *code folding* rapidamente. Por exemplo, selecionar todo o código e depois usar *ctrl + alt + shift + [* para dar *folding* em todo o arquivo, e depois ir de função em função.

O parser implementado verifica, além dos erros usuais, o erro quando a *label* do **EXTERN** não é definida no programa, como o **./macas** também faz. O parser que implementamos também detecta erros que o **./macas** não detectava, como por exemplo a linha **SUB \$1,\$1, 12 222 3 3 23**, que claramente está errada mas o **./macas** ignora.

A tabela de símbolos foi trocada para uma implementação usando vetores (a mesma enviada anteriormente).
