

TEC FET	#	gegen	TFC	FFM	2
Spieltag-Nr.:	1/201	3	Datum	: (5	3/3

Aufstellung			
	Spieler Nr.		
Doppel 1	Spieler [1]		
Dopper i	Spieler [2]		
Dancel 2	Spieler [3]		
Doppel 2	Spieler [4]		
Dancel 2	Spieler [5]		
Doppel 3	Spieler [6]		
Einzel 1	Spieler [7]		
Einzel 2	Spieler [8]		
Einzel 3	Spieler [9]		
Einzel 4	Spieler [10]		
Ersatzspieler	Spieler [11]		
Ersatzspieler	Spieler [12]		

Heim		
Name	Pass	
Chi.		
Shoul		
Bew		
Notalie		
Julian		
* tory		
Clin		
Ben		
Autian		
Deroy		
Taues		
0		

Gast		
Name	Pass	
Alex		
Robesto.		
Christoph		
Simon		
Timum		
Kikes		
Simon		
Roberto		
Tixuly		
Niles		

2:6

2:10

6:14

11:21 15:21 15:2

19.8

Begegnungen			
Spiel-Nr	Heim	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	Einzel 1	
4	Doppel 3	Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	Doppel 3	
8	Doppel 3	Doppel 1	
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	Doppel 3	
11	Doppel 2	Doppel 1	
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

			Er	g	ebnis	se			
		T	ore				Р	unk	te
5	:	5	5	:	5		. 5	:	-
1	:	6	1	:	6		0	:	4
4	:	6	4	:	6		0	:	(
6	:	4	6	:	3,		4	:	0
20	:	M46	4	:	6		NO.	:	1
6	:	4	1	:	6		2	:	2
2		6	5	:	5		1	:	3
6	:	3	4	:	6		2	:	2
6	:	2	6	:	U		4	:	ĺ
4	:	6	3	:	6		0	:	4
6	:	4	6	:	4		4	:	C
2	:	6	5	:	5		1	:	- 3
6	:	4	6	:	5		3	:	,

Wechsel Heim			
Spiel-Nr.	eingewechselt		
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Wechsel Gast			
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2 Mann 1 Sek, gestoppt wird, beginnt das Spiel.

Punkte: Je zwei Sätze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Tei Es werden max. 4 Punkte vergeben.

Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei 5er-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er liegt. Zeit: Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.

Er	ndergebnis
Heim	Gast
23	: 29
Un	terschriften
	Heim
	Gast
S.N	JUNE P



TSC-FC Frankfurt 1 gegen Spieltag-Nr.: Datum:

Aufstellu	ing
	Spieler Nr.
Doppel 1	Spieler [1]
	Spieler [2]
Doppel 2	Spieler [3]
The state of the s	Spieler [4]
Doppel 3	Spieler [5]
	Spieler [6]
Einzel †	Spieler [7]
Einzel 2	Spieler [8]
Einzel 3	Spieler [9]
Einzel 4	Spieler [10]
Ersatzspieler	Spieler [11]
Ersatzspieler	Spieler [12]

Heim	
Name	Pass
Patrice Mendler	
Robin Schminn	
Volkar Schwin	
Gistor Menller	
Leon Dingeldein	
Jelian Keit	
Volker Schrinn	
Julian Kell	
gunter Mendler	
Lean Dingeldein	
Hans Albe	

Gast	
Name	Pass
Philipp Achtmann	
Tim Laux	
Roberto Vasquez	
Alexander Nevgebuer	
Simon Augenstein	
Christoph Korn	
Phillipp Achtmunn	
Simon Augenstein	
Roberto Vasquez	
Alexander Navgebour	

	Begegnui	ngen
Spiel-Nr Heim		Gast
1	Doppel 1	Doppel 1
2	Doppel 2	Doppel 2
3	Einzel 1	Einzel 1
4	Doppel 3	Doppel 3
5	Doppel 1	Doppel 2
6	Einzel 2	Einzel 2
7	Doppel 2	Doppel 3
8	Doppel 3	Doppel 1
9	Einzel 3 Einzel	
10	Doppel 1	Doppel 3
11 Doppel 2		Doppel 1
12 Einzel 4		Einzel 4
13 Doppel 3		Doppel 2

			J
	Ergebnis	sse	1
	Tore		
2:6	2:6	0:4	0.4
3:6	5:5	3:1	3:5
3:6	5:5	1:17	4:8
5:5	6:4	3:1	7.9
2:6	1:6	0:4	7 -13
0:6	4:6	0:4	7:17
5:5	5:5	2:2	9:19
5:5	6:3	3:1	12:20
3:6	3:6	0:4	72:24
2:5	3 : 6	0:4	12:28
3:6	5:5	1:3	13:31
5:5	5:5	2:2	15 :23
3:6	6:4	7:7	10:32

	Wechsel Heir	m	
Spiel-Nr.	autigewechselt	eingewechse	
	Spieler	Spieler.	
	Spieler	Spinler	

Wechsel Gast			
Spiel-Nr	ausgewechselt	eingewechselt	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

rd nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß. Der Beill wird auf der 5er an den Mittelmisnin gelegt, erst wenn am 2 Mann 1 Sek, gestoppt wird, beginnt das Spiel

Anstoß. Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2 Mann 1 Sek, gestoppt wird, beginnt in Je zwei Satzo zu zehn Ballen werden gespielt, ein Til Es werden max. 4 Punkte vergeben.

Toter Ball. Nur zwischen den zwei Ser-Reihen bekömmt das Team einen neuen Anstoß, das zulistzt Anstoß hatte. Wann der Ball hinter einer Ser-Reihe liegen bleibt, bekömmt ihn das Team in dessen Spielmalte er liegt. Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Rail Aus. Das Teilm das als lietztes in Passenswerelb ein von Ankromet den Rail in das Tertwagen.

Bail Aus. Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Bail in den Torbereich

Endergebnis Unterschriften



TEC FRANKFURT I gegen Spieltag-Nr.: 3 /2013 Datum:

Aufstellung			
	Spieler Nr.		
Doppel 1	Spieler [1]		
Боррег 1	Spieler [2]		
Doppel 2	Spieler [3]		
Dopper 2	Spieler [4]		
Doppel 3	Spieler [5]		
горрег 3	Spieler [6]		
Einzel 1	Spieler [7]		
Einzel 2	Spieler [8]		
Einzel 3	Spieler [9]		
Einzel 4	Spieler [10]		
Ersatzspieler	Spieler [11]		
Ersatzspieler	Spieler [12]		

Heim		
Name	Pass	
Roberte		
Triun		
Simon		
Alexander		
Alexande		
distoph		
Turn		
Simon		
Roberto		
Alexander		

Gast		
Name	Pass	
Turger French	TOPE	
Thorsteen Sloss		
Thomas Webs	5	
Toplas Stors		
Printiges Bier	2<	
Thomas Well	SI	
Idaias Stor	2	
reomas ada	25	
Rideras Bia	يو	
Rossfen Stass	\$	

Begegnungen			
Spiel-Nr	Heim	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	Einzel 1	
4	Doppel 3	Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	Doppel 3	
8	Doppel 3	Doppel 1	
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	Doppel 3	
11	Doppel 2 Doppel		
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

		E	g	ebnis	se			
	To					Р	unk	te
6:	2	6	:	2		4	:	1
6:	1	6	:	3		4	:	1
6:	3	6	:	4		4	:	- 1
6:	2	6	:	3		4	:	(
5:	5	6	•	1		3	:	7
4:	6	4	:	6		0	:	4
6:	4	5	:	5		3	:	ċ
6:	2	4	:	6		2	:	0
6:	5	5	:	5		3	:	-
6:	3	6	:	0		4	:	(
5:	5	6	:	1		3	:	-
6:	3	4	:	6		2	*	-
6:	3	6	:	2		4	:	H

	Wechsel Hein	n	
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der Ser an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2.Mann 1 Sek, gestoppt wird, beginnt das Spiel. Je zwei Sätze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Ter Es werden max. 4 Punkte vergeben.

Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei 5er-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhäifte er liegt. Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.

CHO	argeonis			
Heim	Gast			
40	: 12			
Unter	schriften			
	Heim			
PVSS	CUS			
	Sast			
Victor				

19:1

24:8 2719

36:12 00:12



TSC FN - CRUMB.
Spieltag-Nr.: 4/2013 PC FRANKFURT I Datum: 31.05.200 gegen

Aufstellung		
	Spieler Nr.	
Doppel 1	Spieler [1]	
- Dopper i	Spieler [2]	
Doppel 2	Spieler [3]	
Боррег 2	Spieler [4]	
Doppel 3	Spieler [5]	
Doppel 3	Spieler [6]	
Einzel 1	Spieler [7]	
Einzel 2	Spieler [8]	
Einzel 3	Spieler [9]	
Einzel 4	Spieler [10]	
Ersatzspieler	Spieler [11]	
Ersatzspieler	Spieler [12]	

Heim		
Name	Pass	
Sven		
Patrick		
Markus		
M Cevin		
Tobias		
Nico		
Markus		
Sven		
Kevin		
Castrick		

Gast	
Name	Pass
Timm	
Roberto	
auristopl	
eliliop'	
Simon	
Alex	
Alex	
Simon	
Roberto	
Philips	
14	

Begegnungen			
Spiel-Nr	Heim	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	Einzel 1	
4	Doppel 3	Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	Doppel 3	
8	Doppel 3	Doppel 1	
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	Doppel 3	
11	Doppel 2	Doppel 1	
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

	Ergebnisse		
To	re	Punkte	
2:6	5:5	1:3	
2:6	4:6	0:4	1.7
6: 4	4:6	2 : 2	3:9
4:6	7:6	0 : 4	7:43
5:5	2:6	1:3	4:16
6:4	5:5	3:1	7:17
5:5	5:5	2:2	3:18
4: 6	6:3	2:2	11:21
5:5	2:6	1:3	12:24
6:4	2:6	2:2	14:26
4:6	2:6	0:4	14.30
4:6	3:6	0:4	14:34
2:6	2:6	0 :4	14:28

Wechsel Heim		
Spiel-Nr	ausgewechselt	eingewechselt
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Wechsel Gast		
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Anstoß

Der Ball wird auf der Ser an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2 Mann 1 Sek, gestdippt wird, beginnt das Spiel

Punkte

Le zwei Satze zu zehn Ballen werden gespielt, ein Tit Es werden max. 4 Punkte vergeben

Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt

Toter Ball. Nur zwischen den zwei Ser-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte

Wenn der Ball hinter einer Ser-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhalfte er liegt. Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der Ser-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus. Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbireich

En	dergeb	nis
Heim		Gast
14		38
Unt	erschrif	ten
	Heim	
	Gast	
JE Ve	12/	-SW
	V	

spallag	6/2013		KF2		TFC	1
05.07.7	513 orgal 1		i -		Turn	Christoph
	roppe	Pete	er		Roberto	Philips
	0 02	Nic	&i		ABX	
	Dornel 2	Maft	hias		Suite S	-
	Doppel ?	! Nic	ke		phitipp (	
				11/14	Acex	12050
	Einsell	105	1		THEN	
	Emrel 2	Mati	thias		Sunon	
	Einzel 3	Beet	ervi	cki	· Philipp	
	Einstel 4	Pet	lev		Rober to	
	Thirty by the		1 To	re	1 Bunste	
	Dozal 1	-01	6:3	15:5	13:1	
	02	-02	2:6	5:5	1:3	4.4
	En 1-				O.t.	4:8
	03-		3:6	76	0:4	4:12
17	000			4:6	0:4	4:16
C	EZZ		1614	5,5	3:1	7:17
Sec. 17	D 2 =	100	3:6	5:5	1:3	8:20
0 (4.0)	03-	1 5		3:6	1:3	9;23
8	E 3-		316	-	0:4	9,27
	01-		(:2	515	1:3	10:30
	D 2-1		3:6	5:5	1:3	11:33
	E4-E		5.5		2,2	13: 35
	D3-1		3 > 6 4	5:5	1:3	14:38



1. TPC FORMICFUET I gegen 1. 77C Porto

Spieltag-Nr.: 7 (2013 Datum: 19.0) 2013

Aufstellur	ng
	Spieler Nr.
Doppel 1	Spieler [1]
обрег 1	Spieler [2]
Doppel 2	Spieler [3]
Dopper 2	Spieler [4]
Doppel 3	Spieler [5]
Боррег 3	Spieler [6]
Einzel 1	Spieler [7]
Einzel 2	Spieler [8]
Einzel 3	Spieler [9]
Einzel 4	Spieler [10]
Ersatzspieler	Spieler [11]
Ersatzspieler	Spieler [12]

Heim		
Name	Pass	
Tiven		
Roserto		
MOOX		
Bure		
Christoph		
Philips		
Simon		
Roberto		
Philipp		
Heex		

Gast		
Name	Pass	
Alver, +		
Marco, I		
Carlor, X		
Roberto, D X		
Muco, A		
Munoel, M		
Muco, R		
Morco 11		
Manuel 14		
Cyclos 1 R		
Stepan P x		
0. 1		

Begegnungen					
Spiel-Nr	Heim	Gast			
1	Doppel 1	Doppel 1			
2	Doppel 2	Doppel 2			
3	Einzel 1	Einzel 1			
4	Doppel 3	Doppel 3			
5	Doppel 1 Doppel 2				
6	Einzel 2 Einzel 2				
7	Doppel 2 Doppel 3				
8	Doppel 3	Doppel 1			
9	Einzel 3	Einzel 3			
10	Doppel 1	Doppel 3			
11	Doppel 2	Doppel 1			
12	Einzel 4	Einzel 4			
13	Doppel 3 Doppel 2				

	Ī			Er	g	ebnis	sse			
	Tore							F	unk	te
6	:	d		6	•	3		4	:	(
6	:	Λ		6	:	3		4	:	0
4	:	8		45	:	6		0	:	6
1	:	1		6	:	3		4	:	1
6	:	4		5	:	5		3	:	-
6	:	3		6	2	5		Ce	:	1
6	:	1		6	:	2		U	:	(
6	:	4		5	:	5		3	:	-
6	:	4		5	:	3		4	:	0
4	:	6		6	:	9		2	:	2
6	:	2	[	6	:	4	]	4	:	(
6	:	9	[	6	:	7		4	:	(
5	:	5		6	:	4		3	:	1

Wechsel Heim					
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechsel			
	Spieler	Spieler			
	Spieler	Spieler			

Wechsel Gast					
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt			
	Spistar	Spieler			
	Spieler	Spieler			

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Auflage
Die Auflage erfolgt bei der mittleren Figur der Fünferreihe unter Beachtung der Bereitschaft.
Es werden je zwei Sätze zu zehn Bällen gespielt. Ein Team gewinnt den Satz mit 2 Punkten bei 6 Toren.
Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt. Es werden maximal 4 Punkte vergeben.

oter Ball. Zwischen den Fünferreihen, wird er auf der Fünferreihe der Mannschaft ins Spiel gebracht, die zuletzt Auflage hatte. Zwischen Tor und Fünferreihe, wird er auf der Zweierreihe, die nälser am Ball ist, ins Spiel gebracht.

Zeitlimit: Maximal 10 Sekunden auf der Fünferreihe und 15 Sekunden auf den anderen Reihen.

Aus-Ball, Die Mannschaft, die sich in der Defensive befand, bringt den Ball im Abwehrbereich zurück ins Spiel.

Endergebnis
Heim Gast

4 3 : 9
Unterschriften
Heim

Gast

15:5

26:6

30:6

808



1. TFC FRANKFURS I gegen Spieltag-Nr.: 8 /2013

1. TEC FRANKFURT I

23.08.2013 Datum:

Aufstellung					
	Spieler Nr.				
Doppel 1	Spieler [1]				
Боррег т	Spieler [2]				
Doppel 2	Spieler [3]				
Борреі 2	Spieler [4]				
Doppel 3	Spieler [5]				
Dopper 3	Spieler [6]				
Einzel 1	Spieler [7]				
Einzel 2	Spieler [8]				
Einzel 3	Spieler [9]				
Einzel 4	Spieler [10]				
Ersatzspieler	Spieler [11]				
Ersatzspieler	Spieler [12]				

Heim				
Name	Pass			
Pulipp				
duistoph				
Surae				
Rec				
Robesta				
AROX				
Dex				
PLICEPP				
Roberto				
Simon				

Gast				
Name	Pass			
Nikos				
Sarah				
ani				
TOLER				
Jarn				
Town Wikos				
Sayal				
Taken !				
Nikos				
di				

Begegnungen					
Spiel-Nr	Heim	Gast			
1	Doppel 1	Doppel 1			
2	Doppel 2	Doppel 2			
3	Einzel 1	Einzel 1			
4	Doppel 3	Doppel 3			
5	Doppel 1	Doppel 2			
6	Einzel 2	Einzel 2			
7	Doppel 2	Doppel 3			
8	Doppel 3	Doppel 1			
9	Einzel 3	Einzel 3			
10	Doppel 1	Doppel 3			
11	Doppel 2	Doppel 1			
12	Einzel 4 Einzel				
13	Doppel 3 Doppe				

				E	rge	ebnis	sse				
		Ţ	Tore					Р	unkt	ie	]
6	:	3		6	:	2		4	:	0	4:0
4	:	6		6	:	4		2	:	2	6:2
6	:	3	9	6	:	2		4	:	0	10:2
6	:	4		6	:	4		4	:	0	14:2
8	:	2		5	:	5		3	:	1	17:3
6	:	9		0	:	3		4	:	0	21:3
4	:	6		5	:	5		1	:	3	22:6
6	:	0		3	:	6		2	:	2	24:8
3	:	6	3		:	6		0	:	4	24:12
5	:	5		6	:	3		3	:	1	27:13
5	:	5	6	ô	:	3		3	:	1	30:14
2	:	6	(	5	:	5		1	:	3	31:17
4	:	6		6	:	1		2	:	2	33:19

Wechsel Heim				
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt		
	Spieler	Spieler		
	Spieler	Spieler		

Wechsel Gast				
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechsell		
	Spieler	Spieler		
	Spieler	Spieler		

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2.Mann 1 Sek. gestoppt wird, beginnt das Spiel. Je zwei Sätze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Tei Es werden max. 4 Punkte vergeben. Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei Ser-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er liegt. Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus. Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.

E	ndergel	bnis
Heim		Gast
37	1	15
Un	terschr	riften
	Heim	
DV	2	225
1	Gast	3,
1111	m.	16.



1. TFC Frankhut I TTC Schaatheim 18:71 20-03,2013 Datum: Spieltag-Nr.: 10/2013

Aufstellun	g
	Spieler Nr.
W-100-14	Spieler [1]
Doppel 1	Spieler [2]
	Spieler [3]
Doppel 2	Spieler [4]
Laborat Victoria A	Spieler [5]
Doppel 3	Spieler [6]
Einzel 1	Spieler [7]
Einzel 2	Spieler [8]
Einzel 3	Spieler [9]
Einzel 4	Spieler [10]
Ersatzspieler	Spieler [11]
Ersatzspieler	Spieler [12]

Heim	
Name	Pass
thantons t.J.	
Bayxy R	
Seko flat	
Weber B.	
Stoss.6.	
Closs Th.	
Stoss T.	
Baun	-
Schöffel	
Soss T.	
Rachmann M.	

Gast	
Name	Pass
Fra Timm	
Simon	
Timm Jorn	
Roberto	
Philipp	
Jarn	
Simon	
Timm	
Philipp	
Robesto	

	Begegnung	gen	
Spiel-Nr	Helm	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	Einzel 1	
4	Doppel 3	Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	Doppel 3	
- 8	Doppel 3	Doppel 1	
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	Doppel 3	
11	Doppel 2	Doppel 1	
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

				Er	ge	bnis	se
		Т	ore				
2	:	6		3	:	6	
-5	:	5	-[	4	:	6	
5 Min	:	56	[	2	:	6	
1	:	6		4	:	6	
3	:	6		1	:	6	
6	:	4		5	:	5	
4	:	6		3	:	6	
5	:	5		2	:	6	
1	:	6		2	:	6	
4	1:	6		2	:	6	
12	1:	6		1	:	6	
6	1:	14		2	:	6	
5	1	5		5	:	5	

	1	-	3	140
	1	:	.3	2
1	0	:	4	725
1	0	:	4	2:
	3	:	1	2
1	0	:	4	5
i	1	:	3	Ġ:
1	0	:	U	6:
i	0	:	7	6
ī	0	:	4	6
1	2	:	2	3
	7	1:	2	10
_	Endergeb	nis		

Punkte

	Wechsel Hein	n
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
Opioi i ii.	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

	Wechsel Gas	t
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
Opioi i iii	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2.Mann 1 Sek. gestoppt wird, beginnt das Spiel.

Je zwei Sätze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Ter Es werden max. 4 Punkte vergeben. Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei 5er-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte
Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er liegt.

Zeit: Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.

E	ndergeb	nis
Heim		Gast
10	- :	42
Ur	terschr	iften
	Heim	
	5he	55
	Gast	
OR VE	551	28
	-	



1. TFC Frankler gegen Spieltag-Nr.: 11 77013

Aufstellur	ng
	Spieler Nr.
Doppel 1	Spieler [1]
Боррег	Spieler [2]
Doppel 2	Spieler [3]
Боррег 2	Spieler [4]
Doppel 3	Spieler [5]
ооррег 3	Spieler [6]
Einzel 1	Spieler [7]
Einzel 2	Spieler [8]
Einzel 3	Spieler [9]
Einzel 4	Spieler [10]
Ersatzspieler	Spieler [11]
Ersatzspieler	Spieler [12]

Heim		
Name	Pass	
Tum		
Roberto		
chi		
Sasah		
Christoph		
Daniel		
Chi		
Roberto		
Chislach		
Tulu		

Gast		
Name	Pass	
Various Dome		
Kerin Hak		
Sver Heliain		
Patrick Levell		
Tobias Worke		
Harries Domes		
705.25 Wirle		
Sien Helier		
Makers Done		
Kevih Hak		

Begegnungen			
Spiel-Nr	Heim	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	Einzel 1	
4	Doppel 3	Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	Doppel 3	
8	Doppel 3	Doppel 1	
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	Doppel 3	
11	Doppel 2	Doppel 1	
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

	Ergebnisse		
Tor	re	Punkte	
6:4	5:5	3:1	
6:4	4:6 510	2: 2	5:3
5:5	6:384	3:1	2:4
68: 84	# : B 195	38: 41	11:5
5:5	6:11	3:1	14:6
0:6	2:6 10	0:4	14:10
5:5	6:2 A	3:1	17:11
5:5	6:4201	+ 3 : 1	200 12
6:2	6:42	4:0	25:12
5:5	4:6 150	1:3	25 15
6:2	6:3 45	4:0	26:15
5:5	5:5 34	2:2	5a:17
6:4	5: 5 341	3:1	35:16

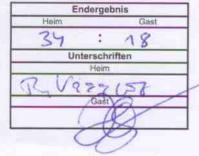
Wechsel Heim			
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
opisi-sw.		
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2 Mann 1 Sek. gestoppt wird, beginnt das Spiel. Je zwei Satze zu zehn Ballen werden gespielt, ein Tei Es werden max. 4 Punkte vergeben. Bei einem Unentschieden \*5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei 5er-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er liegt. Zeit: Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden. Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.





1. TFC FRANKFLUX I Darmstod I Spieltag-Nr.: 3 /2013 29.11.2013

Aufstellung				
	Spieler Nr.			
Doppel 1	Spieler [1]			
Боррет 1	Spieler [2]			
Daniel 2	Spieler [3]			
Doppel 2	Spieler [4]			
Doppel 3	Spieler [5]			
Dopper 3	Spieler [6]			
Einzel 1	Spieler [7]			
Einzel 2	Spieler [8]			
Einzel 3	Spieler [9]			
Einzel 4	Spieler [10]			
Ersatzspieler	Spieler [11]			
Ersatzspieler	Spieler [12]			

Heim		
Name	Pass	
Daviel		
Rosato		
chitoph		
tus Alex		
Agex		
Tim		
Lerx		
Roberto		
Trice David		
Christoph		

Gast		
Name	Pass	
Johannes Herre		
Kristine Greutzh		
Tobi Pahlmann		
Peter Reichest		
Jehannes Herre		
Daniel Reder		
Johannes Herre		
Kristino Greelect		
Peter Reichert		
Tobi Pallmann		

Begegnungen			
Spiel-Nr	Heim	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	¿Einzel 1	
4	Doppel 3	→Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	≽ Doppel 3	
8	Doppel 3		
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	↑ Doppel 3	
11	Doppel 2	≻Doppel 1	
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

Ergebnisse		
То	re	
4:6	5:5	
5:5	3:6	
5-:5	5:5	
5:5	2:6	
5:5	6:4	
6:2	6:4	
6:2	6:3	
4:6	6:3	
4:6	6:2	
5:5	6:4	
54:51	69 : 38	
6:3	4:6	
0.5	6:3	

٠.				
	P	unk	te	
	1	:	3	
	1	:	3	
	2	:	2	
	1	:	3	
	3	:	1	
	4	:	0	
	4	:	0	16:12
	2	:	2	18:14
	2	:	2	23:18
	3	:	1	23:17
	37	:	10	DEMIN
	2	:	2	28:20
	3	:	1	71:20
		_		

	Wechsel Heir	n
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Wechsel Gast			
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Anstoß: Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2 Mann 1 Sek. gestoppt wird, beginnt das Spiel. Je zwei Sätze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Tei Es werden max. 4 Punkte vergeben. Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei 5er-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er liegt. Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.

Endergebnis Unterschriften



1. TEC Frankful gegen Spieltag-Nr.: 13/2013

Aufstellung		
	Spieler Nr.	
Doppel 1	Spieler [1]	
	Spieler [2]	
Doppel 2	Spieler [3]	
	Spieler [4]	
Daniel 2	Spieler [5]	
Doppel 3	Spieler [6]	
Einzel 1	Spieler [7]	
Einzel 2	Spieler [8]	
Einzel 3	Spieler [9]	
Einzel 4	Spieler [10]	
Ersatzspieler	Spieler [11]	
Ersatzspieler	Spieler [12]	

Heim		
Name	Pass	
Daviel		
Rebello		
Christoph		
Alex		
Alex		
Timus		
Alex		
Robello		
Daniel		
Christon		

Gast		
Pass		

Begegnungen		
Spiel-Nr	Heim	Gast
1	Doppel 1	√ Doppel 1
2	Doppel 2	Doppel 2
3	Einzel 1	∠Einzel 1
4	Doppel 3	x Doppel 3
5	Doppel 1	Doppel 2
6	Einzel 2	Einzel 2
7	Doppel 2	¥ Doppel 3
8	Doppel 3	⊀ Doppel 1
9	Einzel 3	Einzel 3
10	Doppel 1	▼ Doppel 3
11	Doppel 2	✓ Doppel 1
12	Einzel 4	Einzel 4
13	Doppel 3	Doppel 2

		Ergebniss	е
		Tore	Punkte
4	: 6	5:5	A:3
5	: 5	3:6	1:3
5	: 5	5:5	2 : 2
6	: 5	2:6	1 : 3
5	: 5	6:4	3:1
6	: 2	6:4	4:0
6	: 2	6:3	4:0
4	: 6	6:3	2:5
4	: 6	6:2	2:2
5	: 5	6 : 3	3:1
	:		3:1
6	: 3	4:6	2:2
	:		:

Wechsel Heim		
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Wechsel Gast		
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der 5er an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2.Mann 1 Sek. gestoppt wird, beginnt das Spiel. Je zwei Satze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Te: Es werden max. 4 Punkte vergeben. Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei 5er-Reihen bekommt das Team einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte Wenn der Ball hinter einer 5er-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er liegt. Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.

leim : Unterschrifte	Gas
: Unterschrifte	
Unterschrifte	
Unterschrifte	
	n
Heim	
Gast	



Porto gegen Spieltag-Nr.: 19 (2013 Datum: 06.12.2013

Aufstellung		
	Spieler Nr.	
Doppel 1	Spieler [1]	
	Spieler [2]	
Doppel 2	Spieler [3]	
Dopper 2	Spieler [4]	
Doppel 3	Spieler [5]	
Dopper 3	Spieler [6]	
Einzel 1	Spieler [7]	
Einzel 2	Spieler [8]	
Einzel 3	Spieler [9]	
Einzel 4	Spieler [10]	
Ersatzspieler	Spieler [11]	
Ersatzspieler	Spieler [12]	

Heim	
Name	Pass
Man A	
Coulo, A	
Move, R	
Manvel. M	
Muco, S	
Carlon R	
Haveo R	
Curles, Robust	
Hours, S	
Carloi, Alver	
Roberto Diaz	

Gast		
Name	Pass	
Christoph		
Simon		
Roberto		
Alex		
Chilipp		
Alex		
Simon		
Roberto		
Chiling		
Alex Alex		

Begegnungen		
Spiel-Nr	Heim	Gast
1	Doppel 1	Doppel 1
2	Doppel 2	Doppel 2
3	Einzel 1	Einzel 1
4	Doppel 3	Doppel 3
5	Doppel 1	Doppel 2
6	Einzel 2	Einzel 2
7	Doppel 2	Doppel 3
8	Doppel 3	Doppel 1
9	Einzel 3	Einzel 3
10	Doppel 1	Doppel 3
11	Doppel 2	Doppel 1
12	Einzel 4	Einzel 4
13	Doppel 3	Doppel 2

Ergebnis					
T	Tore				
6:2	6:4				
6:2	6:0				
6:2	6:4				
5:5	0:6				
5:5	5:5				
4:6	5:5				
5:5	3:6				
6:2	6:3				
3:6	64:6				
€ : 4	1:8				
5:5	6:2				
6:1	6:4				
3:6	5:5				

Punkte			
4	:	0	
4	:	0	
4	:	0	
7	:	3	]
2	:	2	15:5
1	:	3	16.8
1	:	3	77 -11
4	:	0	21:11
0	:	4	]
2	:	2	
3	:	1	24.10
4	:	0	203
1	:	3	
Endernehi	nis		1

Wechsel Heim				
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt		
	Spieler	Spieler		
	Spieler	Spieler		

Wechsel Gast					
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt			
	Spieler	Spieler			
	Spieler	Spieler			

Die Auflage erfolgt bei der mittleren Figur der Fünferreihe unter Beachtung der Bereitschaft. Punkte:

Es werden je zwei Sätze zu zehn Bällen gespielt. Ein Team gewinnt den Satz mit 2 Punkten bei 6 Toren.

Bei einem Unentschieden "5:5" gibt es je einen Punkt. Es werden maximal 4 Punkte vergeben.

Toter Balt Zwischen den Fünferreihen, wird er auf der Fünferreihe der Mannschaft ins Spiel gebracht, die zuletzt Auflage hatte. Zwischen Tor und Fünferreihe, wird er auf der Zweierreihe, die näher am Ball ist, ins Spiel gebracht.

Zeitlimit. Maximal 10 Sekunden auf der Fünferreihe und 15 Sekunden auf den anderen Reihen.

Aus-Ball: Die Mannschaft, die sich in der Defensive befand, bringt den Ball im Abwehrbereich zurück ins Spiel.



