

## **Spielbericht**

Fromkfurt I gegen TFF KIW. 3
Spieltag-Nr.: 2/2014 Datum: 21.03.2014

Aufstellung	
	Spieler Nr.
Doppel 1	Spieler [1]
	Spieler [2]
Dennal 2	Spieler [3]
Doppel 2	Spieler [4]
	Spieler [5]
Doppel 3	Spieler [6]
Einzel 1	Spieler [7]
Einzel 2	Spieler [8]
Einzel 3	Spieler [9]
Einzel 4	Spieler [10]
Ersatzspieler	Spieler [11]
Ersatzspieler	Spieler [12]

Heim	
Name	Pass
Achtuann	
Vasquez	
Harke	
Korn	
Nougeboun	1
Vasque?	
Hanke	
V959UPZ	
Alex N.	
P. Osta	_

Gast		
Name	Pass	
Merzia		
Stohn		
Graschl V.		
Omar		
Goods		
Mercia		
Quiar		
Stohr		
Grasch/1/		
Horrix		
0		

Begegnungen			
Spiel-Nr	Heim	Gast	
1	Doppel 1	Doppel 1	
2	Doppel 2	Doppel 2	
3	Einzel 1	Einzel 1	
4	Doppel 3	Doppel 3	
5	Doppel 1	Doppel 2	
6	Einzel 2	Einzel 2	
7	Doppel 2	Doppel 3	
8	Doppel 3	Doppel 1	
9	Einzel 3	Einzel 3	
10	Doppel 1	Doppel 3	
11	Doppel 2	Doppel 1	
12	Einzel 4	Einzel 4	
13	Doppel 3	Doppel 2	

		Ergebnisse	
	To	ore	Puni
6:	4	6:3	٦ :
6:	1	6:1	4:
6 :	1	6:2	4:
6:	3	5:5	3:
6:	2	6:3	4:
4:	6	6 : 4	2 :
6 :	4	6:2	4:
6:	2	6:2	4:
6:		6:1	4:
5	#2	5 1 : 5	2 (
S	S	6:2	3:
6:	4	5:5	3 :
6 :	13	4:6	2 :

Wechsel Heim		
Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechselt
	Spieler	Spieler
	Spieler	Spieler

Spiel-Nr.	ausgewechselt	eingewechsel	
	Spieler	Spieler	
	Spieler	Spieler	

Spieler Spieler Spieler Spieler Spieler Spieler

Es wird nach den offiziellen ITSF-Regeln gespielt.

Anstoß: Der Ball wird auf der Ser an den Mittelmann gelegt, erst wenn am 2.Mann 1 Sek. gestoppt wird, beginnt das Spiel.

Punkte: Je zwei Sätze zu zehn Bällen werden gespielt, ein Tei Es werden max. 4 Punkte vergeben.

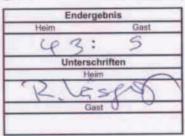
Bei einem Unentschieden \*5.5" gibt es je einen Punkt.

Toter Ball: Nur zwischen den zwei Ser-Reihen bekommt das Tearr einen neuen Anstoß, das zuletzt Anstoß hatte
Wenn der Ball hinter einer Ser-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhälfte er lieg

Wenn der Ball hinter einer Ser-Reihe liegen bleibt, bekommt ihn das Team in dessen Spielhäffte er liegt.

Zeit Auf der 3er-Reihe und im Tor-Bereich je 15 Sekunden und auf der 5er-Reihe je 10 Sekunden.

Ball Aus: Das Team das als letztes in Devensivstellung war bekommt den Ball in den Torbereich.



8:0

29:3