

# Instruções para compilação e execução

Instruções para compilação e execução dos algoritmos para casamento aproximado e exato.

## 1 Compilação

Para compilação dos programas é necessário navegar até a pasta do algoritmo. Pasta "Parte1" para programação dinâmica e shift-and. Pasta "parte2" para BMH em arquivo comprimido e não comprimido. Na pasta, basta utilizar o comando make para compilar e make clean para limpar os arquivos objeto e de saída.

## 2 Execução

Para execução utilizar os passos a seguir.

Parte 1 - Casamento aproximado:

- Programação dinamica: ./tp3p1 1 texto.txt padrao.txt "k"
- Shift-And aproximado: ./tp3p1 2 texto.txt padrao.txt "k"

./tp3p1 é o arquivo executável.

1 é a escolha para uso da programação dinâmica para casamento aproximado.

2 é escolha para uso do Shift-And aproximado.

Qualquer outro valor de escolha o programa retornará "escolha incorreta".

em texto.txt deve ser colocado o nome do arquivo que contem o texto a ser pesquisado.

em padrao.txt deve ser colocado o nome do arquivo que contém os padrões que vão ser casados no texto.

k é um número inteiro que corresponde ao número de erros.

Parte 2 - Casamento exato:

- BMH em arquivo não comprimido: ./tp3p2 1 texto.txt padrao.txt
- BMH em arquivo comprimido: ./tp3p2 2 texto.txt padrao.txt comprimido

./tp3p2 é o arquivo executável.

1 é a escolha para uso do BMH para casamento exato em arquivo nao comprimido.

2 é escolha para uso do BMH para casamento exato em arquivo comprimido.

Qualquer outro valor de escolha o programa retornará "escolha incorreta".

em texto.txt deve ser colocado o nome do arquivo que contem o texto a ser pesquisado.

em padrao.txt deve ser colocado o nome do arquivo que contém os padrões que vão ser casados no texto.

comprimido é o nome que será dado ao gerado pela compressao.

As saídas de cada execução estão descritas nos arquivos:

- dinamica.out
- shiftand.out
- BMH.out
- huffman.out

Na tela, serão impressos o tempo total e número de comparações dos algoritmos para a busca de todos os padrões.