

Table of contents

- [Pygame Zero yordamida Python o'rganish](#)
- [Kirish](#)
- [1. Pygame Zero kutubxonasi](#)
- [2. Dasturlash muhitini tayyorlash](#)
- [3. Hello World dasturidan boshlaylik.](#)
- [4. O'yin tsiklini tushunish](#)
- [5. Entry boshlang'ich darajali kitobini kodlash](#)
 - [5.1.1 Kuchuk va mushuk Salom aytadi1 \(Ketma-ketlik\)](#)
 - [5.1.2 Kuchuk va mushuk Salom aytadi2 \(Ketma-ketlik\)](#)
 - [5.1.3 Kuchuk va mushuk Salom aytadi3 \(Ketma-ketlik\)](#)
 - [5.2 Bitta gulbargdan gul yasash \(Takrorlash\)](#)
 - [5.3 Robot changyutkich to'siqqa duch kelsa nima bo'ladi? \(Shart\)](#)
 - [5.4 O'zingizga rasm chizish taxtasini yasang \(Hodisa\)](#)
 - [5.5 Qo'llarni cho'zgan holda sakrashlar sonini sanang \(O'zgaruvchi\)](#)
 - [5.6 Xazina sandiqini ochish uchun parolni kiriting \(Kiritish/Chiqarish\)](#)
 - [5.7 Ko'rsichqon oyini yasash - Keng qamrovli](#)
- [Ilova](#)
 - [O'yinni bitta bajariladigan dasturga aylantirish](#)
 - [Mu Editor ning tezkor tugmalari](#)