

Kirish

Python dasturlash tili ko'pincha matnli kodlash uchun eng oson til va bir vaqtning o'zida eng qulay til deb ataladi. Ma'lumki, uni o'rganish oson, lekin shunga qaramay, qanchalik oson bo'lmasin, o'rganish haqiqatan ham oson bo'lgan notanish til bormi? Hech bo'lmaganda, mening hotiramda bunaqasi bor bo'lmagan. Tilni o'rganish qiyin va ko'pincha sabr-toqatni sinovdan o'tkazadigan vazifadir, ammo uni biroz ossonlashtiradigan ba'zi o'rganish usullari mavjud.

Bilamizki, maqsadli auditoriya blokli kodlashda ma'lum darajada ko'nikmalar hosil qilgan va matnli kodlash olamiga endi kirgan. Tezda charchatadigan mavjud grammatikaga yo'naltirilgan kitob o'rniga, biz **Python tilini o'yin ishlab chiqarishga asoslangan o'rganish usulini tavsiflovchi kitob bilan o'zimizni sinab ko'rishga qaror qildik, bizga tanish bo'lgan va blokli kodlashda sanoqsiz qo'llangan "loyihaga asoslangan o'rganish" deb nomlangan o'sish yo'lini** qo'lladik. Xo'sh, muallif bilan birga o'yinlar yaratib, Python olamiga chuqur sho'ng'ishni xohlaysizmi?

Ushbu kitob "Entry boshlang'ich kitobi" dan (Qadamma-qadam o'zlashtirib, o'rganadigan "Entry" dasturlash) tanish misollar yordamida matnli kodlashni o'rganishga o'ziga xos yondashuvni qo'llaydi, siz Entry orqali blokli kodlashni birinchi o'rganishda foydalangan bo'lishingiz mumkin. Ushbu misollarni Python da qayta kodlash orqali siz matnli kodlashni tez va samarali tarzda o'rganishingiz mumkin bo'ladi.

O'zgarishlar tarixi:

Versiya	Sana	Tavsif
v1	25/07/2024	Birinchi versiya chiqishi
v1.2	21/10/2024	5.1.1 bob mazmunini to'ldirish va 6-misolni tuzatish

Muallif: JJ (comseong@mail.com)

O'zbek tiliga tarjima: Komron (knmv2311@gmail.com)

Malumot materiallari 1: [Entry boshlang'ich kitobi](#)

Mualliflik huquqi: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>