1. Lag en sketch for å sjekke om sporene til skinnene passer.
2. Fres ut sketchen, og gjør endringer ut ifra resultatet.
3. Lag sketcher for resten av modellen.
4. Finn/bestill deler som for eksempel skinner, motorer osv.
5. Fres ut alle delene til modellen.
6. Sett sammen modellen med motorer og alle platene.
7. Jobb med software, i henhold til motorer, encodere og drivere.
8. Test modellen