



UNHAS
UNIVERSITAS
HASANUDDIN

Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

OLIVIA

Ke- IX

OLIMPIADE VOKASI
INDONESIA

"INSPIRING THE FUTURE THROUGH
EMPOWERING INNOVATIVE HUMAN
RESOURCES AND DIGITAL-BASED
ENTREPRENEURSHIP"

FAKULTAS VOKASI
UNIVERSITAS
HASANUDDIN



PANDUAN LOMBA

DIGITAL AND CREATIVE TECHNOLOGY
(GiveTech)

MAKASSAR

2024

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah, petunjuk, dan rezeki yang diberikan kepada kita semua. Olimpiade Vokasi Indonesia (OLIVIA) merupakan kegiatan yang diadakan secara rutin oleh seluruh perguruan tinggi vokasi di Indonesia. Lomba ini merupakan bagian dari agenda tahunan Forum Pendidikan Tinggi Vokasi Indonesia (FPTVI). Tahun ini, Universitas Hasanuddin bertindak sebagai tuan rumah OLIVIA IX 2024 dengan mengangkat tema *"Inspiring the future through empowering innovative human resources and digital-based entrepreneurship."* Oleh karena itu, panduan kegiatan OLIVIA IX 2024 disusun dan dipresentasikan dalam buku ini.

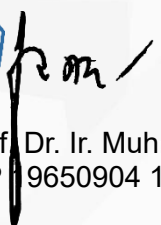
Lomba terbagi dalam 6 kategori, yaitu: 1) Manufacturing and Engineering Technology; 2) Applied Skills; 3) Social and Personal Services; 4) Information and Communication Technology; 5) Scientific Papers; 6) Innovation Technology. Keenam kategori ini diharapkan dapat mendukung peningkatan kompetensi dan prestasi bagi seluruh mahasiswa vokasi di seluruh Indonesia.

Pelaksanaan kegiatan memerlukan peraturan, mekanisme, dan kriteria, yang menghasilkan Buku Panduan Kegiatan OLIVIA IX 2024. Kami berharap panduan ini bermanfaat untuk mendukung kesuksesan dan kelancaran semua kegiatan OLIVIA IX 2024. Bersatu, Memperkuat, Unhas, Indonesia, Global.

Makassar, 05 Maret 2024

Dekan
Fakultas Vokasi
Universitas Hasanuddin




Prof. Dr. Ir. Muh. Resti.,MP
NIP. 9650904 199203 1 003

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI	3
PANDUAN LOMBA OLIVIA IX 2024	4
A. TEMA	4
B. PERSYARATAN DAN KETENTUAN.....	4
C. FORMAT LOMBA.....	5
Mekanisme Pendaftaran.....	5
Ketentuan Produk Lomba	5
D. <i>TIMELINE</i> LOMBA	6
E. BABAK FINAL	6
F. PENGHARGAAN JUARA.....	7
G. ATURAN ETIKA DAN TATA TERTIB.....	7
H. NARAHUBUNG.....	7
I. PEMUTAKHIRAN INFORMASI.....	8

PANDUAN LOMBA OLIVIA IX 2024
DIGITAL AND CREATIVE TECHNOLOGY (GiveTech)

A. TEMA

Tema untuk cabang lomba *DIGITAL AND CREATIVE TECHNOLOGY (GiveTech)* adalah “**Designing the Future of Technology: Innovation for a Better Tomorrow**”.

Deskripsi Tema:

Lomba *Digital and Creative Technology (GiveTech)* adalah kompetisi yang menekankan pada penggunaan teknologi digital dan kreativitas dalam bidang desain grafis, pengembangan perangkat lunak, animasi, dan multimedia. Lomba ini memberikan kesempatan kepada peserta untuk menunjukkan keahlian mereka dalam menggunakan teknologi terkini untuk menghasilkan karya yang inovatif dan berkualitas. Peserta dalam lomba ini diminta untuk menciptakan solusi teknologi digital untuk masalah tertentu, mengembangkan aplikasi atau perangkat lunak, merancang grafis atau animasi yang menarik, membuat karya seni digital yang unik, berkolaborasi dalam tim untuk menciptakan proyek-proyek kreatif yang kompleks dan berorientasi pada teknologi.

Lomba *GiveTech* tidak hanya menilai kualitas teknis dari hasil karya, tetapi juga aspek kreativitas, orisinalitas, dan inovasi yang ditampilkan oleh peserta. Selain itu, kemampuan peserta untuk berkolaborasi dalam tim, berkomunikasi, dan mempresentasikan ide-ide secara efektif juga menjadi faktor penentu dalam penilaian. Tujuan lomba *GiveTech* adalah untuk mendorong pengembangan keterampilan teknologi digital dan kreativitas, serta memfasilitasi pertukaran ide dan inovasi di antara para peserta.

B. PERSYARATAN DAN KETENTUAN

1. Peserta merupakan mahasiswa Vokasi/Terapan aktif dari Perguruan Tinggi Seluruh Indonesia
2. Lomba bersifat tim/beregu terdiri dari maksimal 4 orang mahasiswa dengan ketentuan 1 tim terdiri atas 1 ketua dan 3 anggota;
3. Setiap institusi dapat mengirim lebih dari 1 (satu) tim;
4. Nama tim ditentukan oleh peserta dan terdiri dari 2 (dua) suku kata;
5. Produk/aplikasi yang dikirimkan merupakan produk/aplikasi orisinal dan belum pernah diikuti perlombaan atau kompetisi sebelumnya;
6. Apabila panitia menemukan kecurangan pada perlombaan ini akan berakibat pengurangan pada penilaian dan didiskualifikasi;
7. Produk yang dikumpulkan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, politik, maupun pornografi;
8. Setiap tim harus dibimbing oleh satu dosen pembimbing dari perguruan tinggi asal peserta

C. FORMAT LOMBA

Mekanisme Pendaftaran

1. Setiap tim melakukan pendaftaran secara online dengan membuat akun pada website OLIVIA IX 2024 (<https://olivia.vokasi.unhas.ac.id/>) . peserta yang membuat akun hanya ketua tim.
2. Setiap tim membayar uang pendaftaran sebesar Rp 150.000,00 per karya melalui rekening berikut:

Nama Bank	: BNI
Nama Rekening	: OLIVIA IX UNHAS 2024
Nomor Rekening	: 1819538113
3. Peserta wajib melakukan konfirmasi via WhatsApp kepada panitia dalam waktu maksimal 1x24 jam, dengan format chat: OLIVIA IX 2024_Nama Lomba_Nama Lengkap Ketua Tim_Asal Universitas_Nama Pemilik Rekening/Penyetor_Jam Pembayaran. Kirim ke **0812 4444 6747**
4. Panduan pendaftaran secara lengkap dapat diunduh melalui website OLIVIA IX 2024 pada menu download ([Panduan – OLIVIA \(unhas.ac.id\)](#))

Ketentuan Lomba

1. Produk/aplikasi yang dilombakan berupa aplikasi atau sistem, baik berbasis *website*, *mobile* ataupun keduanya. Aplikasi atau sistem cerdas juga dapat didukung dengan IoT (*Internet of Things*), AR (*Augmented Reality*), dan VR (*Virtual reality*);
2. Peserta diperbolehkan menggunakan *Framework* dalam membangun produk;
3. Desain dan navigasi produk harus konsisten;
4. Gambar/foto tidak mengandung unsur iklan komersial serta *content* web tidak mengandung atau menggunakan elemen atau materi yang dilindungi oleh hak cipta seperti logo, karya foto, karya grafis, merek dagang, dan lain lain, kecuali milik institusi yang bersangkutan;
5. Desain aplikasi/sistem diharapkan memiliki pengalaman pengguna yang mudah digunakan (*usability*), memiliki nilai (*valuable*), mudah untuk didapatkan (*adoptability*) dan memberikan kesan dan emosi tertentu (*desirable*);
6. Karya yang diperlombakan dapat diimplementasikan dalam bentuk *prototype*, jika karya yang diperlombakan telah menjadi sebuah sistem yang stable akan mendapatkan nilai *plus*.
7. Karya yang dikumpulkan harus karya yang dikhususkan untuk mengikuti lomba pada OLIVIA IX 2024 ini.
8. Peserta mengirimkan karya yang dilombakan berupa kode program dan dokumentasi atau penjelasan karya (pdf), keduanya di satukan dalam file zip kemudian di upload pada akun peserta. Peserta juga diminta untuk mendemokan produk dalam bentuk video yang dimasukkan kedalam google drive (public) dan menyematkan link pada saat upload karya.
9. Peserta yang tidak mengumpulkan karya setelah batas waktu yang ditentukan dianggap mengundurkan diri dari perlombaan;
10. peserta tidak diperkenankan untuk merubah karya yang telah dikumpulkan kepada panitia;

11. Pengumuman peserta yang lolos ke babak final akan disampaikan melalui laman website OLIVIA IX 2024
12. Finalis wajib mengikuti presentasi karya sesuai jadwal yang ditentukan.

D. **TIMELINE LOMBA**

Kegiatan	Waktu	Tempat
Pendaftaran	1 Maret – 31 Mei 2024	Website: https://olivia.vokasi.unhas.ac.id/
Batas Pengumpulan Karya	2 Juni 2024	Website: https://olivia.vokasi.unhas.ac.id/
Pengumuman 5 Karya Terbaik	17 - 21 Juni 2024	Website: https://olivia.vokasi.unhas.ac.id/ Instagram: @olivia.unhas.2024
<i>Technical Meeting</i> untuk Presentasi Karya	8 - 12 Juli 2024	Via zoom
Babak Final dan Penjurian Secara Luring	18 Juli 2024	Science Building FMIPA UNHAS
Pengumuman Pemenang dan Penyerahan Hadiah	19 Juli 2024	UNHAS

E. **BABAK FINAL**

1. Penilaian dilakukan oleh Tim Juri yang ditetapkan oleh Panitia;
2. Finalis wajib mengikuti *technical meeting* sesuai waktu yang telah ditentukan oleh panitia OLIVIA IX 2024;
3. Babak final dilaksanakan secara luring di Universitas Hasanuddin dan diikuti oleh lima besar finalis;
4. Dosen pembimbing tim diperkenankan untuk mendampingi tim dalam ruangan presentasi;
5. Tim yang lolos ke tahap final wajib melakukan presentasi dengan aturan sebagai berikut:
 - a. Finalis wajib mempresentasikan kepada juri hasil karya yang dikumpulkan menggunakan *slide*;
 - b. Untuk finalis yang memiliki hasil karya dalam bentuk aplikasi diwajibkan untuk melakukan demo pada aplikasi yang diciptakan;
 - c. Finalis wajib memastikan bahwa karya yang dipresentasikan berfungsi dengan baik.
6. Peserta diberikan waktu presentasi 10-15 menit dan sesi tanya jawab 10 menit;
7. Penentuan pemenang merupakan kalkulasi nilai dari babak seleksi dan babak final;
8. Pengumuman pemenang akan disampaikan pada website dan acara puncak kegiatan OLIVIA IX 2024.

F. PENGHARGAAN JUARA


No.	Kategori	Hadiah
1	Juara 1	Rp. 3.000.000 + Sertifikat Juara + Trophy
2	Juara 2	Rp. 2.000.000 + Sertifikat Juara + Trophy
3	Juara 3	Rp. 1.000.000 + Sertifikat Juara + Trophy
4	Semua Peserta	E-Sertifikat

G. ATURAN ETIKA DAN TATA TERTIB

1. Kode Etik
 - a. Peserta diharapkan untuk mematuhi kode etik yang berlaku dalam semua bidang.
 - b. Tindakan plagiarisme, penipuan, atau pelanggaran etika lainnya tidak diperbolehkan.
2. Kerja Tim:
 - a. Peserta diperbolehkan bekerja secara tim, namun semua kontribusi harus diakui dengan jelas.
 - b. Kolaborasi dengan pihak lain yang bukan peserta lomba juga diperbolehkan, asalkan peran mereka diakui dengan baik.
3. Kepatuhan Aturan:
 - a. Peserta diharapkan untuk mematuhi semua aturan dan pedoman yang ditetapkan oleh penyelenggara lomba
 - b. Keputusan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
4. Pelaksanaan Final

Pada babak final saat presentasi, peserta diwajibkan menggunakan almamater universitasnya masing-masing dengan tambahan aksesoris kedaerahan.

H. NARAHUBUNG

Panitia OLIVIA IX 2024 : 0812 4444 6747 

I. PEMUTAKHIRAN INFORMASI

Lampiran 1. Formulir Pendaftaran



FORMULIR PENDAFTARAN OLIVIA IX 2024



Judul :
Subtema :
Perguruan Tinggi :
Identitas Penulis
Nama Lengkap Ketua :
Jenis Kelamin :
Tempat, Tanggal Lahir :
Angkatan :
NIM :
Alamat Tempat Tinggal :
No. HP/Telepon :
Email :
Anggota : 1. Nama Lengkap/NIM/No.HP
2. Nama Lengkap/NIM/No. HP
3. dst...

Saya yang betanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa data yang saya sampaikan adalah benar. Dengan ini saya menyatakan ikut serta dalam kegiatan OLIVIA IX 2024 dan menyetujui semua syarat dan ketentuan lomba yang ditetapkan oleh panitia.

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

Ketua Tim,

(_____)
NIM.

Lampiran 2. Lembar Pengesahan

LEMBAR PENGESAHAN OLIVIA IX 2024

1. Judul :
2. Subtema :
3. Ketua :
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NIM :
 - c. Fakultas/ Jurusan :
 - d. Nama Perguruan Tinggi :
 - e. Alamat Rumah :
 - f. No. Telp./ Hp :
 - g. Alamat Email :
4. Jumlah Anggota tim : orang
5. Dosen Pembimbing :
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NIP :
 - c. Alamat Rumah :
 - d. No. Telp./ Hp :

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

Dosen Pembimbing,

Ketua Tim,

(_____)
NIP/NIDN.

(_____)
NIM.

Mengetahui
Dekan/Wakil Dekan,

(_____)
NIP/NIDN.

Lampiran 3. Lembar Orisinalitas

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

Judul Karya Desain :
Nama Ketua :
Nama Anggota : 1.....
2.....
3. dst.....

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa karya desain ini dengan judul diatas benar merupakan karya orisinal yang dibuat dan belum pernah dipublikasikan dan/atau dilombakan di luar kegiatan “OLIVIA IX 2024” yang diselenggarakan oleh Fakultas Vokasi Universitas Hasanuddin. Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya, dan apabila terbukti terdapat pelanggaran di dalamnya, maka kami siap untuk didiskualifikasi dari kompetisi ini sebagai bentuk pertanggung jawaban kami.

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

Dosen Pembimbing,

Ketua Tim,

Materai
Rp. 10.000

(_____)
NIP/NIDN.

(_____)
NIM.

Lampiran 4. Biodata Ketua Tim, Anggota Tim dan Dosen Pembimbing

BIODATA

1) Biodata Ketua dan Anggota Kelompok

Biodata Ketua

Nama :
Nim :
Tempat / Tanggal Lahir :
Jenis Kelamin :
Alamat :
Agama :
Riwayat Pendidikan :
SD :
SMP :
SMA :
Universitas :
Email :
No Hp :

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

(_____)
NIM.

Biodata Anggota I

Nama :
Nim :
Tempat / Tanggal Lahir :
Jenis Kelamin :
Alamat :
Agama :
Riwayat Pendidikan :
SD :
SMP :
SMA :
Universitas :
Email :
No Hp :

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

(_____)
NIM.

2) Biodata Dosen Pembimbing

Nama :
NIP :
Tempat dan Tanggal Lahir :
Jenis Kelamin :
Status Perkawinan :
Agama :
Golongan/ Pangkat :
Jabatan Fungsional Akademik :
Perguruan Tinggi :
Alamat :
Telp/ Fax :
Alamat Rumah :
Telp./ Fax. :
Alamat e-mail :

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

(_____)
NIP/NIDK.