# Projektgrundlagen

## Art des Spiels

### Genre

### Game Perspektive

#### First-person

#### Third person

#### Toggle view

### Singleplayer oder Koop oder MMO(RP)G

### Online oder Offline

## Rahmenbedingungen

### Zielgruppe (FSK berücksichtigen)

### Zielplattformen (PC, Playstation, XBox, Browsergame)

## Architekturüberblick

### Grafik-Engine

### Physik-Engine

### System Requirements

# Abläufe und Funktionen

## Generelles Ziel des Spiels

## Kennzeichnende Gambling-Mechanismen

# Daten

## 3D-Datenmodelle /Skulpturen

## Level-Design

## Sound and Music

### Lizenzen für Sounds

### Musical Themes

### Sound effects

# Benutzerschnittstelle

## Spielesteuerung

### Durchführbare Aktionen

### Zuordnung von Aktionen zu plattformspezifischen Controllern

#### Steuerung für PC

#### Steuerung für PlayStation

#### Steuerung für X-Box

# Schnittstellen zu Nachbarsystemen

## Updatemechanismen

## Anbieten über Gaming Platforms

### Lizenzmodell / Monetarisierung

### Achievements

## Aufbau zu Multiplayer-Plattformen

# Extras

## Downloadable Content (DLC)