



Skoltech

RobotX

Летний интенсив 2022

Компьютерное зрение

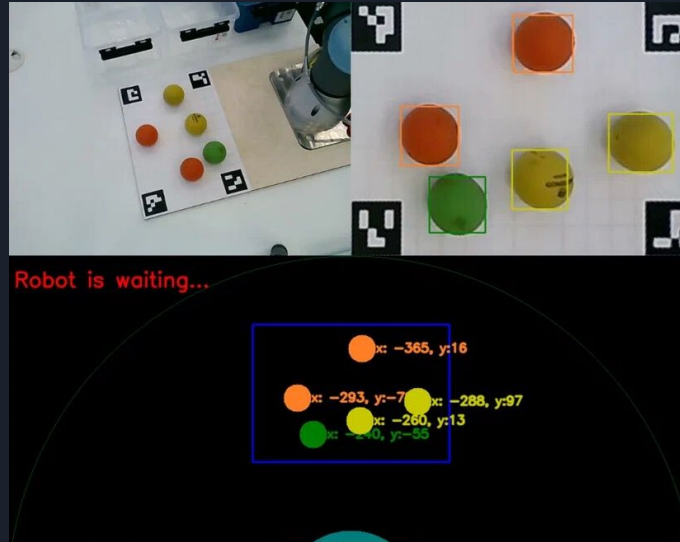
Преподаватели курса:

- Бурмистров Степан
- Федосеев Алексей

Руководитель лаборатории:

- Дмитрий Тетерюков

Задачи курса:



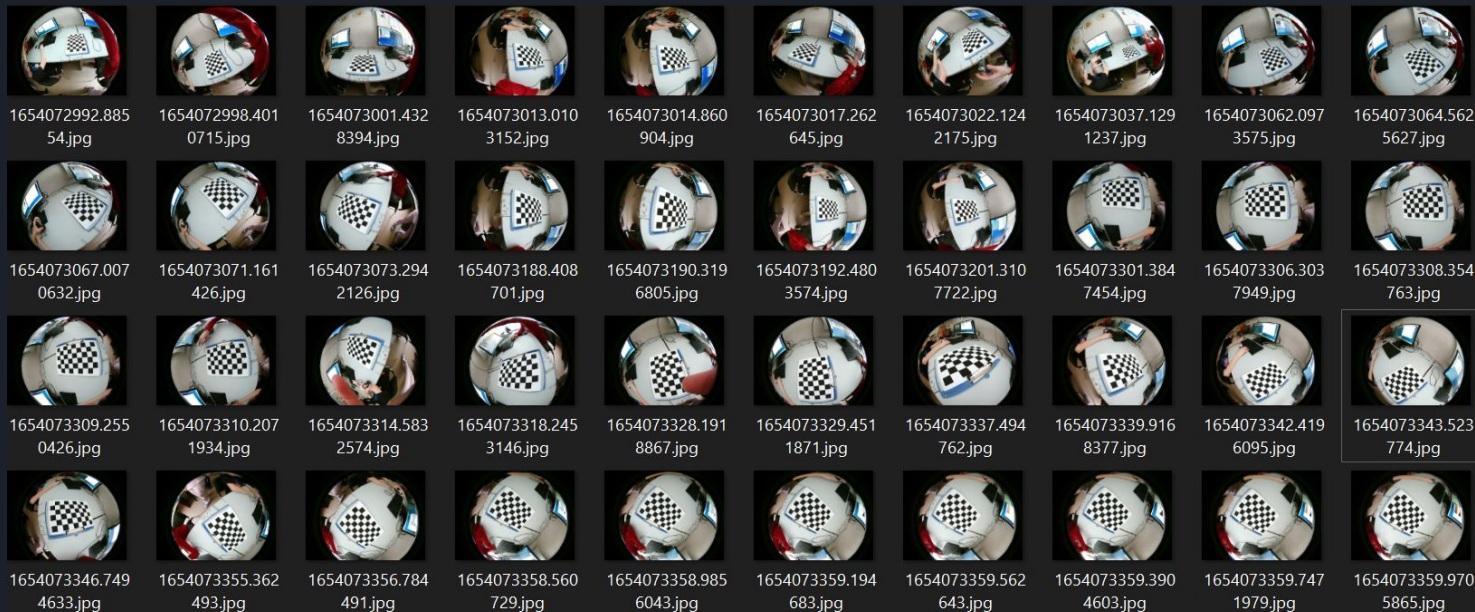
- Изучение алгоритмов компьютерного зрения
- Поиск и распознавание объектов
- Управление коллаборативным роботом-манипулятором UR3

Их разыскивает Россия!



Тимошин Иван
Смагин Никита
Жданов Степан
Палади Максим
Гартуев Максим
Громаков Максим
Громакова Варвара
Тегниряднов Артём
Тихонов Константин

Калибровка камеры



Шахматная доска

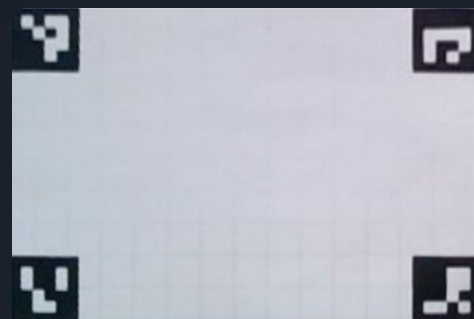
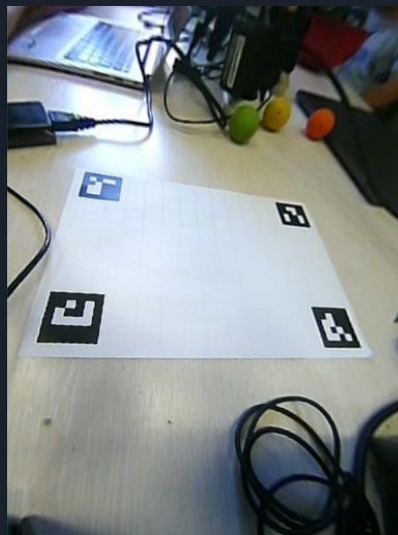
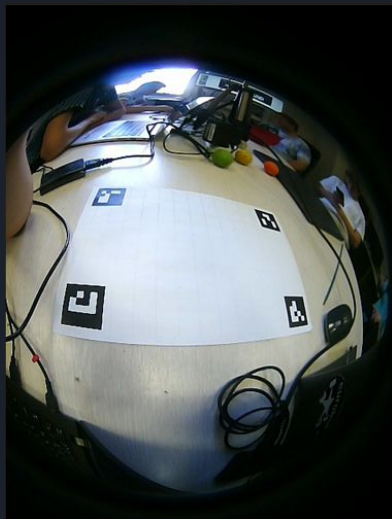
Skoltech
RobotX



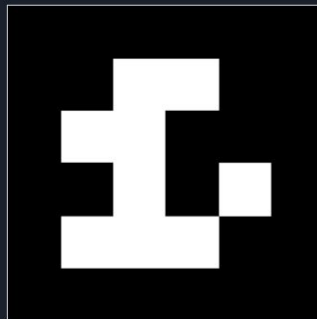
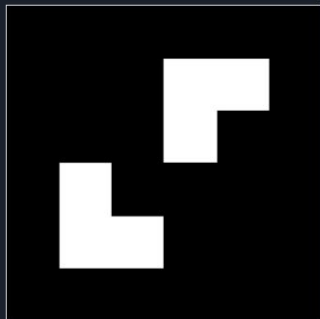


Skoltech
RobotX

Результат



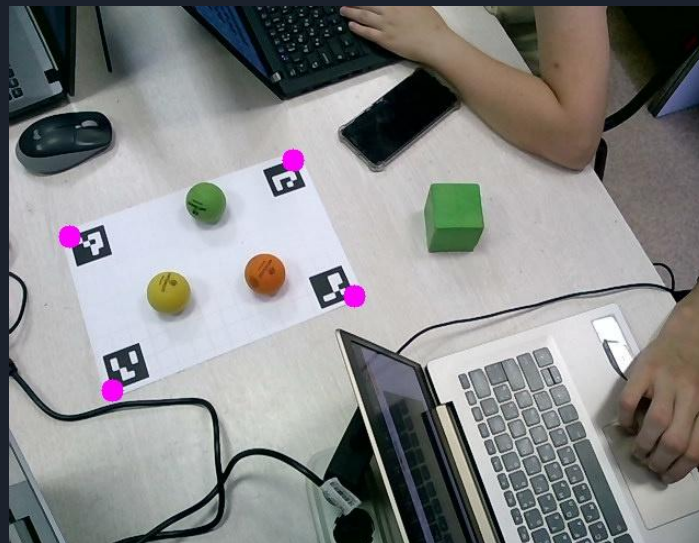
Aruco-маркеры



Поиск Aruco-маркеров



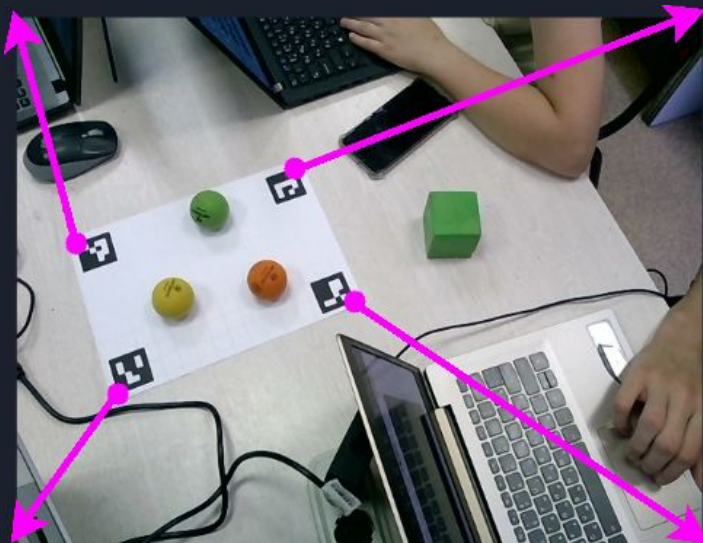
- Обнаружение маркеров с помощью `cv2.aruco.detectMarkers`.
- Нахождение их крайних точек.



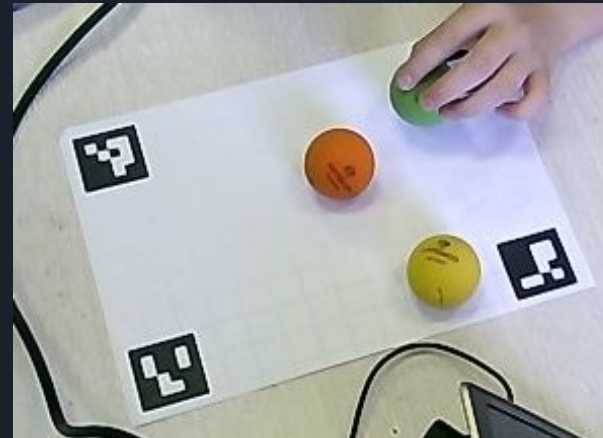
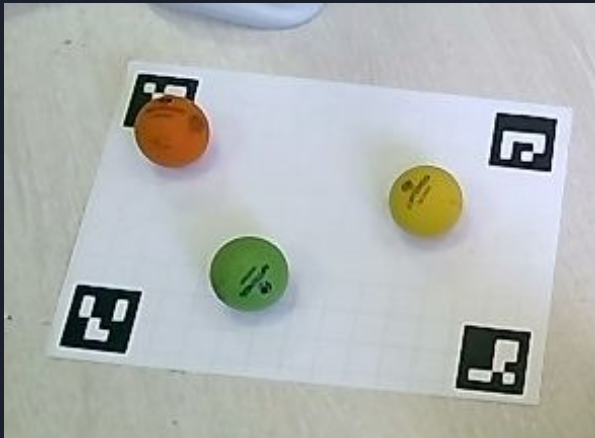
Исправление перспективы поля

После получения крайних точек
растягиваем изображение

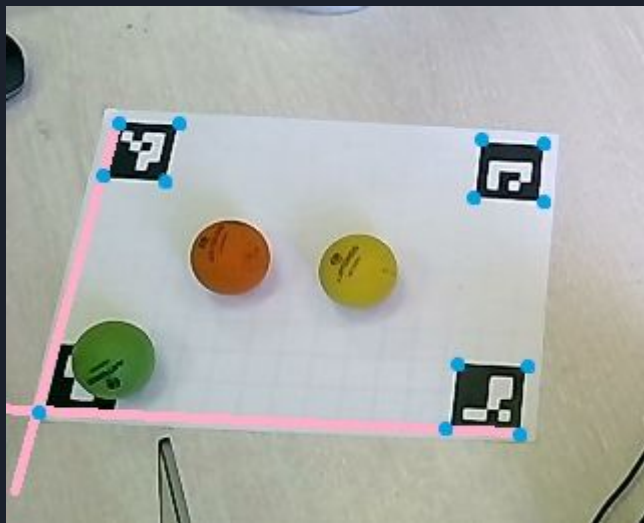
Skoltech
RobotX



А что если маркер закрыт?



Математический способ



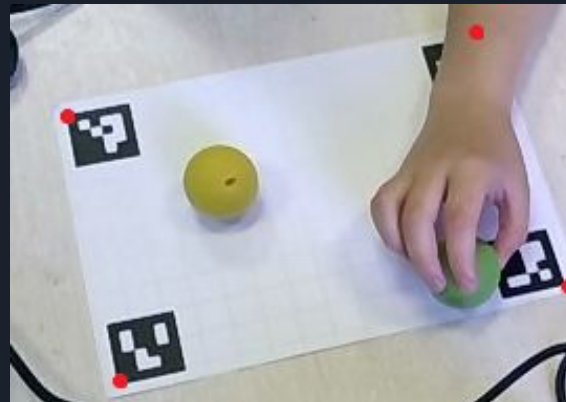
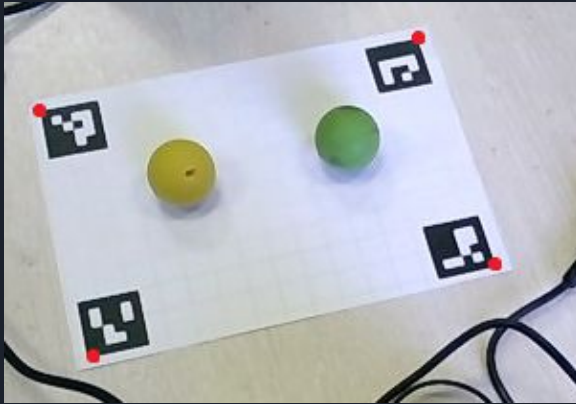
$$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

$$b = y_2 - k * x_1$$

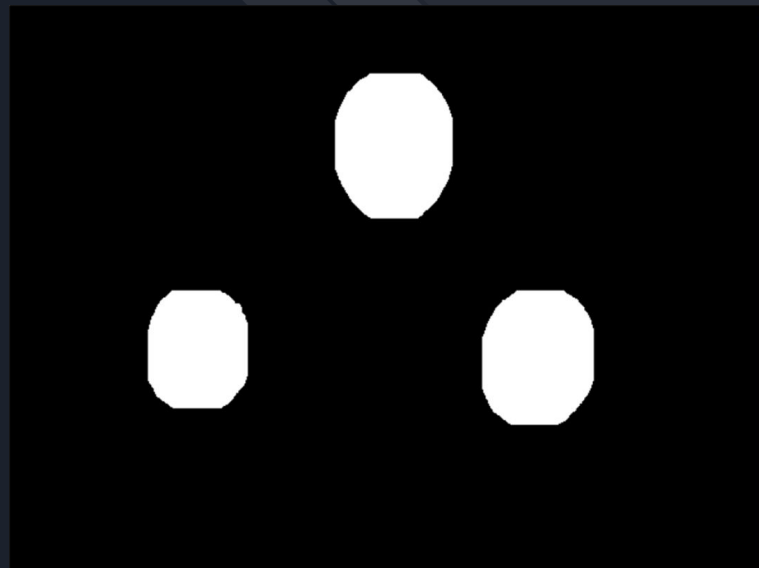
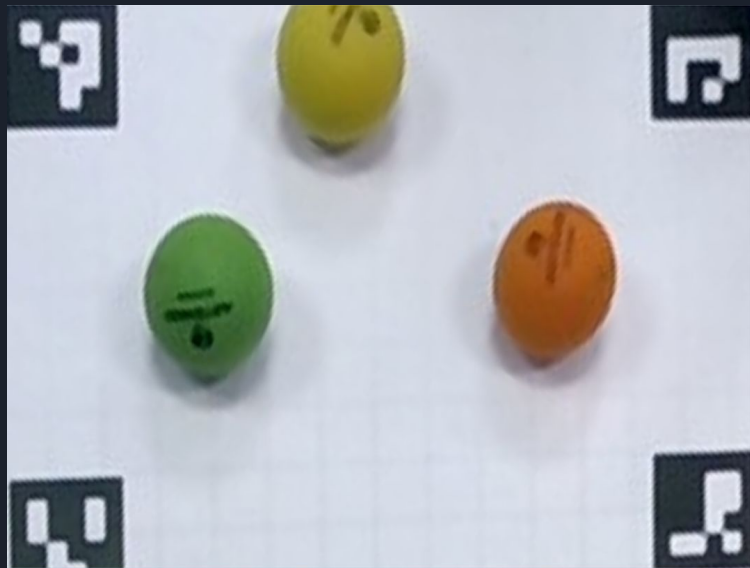
$$x = \frac{b_2 - b_1}{k_2 - k_1}$$

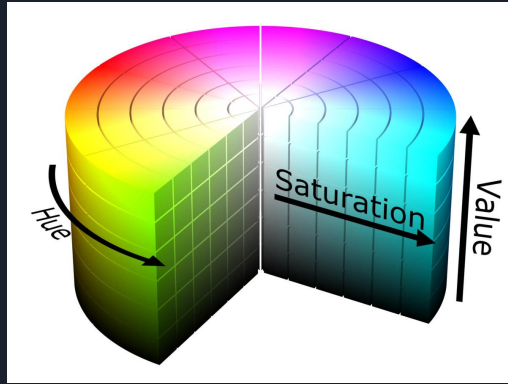
$$y = k_2 - x * b_1$$

Метод сохранения данных



Создание бинаризованных масок для объектов разных цветов



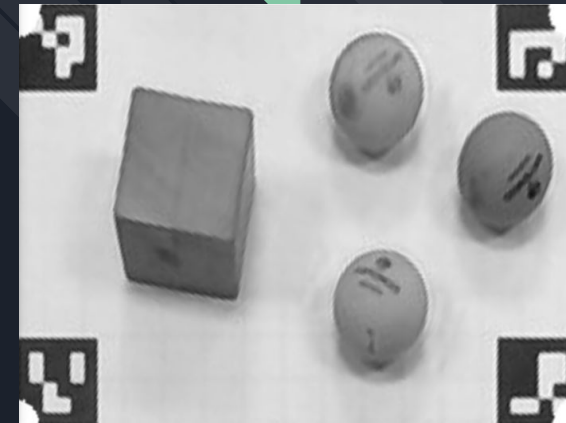
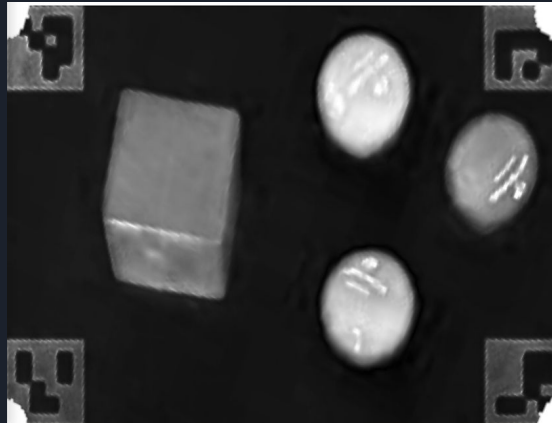
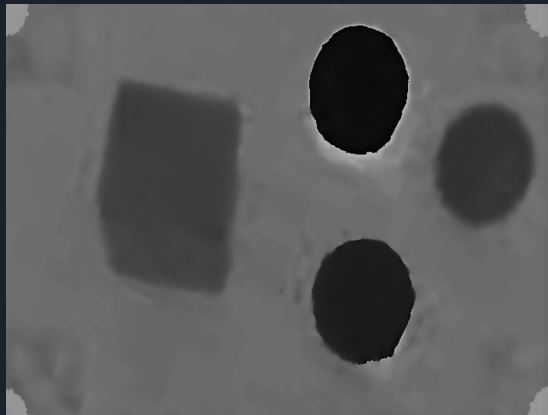


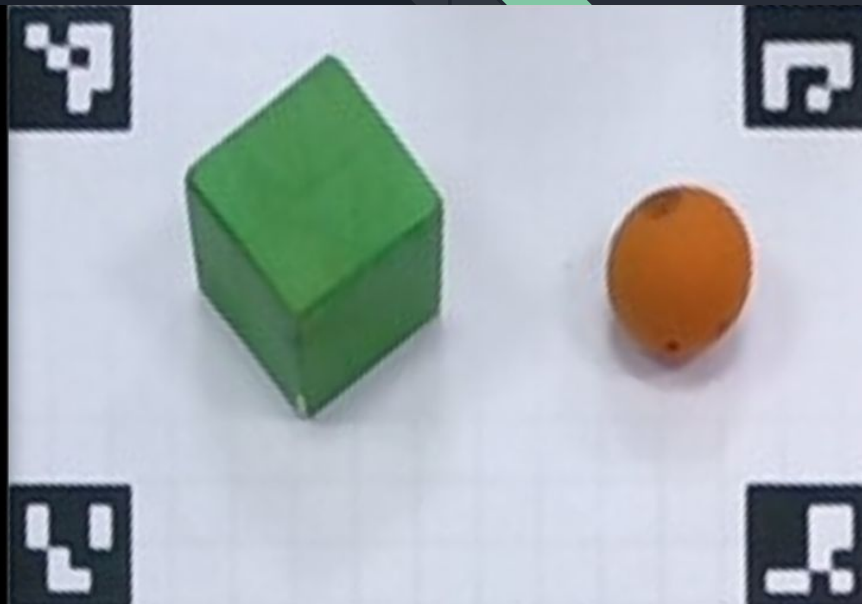
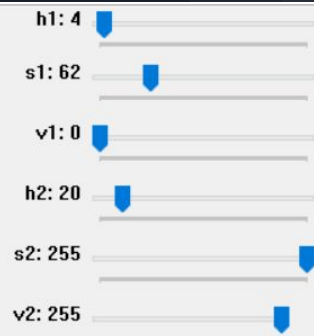
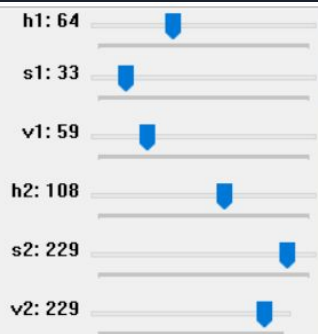
Hue

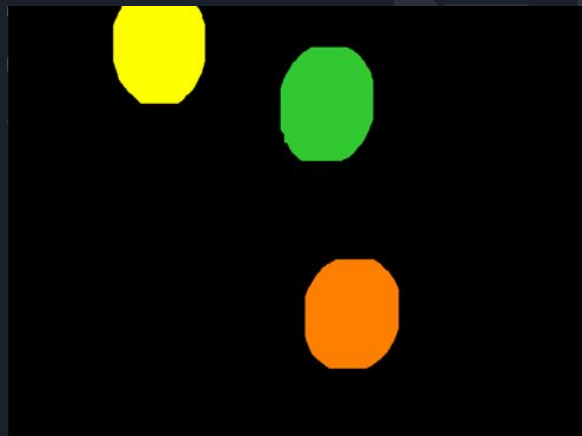
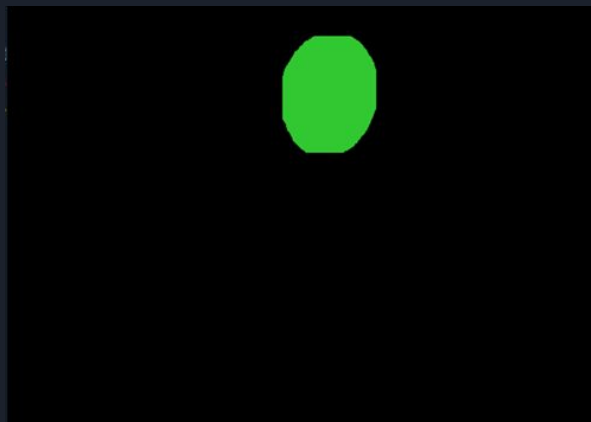
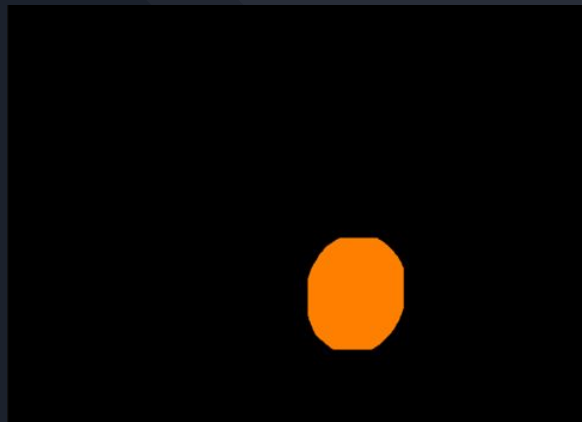
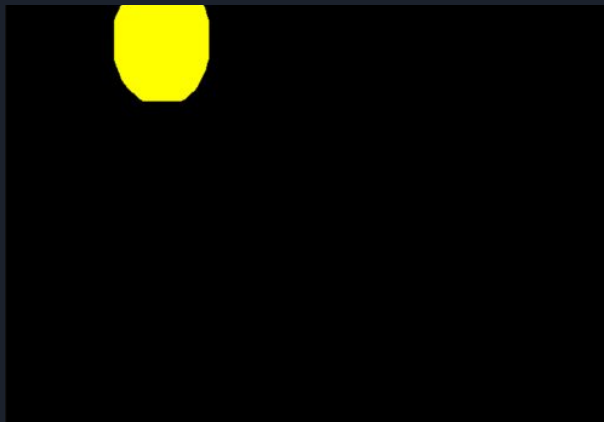
HSV

Saturation

Value

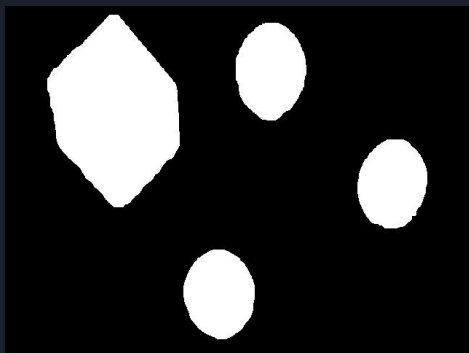






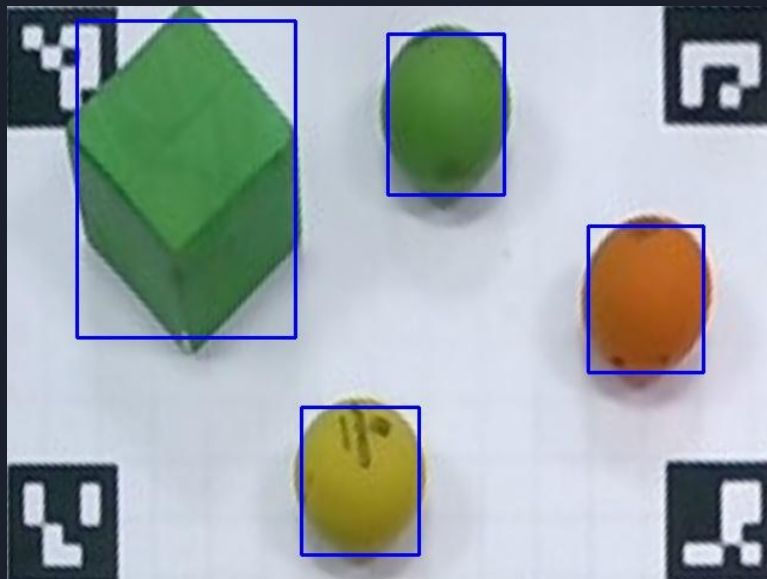
Нахождение контуров объекта

```
contours, hierarchy = cv2.findContours( img_bin,  
                                         cv2.RETR_TREE,  
                                         cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)  
cv2.drawContours(ol_img, contours, -1, (0,255,0), 3)
```



Создание обводящей рамки

```
for i in range(len(contours)):  
    x, y, w, h = cv2.boundingRect(contours[i])  
    cv2.rectangle(field, (x, y), (x+w, y+h), (255,0,0), 2)
```



Определение центра объекта, зная его крайние точки

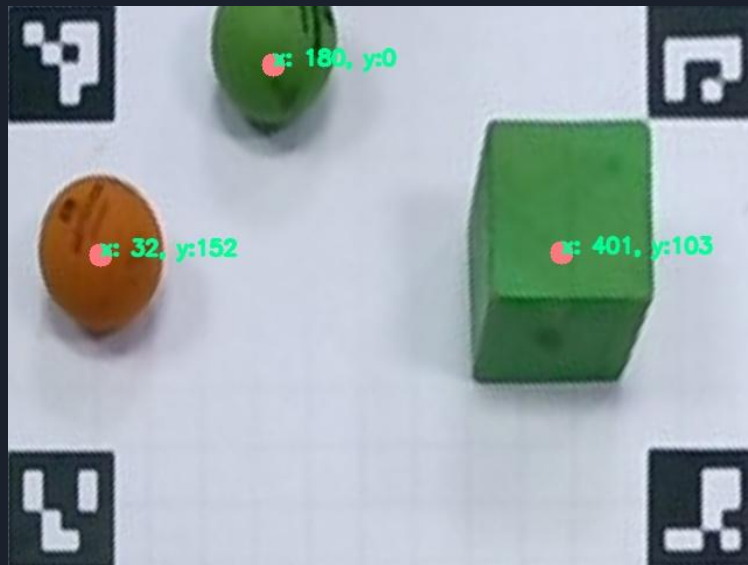


```
x_center = x + w // 2
y_center = y + h // 2

x_mm = 287*x_center//width
y_mm = 200*y_center//height

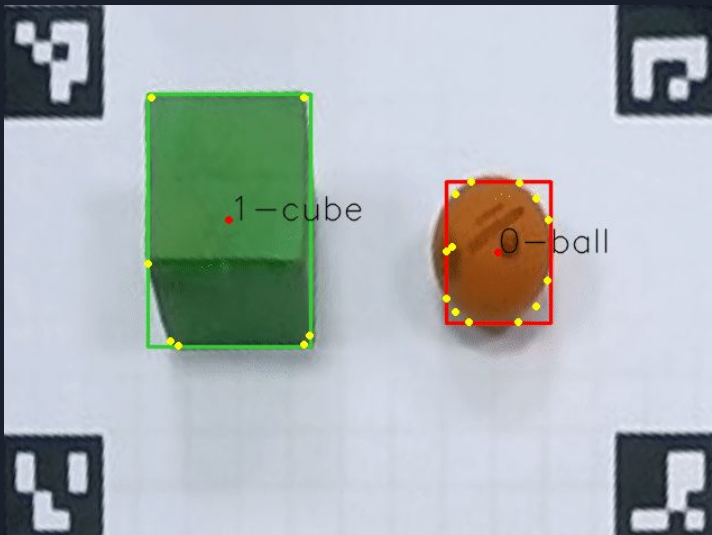
cv2.circle(res_img, (x_center,y_center), 10, (128,120,255), thickness=-1)

cv2.putText(res_img, f"x: {x_mm}, y:{y_mm}",
            (x_center,y_center),
            cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX,
            0.6, (0,255,0), 2, cv2.LINE_AA)
```



Нахождение формы объектов

Skoltech
RobotX



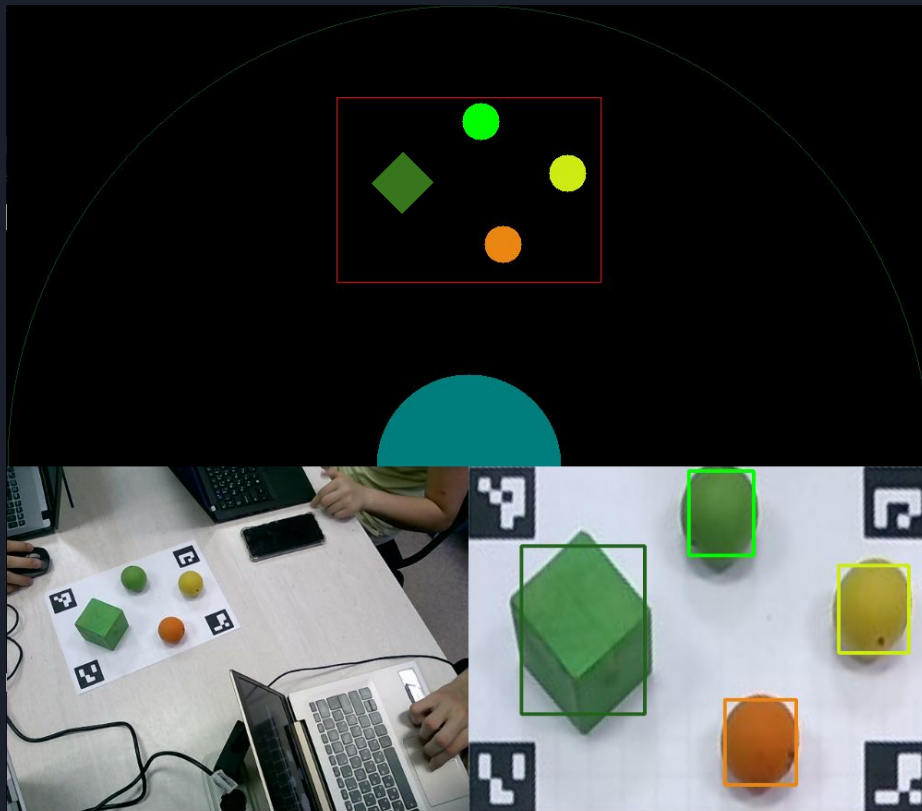
```
area = cv2.contourArea(contour)

perimeter = cv2.arcLength(contour, True)
approx = cv2.approxPolyDP(contour, 0.005 * perimeter,
True)

x, y, w, h = cv2.boundingRect(contour)

if len(approx) <= 11:
    if w * h - area < 5000:
        shape = 1 # cube 0 deg
    else:
        shape = 2 # cube 45 deg
else:
    shape = 0 # ball
```


CNN для классификации объектов на поле



Датасет

Количество классов - 5

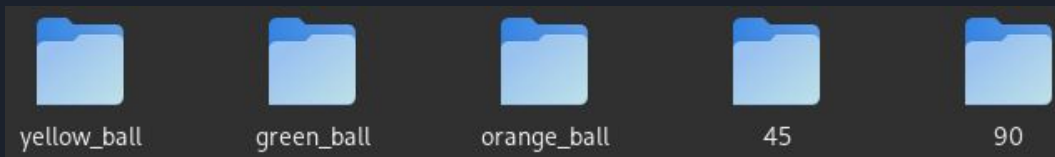
Классы:

- кубик 45°
- кубик 90°
- жёлтый шарик
- оранжевый шарик
- зелёный шарик



Размер изображений: **128x128x3**

Количество тренировочных картинок для каждого класса ~200



Архитектура CNN

```
import torch
from torch import nn
```

```
class CustomConvNet(nn.Module):
    def __init__(self, num_classes):
        super(CustomConvNet, self).__init__()
        self.layer1 = self.conv_module(3, 16)
        self.layer2 = self.conv_module(16, 32)
        self.layer3 = self.conv_module(32, 64)
        self.layer4 = self.conv_module(64, 128)
        self.layer5 = self.conv_module(128, 256)
        self.gap = self.global_avg_pool(256,
                                         num_classes)

    def forward(self, x):
        out = self.layer1(x)
        out = self.layer2(out)
        out = self.layer3(out)
        out = self.layer4(out)
        out = self.layer5(out)
        out = self.gap(out)
        out = out.view(-1, 5) # 5 - num classes
        return out
```

5 свёрточных слоёв

```
def conv_module(self, in_num, out_num):
    return nn.Sequential (
        nn.Conv2d(in_num, out_num, kernel_size=3,
                  stride=1, padding=1),
        nn.BatchNorm2d(out_num),
        nn.LeakyReLU(),
        nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2))
```

Выход нейросети:

```
tensor([[0.4581, 0.5374, 0.3437, 0.4208, 0.3797],
        [0.3316, 0.2519, 0.4646, 0.4176, 0.3997]]),
grad_fn=<ViewBackward0>
torch.Size([2, 5])
```

Обучение

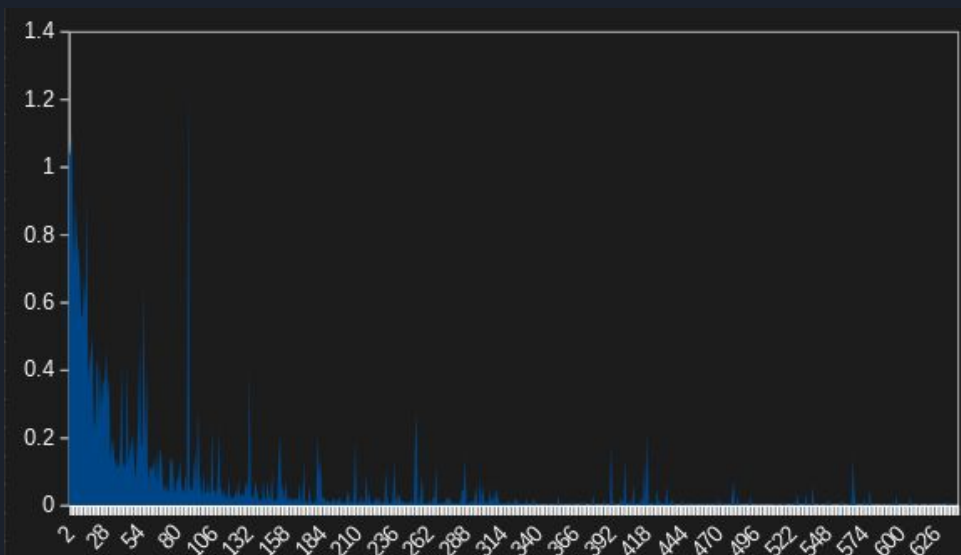
#Гиперпараметры

hyper_param_epoch = 80

hyper_param_batch = 8

hyper_param_learning_rate = 0.001

```
Epoch [78/80], Loss: 0.0009
Epoch [78/80], Loss: 0.0010
Epoch [78/80], Loss: 0.0004
Epoch [78/80], Loss: 0.0003
Epoch [79/80], Loss: 0.0008
Epoch [79/80], Loss: 0.0008
Epoch [79/80], Loss: 0.0002
Epoch [79/80], Loss: 0.0010
Epoch [79/80], Loss: 0.0008
Epoch [79/80], Loss: 0.0007
Epoch [79/80], Loss: 0.0003
Epoch [79/80], Loss: 0.0007
Epoch [80/80], Loss: 0.0132
Epoch [80/80], Loss: 0.0005
Epoch [80/80], Loss: 0.0065
Epoch [80/80], Loss: 0.0012
Epoch [80/80], Loss: 0.0012
Epoch [80/80], Loss: 0.0045
Epoch [80/80], Loss: 0.0007
Epoch [80/80], Loss: 0.0003
```



Инференс и обработка результатов

#Основные этапы обработки изображения

```
transforms_test = transforms.Compose([transforms.Resize((128, 128)),  
                                     transforms.ToTensor()])
```

```
object_to_nn = field_img[y - 5: y + h + 10, x - 5: x + w + 10] # вырезка объекта из кадра
```

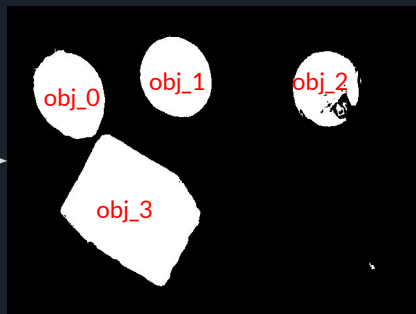
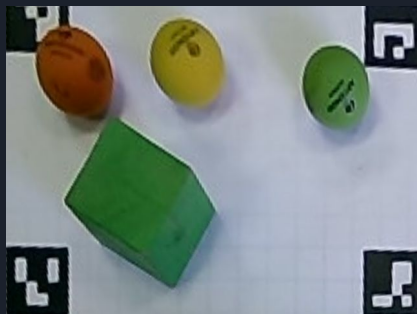
```
object_to_nn = transforms_test(object_to_nn).unsqueeze(0) # преобразование
```

```
out = model_classifier(object_to_nn) # инференс на нейронной сети
```

```
_, predicted = torch.max(out.data, 1) # объект с максимальной вероятностью
```

```
final_object_type_id = predicted.cpu().numpy()[0] # предполагаемый id класса объекта
```

```
classes = {0: "90 deg cube rotated", 1: "Ball orange", 2: "Ball yellow", 3: "Ball green", 4: "45 deg  
cube rotated"}
```



tensor([[0.1567, -0.0217,
 6.4791, 1.1930, -0.0247]])

Тестирование обученной модели

Инференс на Tesla K80 ~390
FPS



Инференс на CPU ~ 90 FPS



GPU - Nvidia Tesla K80 spec

Куда ядра: **2496**

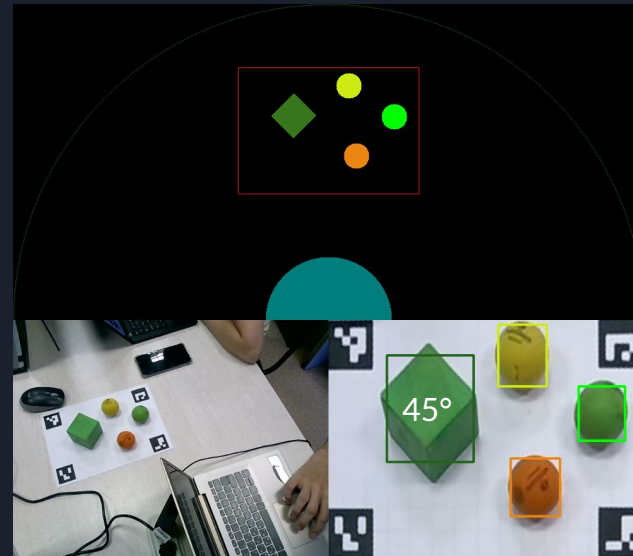
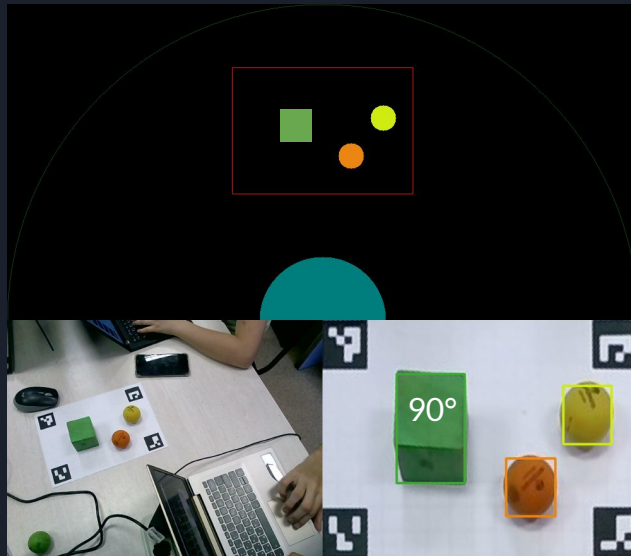
Видео-память: **12GB GDDR5**

CPU - Intel Xeon spec

Частота: **2.3Ghz**

Ядра: **1 ядро, 2 потока**

Проверка на реальном поле



Перевод координат в миллиметры



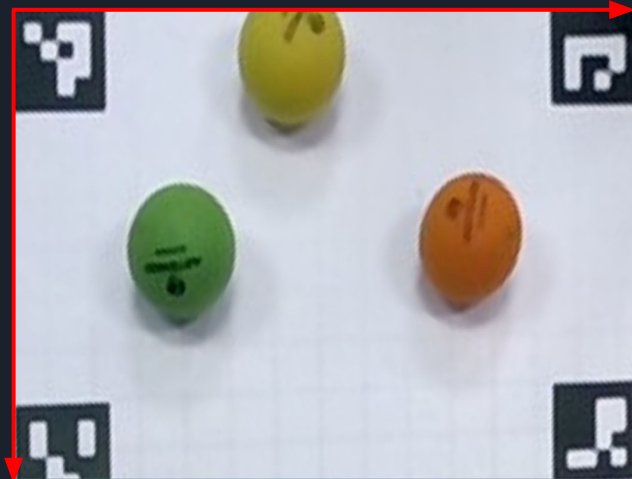
ПОДСКАЖИТЕ Сколько в 1 мм
пикселей!



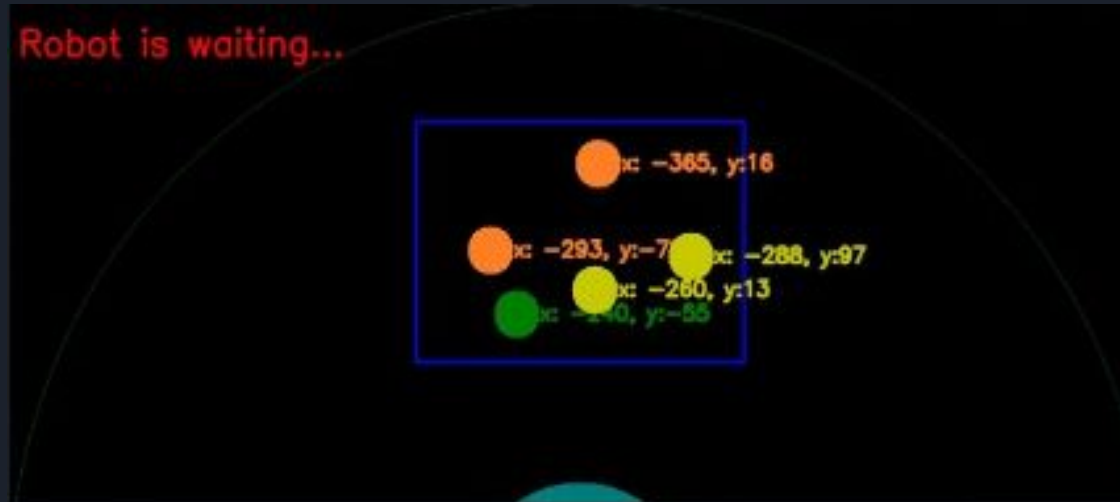
```
x_mm = int((287 / width) * x_center)  
y_mm = int((200 / height) * y_center)
```



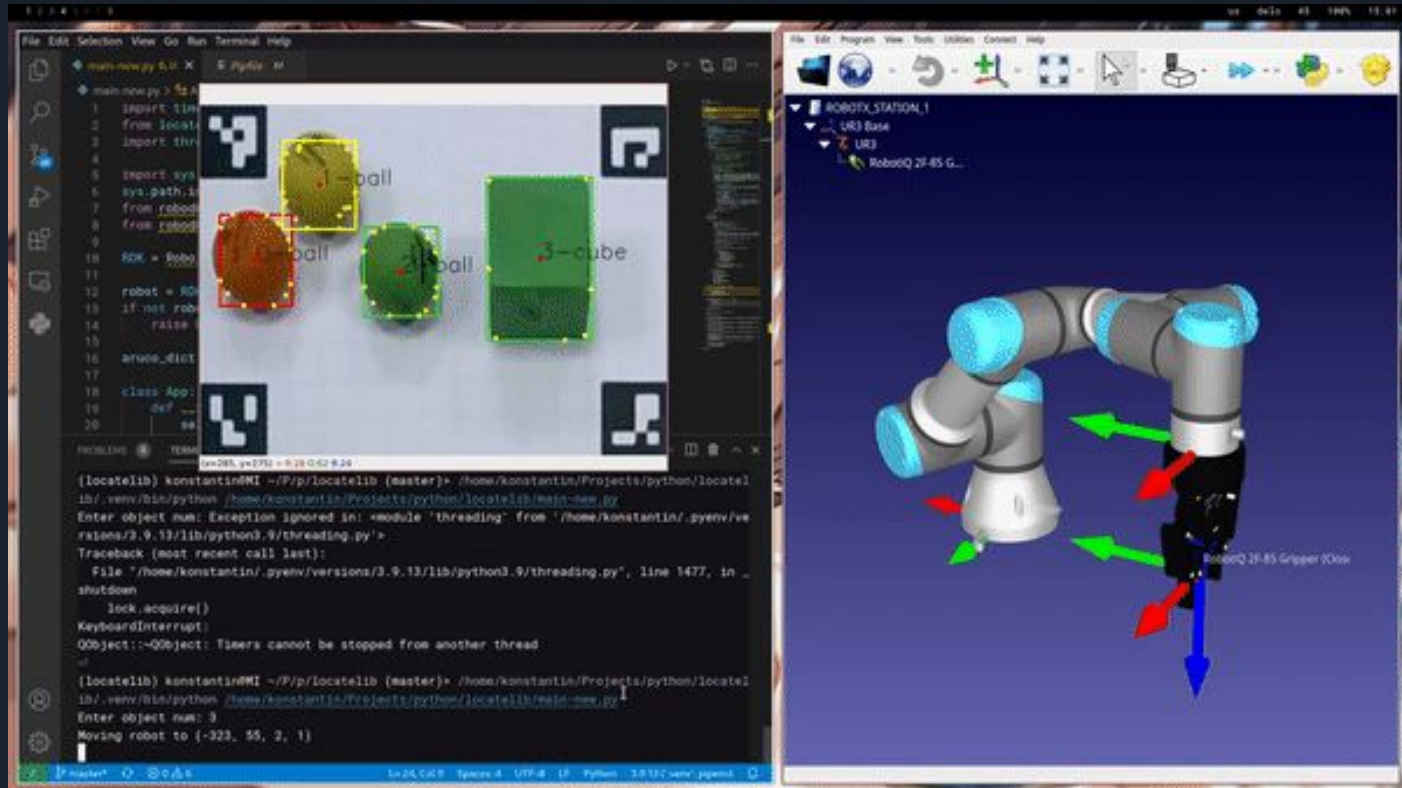
Изменяем систему координат поля



Перевод систему координат поля в систему координат робота



Симуляция в RoboDK



Симуляция в RoboDK



- Импорт

```
import sys
sys.path.insert(0, '/home/user/RoboDK/Python')
from robodk.robolink import *
from robodk.robomath import *

RDK = Robolink()

robot = RDK.ItemUserPick('Select a robot', ITEM_TYPE_ROBOT)
if not robot.Valid():
    raise Exception('No robot selected or available')
```

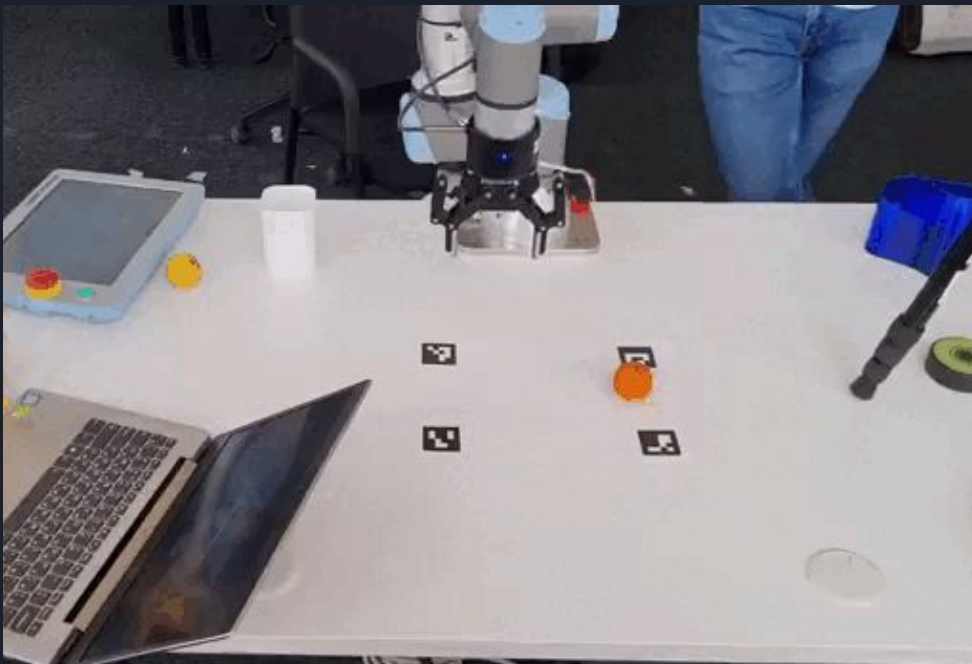
- Использование

```
def move1(coord, *args, **kwargs):
    target = UR_2_Pose(coord)
    try:
        robot.MoveL(target)
    except TargetReachError:
        pass

move1([0, 0, 10, 0, 3.142, 0])
```


Робот-манипулятор UR3

Skoltech
RobotX



Робота манипулятора при помощи планшета



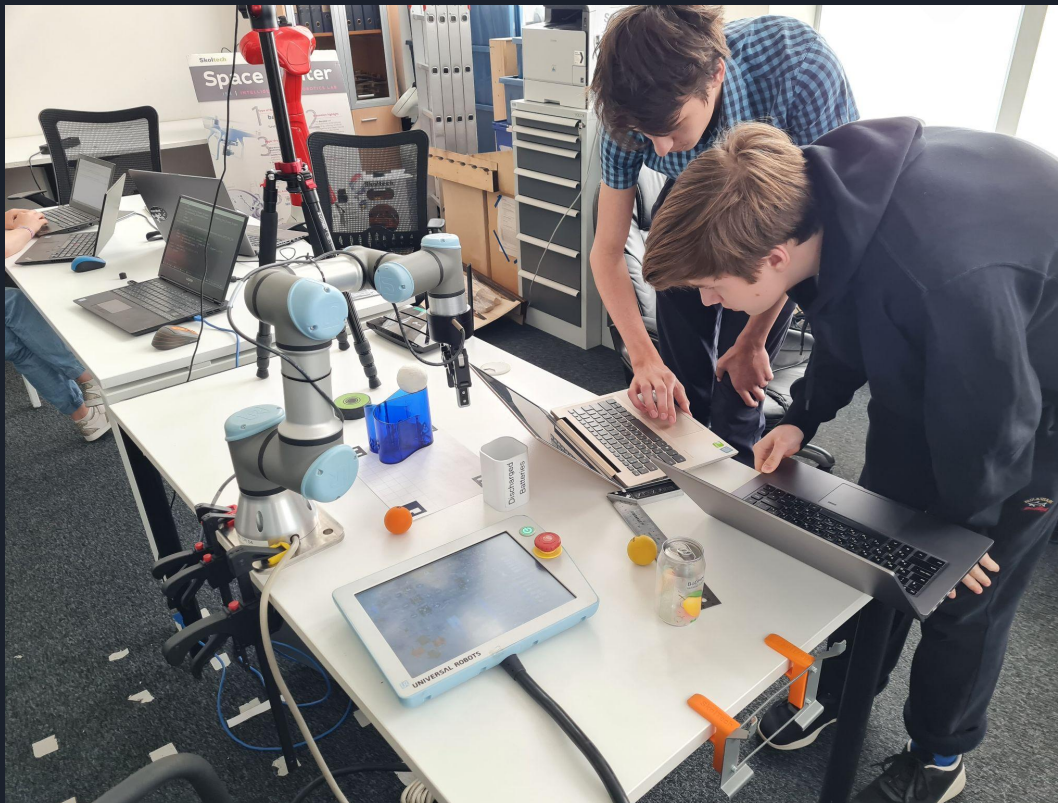
Free drive

Skoltech
RobotX



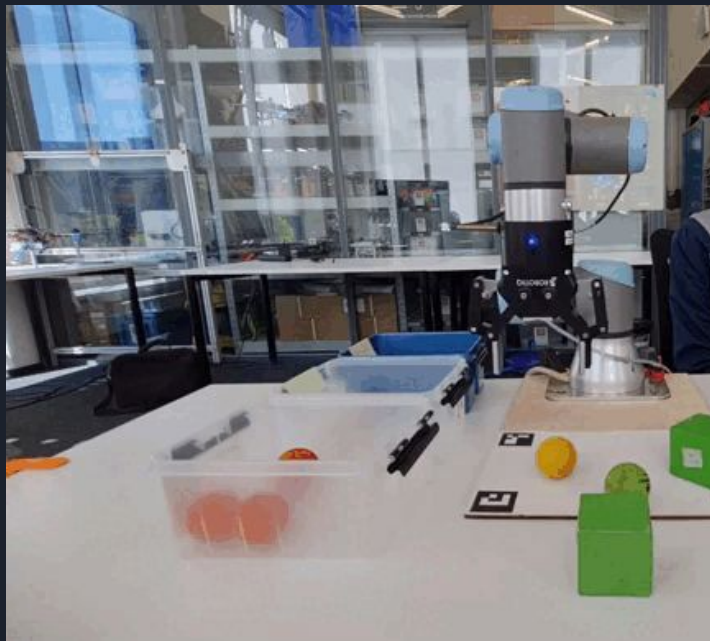
Первое подключение к роботу

Skoltech
RobotX



Построение маршрута робота

Skoltech
RobotX



Работа с роботом



MoveI

команда для линейного перемещение робота

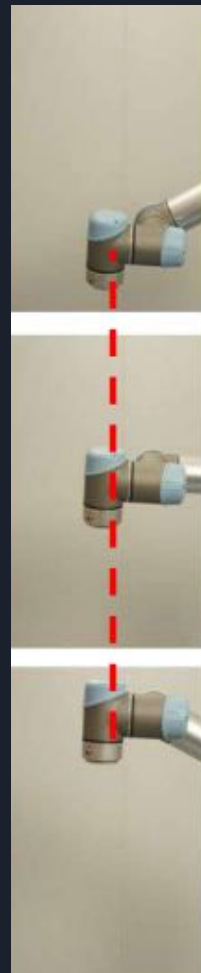


координаты

ускорение

```
robot.moveI([x, y, z, angle_1, angle_2, angle_3]), acc=acc ,  
vel=velocity, wait=True)
```

максимальная скорость





Спасибо за внимание!



https://github.com/robotxschool/CV_June_2022



stepan_burmistrov



alexeyfas