

Университет ИТМО

Вычислительная математика  
Лабораторная работа №2  
«Численное решение нелинейных уравнений и систем»

Работу выполнил:  
Бавыкин Роман  
Группа: Р3210  
Вариант 2

Санкт-Петербург  
2022 г.

### Цель работы:

Изучить численные методы решения нелинейных уравнений и их систем, найти корни заданного нелинейного уравнения, выполнить программную реализацию методов.

### Порядок выполнения работы:

1. № варианта определяется как номер в списке группы согласно ИСУ. .
2. Отделить корни заданного нелинейного уравнения графически (см. табл. 5)
3. Определить интервалы изоляции корней.
4. Вычислительная реализация задачи (в отчет):  
Уточнить корни нелинейного уравнения (см. табл.5) с точностью  $\varepsilon=10^{-2}$ . Вычисления оформить в виде таблиц (1-4), удерживать 3 знака после запятой.  
Представить в отчете заполненные таблицы (1-4). В таблице 6 указаны методы для каждого из 3-х корней многочлена.
  - 4.1 Для метода половинного деления или метода хорд заполнить таблицу 1.
  - 4.2 Для метода Ньютона или метода секущих заполнить таблицу 2.
  - 4.3 Для метода секущих заполнить таблицу 3.
  - 4.4 Для метода простой итерации заполнить таблицу 4.
5. Программная реализация задачи:  
Для нелинейных уравнений:
  - 5.2 Все численные методы (см. табл. 7) должны быть реализованы в виде отдельных подпрограмм или классов.
  - 5.3 Пользователь выбирает уравнение, корень/корни которого требуется вычислить (3-5 функций, в том числе и трансцендентные), из тех, которые предлагает программа.
  - 5.4 Предусмотреть ввод исходных данных (границы интервала/начальное приближение к корню и погрешность вычисления) из файла или с клавиатуры по выбору конечного пользователя.
  - 5.5 Выполнить верификацию исходных данных. Для метода половинного деления (метода хорд) анализировать наличие корня на введенном интервале. Для метода Ньютона (метода секущих) – выбор начального приближения (а или b). Для метода простой итерации – достаточное условие сходимости метода. Программа должна реагировать на некорректные введенные данные.
  - 5.6 Предусмотреть вывод результатов (найденный корень уравнения, значение функции в корне, число итераций) в файл или на экран по выбору конечного пользователя.
  - 5.7 Организовать вывод графика функции, график должен полностью отображать весь исследуемый интервал (с запасом).
- Для систем нелинейных уравнений:
  - 5.8 Рассмотреть систему двух уравнений.
  - 5.9 Организовать вывод графика функций.
  - 5.10 Для метода простой итерации проверить достаточное условие сходимости.
  - 5.11 Вывод вектора неизвестных:
  - 5.12 Вывод количества итераций, за которое было найдено решение.
  - 5.13 Вывод вектора погрешностей:

### Рабочие формулы используемых методов:

$$\text{Метод Ньютона: } x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}$$

$$\text{Метод простой итерации: } x_{i+1} = \phi(x_i)$$

**Заполненные таблицы:**

$$-1,38x^3 - 5,42x^2 + 2,57x + 10,95$$

№ варианта	Крайний правый корень	Крайний левый корень	Центральный корень
2	5	2	1

Крайний правый корень: метод простой итерации

$$\lambda = -\frac{1}{\max f'(x)}$$

$$f'(x) = -4,14x^2 - 10,84x + 2,57$$

$$f'(1) = -12,41$$

$$f'(2) = -35,67$$

$$\lambda = -\frac{1}{-12,41} = 0,08058$$

$$\phi(x) = -0,1112x^3 - 0,4367x^2 + 1,2071x + 0,8824$$

$$\epsilon = 0,01$$

№ итерации	$x_k$	$f(x_k)$	$x_{k+1}$	$\phi(x_k)$	$ x_k - x_{k+1} $
1	2	-16.63	0.6600	0.6600	1.34
2	0.6600	9.8888	1.4568	1.4568	0.7968
3	1.4568	-1.0751	1.3702	1.3702	0.0866
4	1.3702	0.7465	1.4303	1.4303	0.0601
5	1.4303	-0.5003	1.3900	1.3900	0.0403
6	1.3900	0.3442	1.4177	1.4177	0.0277
7	1.4177	-0.2329	1.3990	1.3990	0.0188
8	1.3990	0.1595	1.4118	1.4118	0.0129
9	1.4118	-0.1084	1.4031	1.4031	0.0087

Крайний левый корень: метод хорд

$$a = -4 \quad b = -3$$

№ шага	a	b	x	f(a)	f(b)	f(x)	$ x_k - x_{k+1} $
1	-4	-3	-3.7848	2.2700	-8.2800	-1.5980	0.2152
2	-4	-3.7848	-3.8737	2.2700	-1.5980	-0.1198	0.0889
3	-4	-3.8737	-3.8801	2.2700	-0.1198	-0.0082	0.0063

Центральный корень — метод половинного деления

$$a = -2 \quad b = -1$$

№ шага	a	b	x	f(a)	f(b)	f(x)	a-b
1	-2	-1	-1.5	-4.8300	4.34	-0.4425	1
2	-1.5	-1	-1.25	-0.4425	4.34	1.9641	0.5
3	-1.5	-1.25	-1.375	-0.4425	1.9641	0.7565	0.25

4	-1.5	-1.375	-1.4375	-0.4425	0.7565	0.1549	0.125
5	-1.5	-1.4375	-1.46875	-0.4425	0.1549	-0.1444	0.0625
6	-1.46875	-1.4375	-1.453125	-0.1444	0.1549	0.0051	0.03125
7	-1.46875	-1.453125	-1.4609375	-0.1444	0.0051	-0.0697	0.015625
8	-1.4609375	-1.453125	-1.45703125	-0.0697	0.0051	-0.0323	0.0078125

### Листинг программы:

#### Метод Ньютона:

```

1 public EquationResults solve() {
2     if (function.getValue(inputData.getA()) * function.getValue(inputData.getB()) >= 0) {
3         throw new SufficientConditionException(0, 0);
4     }
5     EquationResults results = new EquationResults();
6     results.setI(0);
7     if (inputData.getA() * function.getSecondDerivative(inputData.getA()) > 0) {
8         results.setX(inputData.getA());
9     } else {
10        results.setX(inputData.getB());
11    }
12    double oldX;
13    do {
14        oldX = results.getX();
15        results.setX(oldX - function.getValue(oldX) / function.getFirstDerivative(oldX));
16        results.setI(results.getI() + 1);
17    } while (Math.abs(results.getX() - oldX) > inputData.getEps());
18    results.setF(function.getValue(results.getX()));
19    return results;
20 }

```

#### Метод простых итераций для уравнений:

```

1 public EquationResults solve() {
2     EquationResults results = new EquationResults();
3     double lambda;
4     if (function.getFirstDerivative(inputData.getA()) > function.getFirstDerivative(inputData.getB())) {
5         results.setX(inputData.getA());
6         lambda = -1 / function.getFirstDerivative(inputData.getA());
7     } else {
8         results.setX(inputData.getB());
9         lambda = -1 / function.getFirstDerivative(inputData.getB());
10    }
11    results.setPhiA(Math.abs(1 + lambda * function.getFirstDerivative(inputData.getA())));
12    results.setPhiB(Math.abs(1 + lambda * function.getFirstDerivative(inputData.getB())));
13    if (Math.abs(1 + lambda * function.getFirstDerivative(inputData.getA())) >= 1 &&
14        Math.abs(1 + lambda * function.getFirstDerivative(inputData.getB())) >= 1) {
15        throw new SufficientConditionException(Math.abs(1 + lambda *
16            function.getFirstDerivative(inputData.getA())),
17            Math.abs(1 + lambda * function.getFirstDerivative(inputData.getB())));
18    }
19    results.setI(0);
20    double oldX;
21    do {
22        oldX = results.getX();
23        results.setX(oldX + lambda * function.getValue(oldX));
24        results.setI(results.getI() + 1);
25        if (results.getI() > 100) {

```

```

25         throw new CountIterationException(results.getI());
26     }
27 } while (Math.abs(results.getX() - oldX) > inputData.getEps());
28 results.setF(function.getValue(results.getX()));
29 return results;
30 }

```

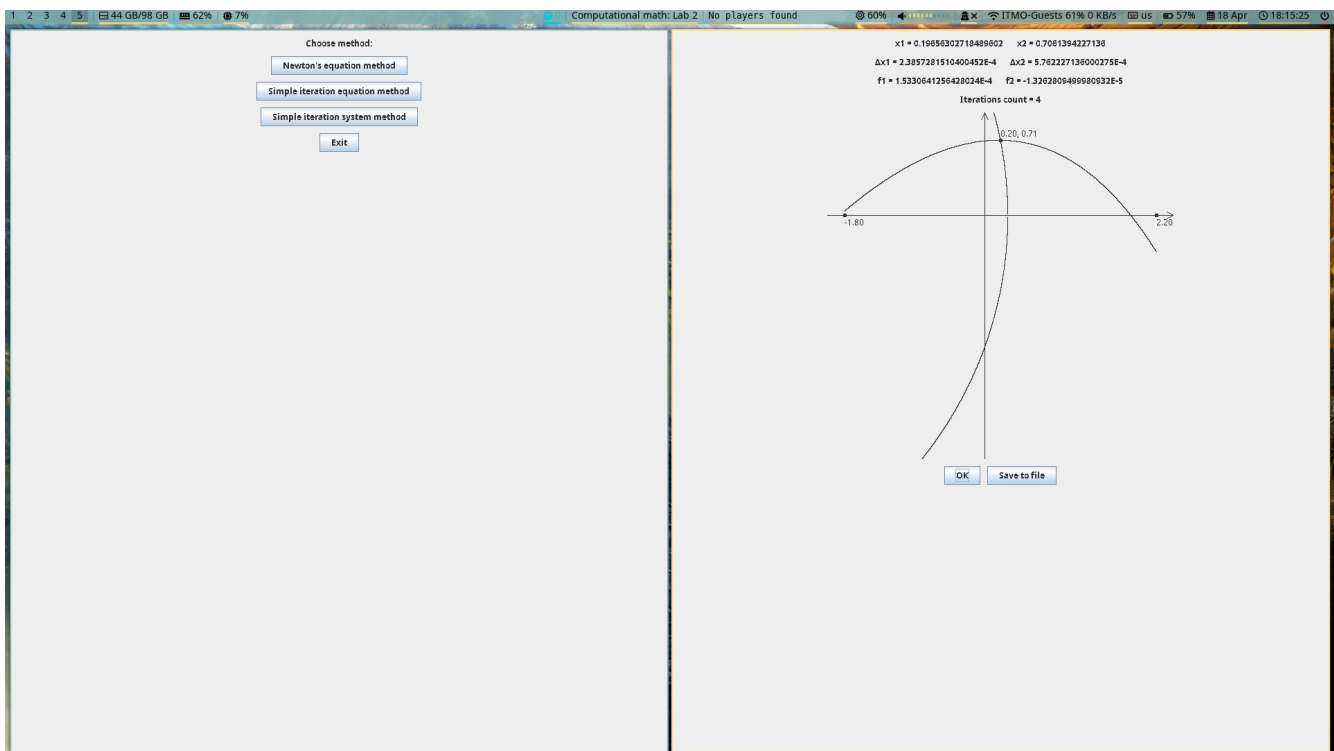
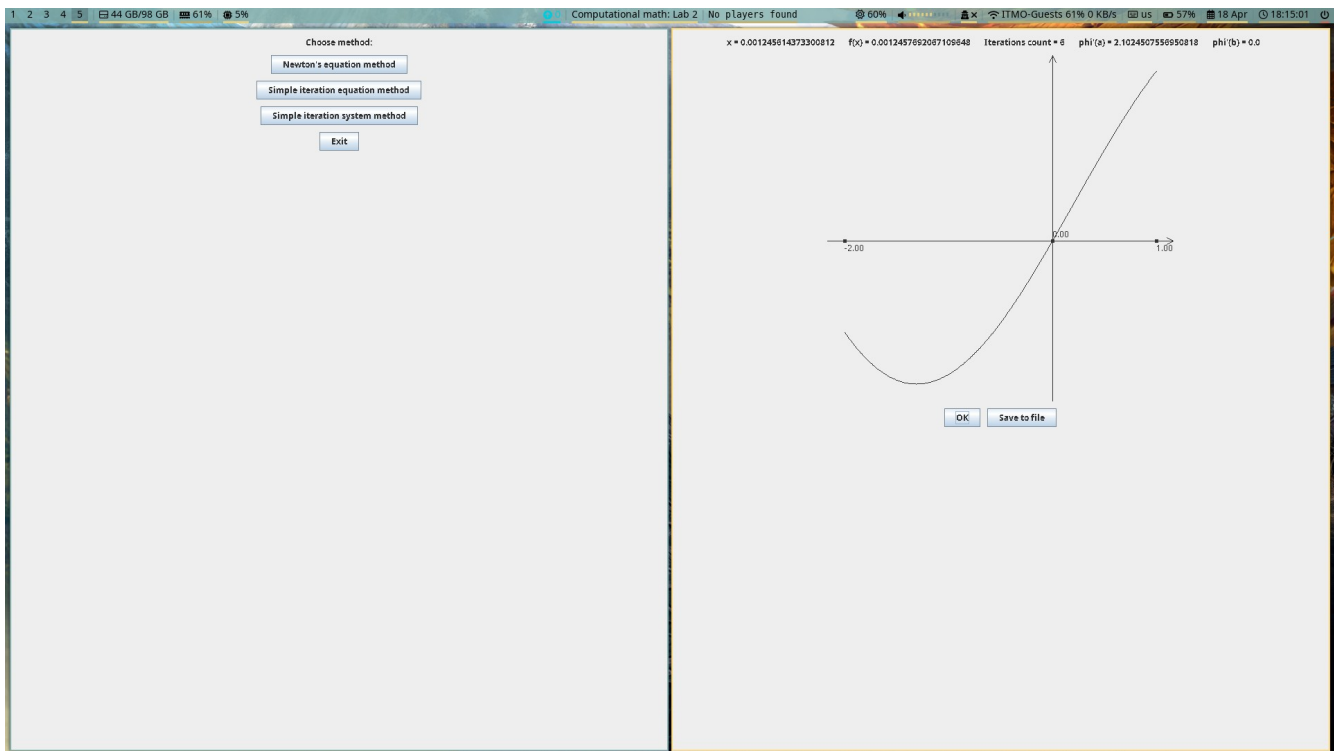
Метод простых итераций для системы:

```

1 public SystemResults solve() {
2     if (Math.abs(system.getPhiDerivative(1, 1, inputData.getX1(), inputData.getX2())) +
3         Math.abs(system.getPhiDerivative(1, 2, inputData.getX1(), inputData.getX2())) >= 1 &&
4         Math.abs(system.getPhiDerivative(2, 1, inputData.getX1(), inputData.getX2())) +
5         Math.abs(system.getPhiDerivative(2, 2, inputData.getX1(), inputData.getX2())) >= 1) {
6         throw new SufficientConditionException(0, 0);
7     }
8     SystemResults results = new SystemResults();
9     results.setX1(inputData.getX1());
10    results.setX2(inputData.getX2());
11    results.setI(0);
12    double oldX1;
13    double oldX2;
14    do {
15        oldX1 = results.getX1();
16        oldX2 = results.getX2();
17        results.setX1(system.getPhi(1, oldX1, oldX2));
18        results.setX2(system.getPhi(2, oldX1, oldX2));
19        results.setI(results.getI() + 1);
20    } while (Math.max(Math.abs(results.getX1() - oldX1),
21        Math.abs(results.getX2() - oldX2)) > inputData.getEps());
22    results.setErrorX1(Math.abs(results.getX1() - oldX1));
23    results.setErrorX2(Math.abs(results.getX2() - oldX2));
24    results.setF1(system.getValue(1, results.getX1(), results.getX2()));
25    results.setF2(system.getValue(2, results.getX1(), results.getX2()));
26    return results;
27 }

```

Результаты выполнения программы:



**Выводы:** во время выполнения лабораторной работы ознакомился с методами решения нелинейных уравнений и систем нелинейных уравнений. С помощью методов простых итераций, хорд и половинного деления нашёл по одному из трёх корней данного уравнения. Реализовал программно метод Ньютона и метод простых итераций для уравнений и для систем.