

%0 = alloca %struct.A*
%1 = alloca i32

```
graph TD; A([%0 = alloca %struct.A*  
%1 = alloca i32]) --> B([%1 = load i32, i32* 4  
%2 = call %struct.A* foo ()  
%3 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %2 i1 0, i32 0  
ret i32 %3]); B --> C(( ));
```

%1 = load i32, i32* 4
%2 = call %struct.A* foo ()
%3 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %2 i1 0, i32 0
ret i32 %3