

```
%1 = alloca %struct.A*
%2 = alloca i32
```



```
%3 = (i8* ...) @_isoc99_sccanf(i8* getelementptr([4 x i8], [4 x i8]* @.str.1, i32 0, i32 0) i32 %0)
%2 = load i32, i32* %0
ret i32 3
```

