

```
%0 = alloca %struct.A  
%1 = alloca i32
```



```
%1 = load i32*, i32** 4  
%2 = call A foo ()  
%2 = call A foo ()  
%3 = getelementptr %struct.A, %struct.A* %2 i1 0, i32 0  
ret i32 %3
```

