

```
graph TD; LoopBody["%2 = load i32, i32* 4  
%3 = bitcast %struct.A** %1 to i8*  
call void @free(i8* %1)  
%4 = call i8* @malloc(i32 9)  
%5 = bitcast i8* %4 to %struct.A*  
%6 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %5 i1 0, i32 0  
ret i32 %6"]; LoopBody -- loop --> LoopBody; LoopBody -- exit --> ExitNode(( ));
```

%2 = load i32, i32* 4
%3 = bitcast %struct.A** %1 to i8*
call void @free(i8* %1)
%4 = call i8* @malloc(i32 9)
%5 = bitcast i8* %4 to %struct.A*
%6 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %5 i1 0, i32 0
ret i32 %6