

```
%0 = alloca %struct.A  
%1 = alloca i32
```



```
%1 = load i32*, i32** 4  
%2 = call i8* @malloc(i32 9)  
%3 = bitcast i8* %2 to %struct.A**  
%4 = getelementptr %struct.A, %struct.A* %3 i1 0, i32 0  
ret i32 %4
```

