

```
graph TD; Entry([%0 = alloca %struct.A*  
%1 = alloca i32]) --> Body([%1 = load i32, i32* 4  
%2 = alloca i32  
%3 = call i8* @malloc(i32 9)  
%4 = bitcast i8* %3 to %struct.A*  
%5 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %4 i1 0, i32 0  
ret i32 %5]); Body --> Exit(( ));
```

%0 = alloca %struct.A*
%1 = alloca i32

%1 = load i32, i32* 4
%2 = alloca i32
%3 = call i8* @malloc(i32 9)
%4 = bitcast i8* %3 to %struct.A*
%5 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %4 i1 0, i32 0
ret i32 %5