

```
%x = alloca %struct.A*
%j = alloca i32
```



```
store i32 4, i32* %j
%t0 = call %struct.A* @foo()
%t1 = getelementptr %struct.A, %struct.A* %t0, i32 0, i32 0
%t2 = load i32, i32* %t1
ret i32 %t2
```

