

```
graph TD; Node1([Node 1]) --> Node2([Node 2]); Node2 --> Node3([Node 3]);
```

%0 = alloca %struct.A\*  
%1 = alloca i32

%1 = load i32, i32\* 4  
%2 = call i8\* @malloc(i32 9)  
%3 = bitcast i8\* %2 to %struct.A\*  
%4 = getelementptr %struct.A\*, %struct.A\*\* %3 i1 0, i32 0  
ret i32 %4