

%0 = alloca %struct.A  
%1 = alloca i32

%2 = call i32 f ()  
%3 = icmp lt i1 0, %2  
br i1 %3 label 7d label 6d

ret i32 3

%4 = getelementptr %struct.A, %struct.A\* %0 i1 0, i32 0  
ret i32 %4