

```
graph TD; Entry([%1 = alloca %struct.A*  
%2 = alloca i32]) --> Body([%2 = load i32, i32* 4  
%3 = bitcast %struct.A** %1 to i8*  
call void @free(i8* %1)  
%4 = call i8* @malloc(i32 9)  
%5 = bitcast i8* %4 to %struct.A*  
%6 = getelementptr %struct.A*, %struct.A** %5 i1 0, i32 0  
ret i32 %6]); Body --> Exit([ ])
```

%1 = alloca %struct.A\*  
%2 = alloca i32

%2 = load i32, i32\* 4  
%3 = bitcast %struct.A\*\* %1 to i8\*  
call void @free(i8\* %1)  
%4 = call i8\* @malloc(i32 9)  
%5 = bitcast i8\* %4 to %struct.A\*  
%6 = getelementptr %struct.A\*, %struct.A\*\* %5 i1 0, i32 0  
ret i32 %6