



Maratona de Programação da SBC 2007

Sub-Regional Brasil do ACM ICPC

22 de Setembro de 2007

Sessão de Aquecimento

(Este caderno contém 2 problemas; as páginas estão numeradas de 1 a 2, não contando esta página de rosto)

Sedes Regionais

Região Centro-Oeste

- Universidade de Brasília, Brasília, DF
- Universidade Católica Dom Bosco, Campo Grande, MS
- Universidade Estadual do Mato Grosso do Sul, Dourados, MS

Região Nordeste

- Faculdades Guararapes, Jaboatão dos Guararapes, PE
- CEFET-PB, João Pessoa, PB
- CEFET-RN, Natal, RN
- Centro Universitário FIB, Salvador, BA
- Universidade Federal do Maranhão, São Luís, MA
- Universidade Federal do Ceará, Sobral, CE

Região Sul

- Unioeste, Cascavel, PR
- FTECBrasil, Caxias do Sul, RS
- Universidade Federal do Paraná, Curitiba, PR
- Universidade Federal de Santa Catarina, Florianópolis, SC
- Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Porto Alegre, RG
- FURG, Rio Grande, RS

Região Sudeste

- UniToledo, Araçatuba, SP
- Faculdade Politécnica de Campinas, Campinas, SP
- Centro Universitário Módulo, Caraguatatuba, SP
- Univale, Governador Valadares, MG
- Universidade Salgado de Oliveira, Juiz de Fora, MG
- FINOM, Paracatu, MG
- PUC Poços de Caldas, Poços de Caldas, MG
- UFF-Puro, Rio das Ostras, RJ
- PUC-Rio, Rio de Janeiro, RJ
- Unisantos, Santos, SP
- Mackenzie, São Paulo, SP
- Unitau, Taubaté, SP
- Unitri, Ubertlândia, MG
- Centro Universitário de Vila Velha, Vila Velha, ES

Região Norte

- Instituto de Estudos Superiores da Amazônia, Belém, PA
- Uniron, Porto Velho, RO

Promoção:



Patrocínio:



Problema A Fechem as portas!

Nome do arquivo fonte: portas.c, portas.cpp, portas.java ou portas.pas

Madame Beauvoir possui uma mansão onde ela recebe todos os seus descendentes (netos e bisnetos) durante as férias. Sua mansão possui exatamente N quartos (cada quarto é numerado de 1 a N), onde N é também a quantidade de netos e bisnetos (cada descendente é também numerado de 1 a N).

Como toda criança, os descendentes de Mme. Beauvoir são bastante travessos. Todo dia é a mesma confusão: eles acordam de manhã cedo antes dela e se encontram no grande jardim. Cada descendente, um de cada vez, entra na mansão e troca o estado das portas dos quartos cujos números são múltiplos do seu identificador. Trocar o estado de uma porta significa fechar uma porta que estava aberta ou abrir uma porta que estava fechada. Por exemplo, o descendente cujo identificador é igual a 15 vai trocar o estado das portas 15, 30, 45, etc.

Considerando que todas as portas estão inicialmente fechadas (todos os descendentes fecham as portas antes de descer para o jardim) e que cada descendente entra exatamente uma vez na mansão (a confusão é tão grande que não sabemos em que ordem), quais portas estarão abertas após a entrada de todos os descendentes na mansão?

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste consiste em uma linha que contém um inteiro N ($0 \le N \le 25.000.000$), indicando o número de portas e descendentes. O final da entrada é indicado por N=0.

A entrada deve ser lida da entrada padrão.

Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve produzir uma linha na saída, contendo a seqüência crescente de números correspondente aos identificadores dos quartos cujas portas estarão abertas. Ao imprimir a seqüência, deixe um espaço em branco entre dois elementos consecutivos.

A saída deve ser escrita na saída padrão.

Exemplo de entrada	Saída para o exemplo de entrada
1	1
3	1 1
4	1 4
ŭ	

Problema B Esquerda, Volver!

Nome do arquivo fonte: esquerda.c, esquerda.cpp, esquerda.java ou esquerda.pas

Este ano o sargento está tendo mais trabalho do que de costume para treinar os recrutas. Um deles é muito atrapalhado, e de vez em quando faz tudo errado – por exemplo, ao invés de virar à direita quando comandado, vira à esquerda, causando grande confusão no batalhão.

O sargento tem fama de durão e não vai deixar o recruta em paz enquanto este não aprender a executar corretamente os comandos. No sábado à tarde, enquanto todos os outros recrutas estão de folga, ele obrigou o recruta a fazer um treinamento extra. Com o recruta marchando parado no mesmo lugar, o sargento emitiu uma série de comandos "esquerda volver!" e "direita volver!". A cada comando, o recruta deve girar sobre o mesmo ponto e dar um quarto de volta na direção correspondente ao comando. Por exemplo, se o recruta está inicialmente com o rosto voltado para a direção norte, após um comando de "esquerda volver!" ele deve ficar com o rosto voltado para a direção oeste. Se o recruta está inicialmente com o rosto voltado para o leste, após um comando "direita, volver!" ele deve ter o rosto voltado para o sul.

No entanto, durante o treinamento, em que o recruta tinha inicialmente o rosto voltado para o norte, o sargento emitiu uma série tão extensa de comandos, e tão rapidamente, que até ele ficou confuso, e não sabe mais para qual direção o recruta deve ter seu rosto voltado após executar todos os comandos. Você pode ajudar o sargento?

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém um inteiro N que indica o número de comandos emitidos pelo sargento $(1 \le N \le 1.000)$. A segunda linha contém N caracteres, descrevendo a série de comandos emitidos pelo sargento. Cada comando é representado por uma letra: 'E' (para "esquerda, volver!") e 'D' (para "direita, volver!"). O final da entrada é indicado por N=0.

A entrada deve ser lida da entrada padrão.

Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve produzir uma única linha da saída, indicando a direção para a qual o recruta deve ter sua face voltada após executar a série de comandos, considerando que no início o recruta tem a face voltada para o norte. A linha deve conter uma letra entre 'N', 'L', 'S' e '0', representando respectivamente as direções norte, leste, sul e oeste.

A saída deve ser escrita na saída padrão.

Exemplo de entrada	Saída para o exemplo de entrada
3	L
DDE	S
2	
EE	
0	