

Lista de Exercícios 1 – Linguagem de Programação II

- 1) Desenvolva um programa para ler dois valores inteiros, e depois mostrar na tela a soma desses números com uma mensagem explicativa.
- 2) Desenvolva um programa para ler o valor do raio de um círculo, e depois mostrar o valor da área deste círculo com quatro casas decimais.
 - a. Fórmula da área: $area = \pi \cdot raio^2$
 - b. Considere o valor de $\pi = 3.14159$
- 3) Desenvolva um programa com finalidade de calcular a média aritmética de 4 números reais.
- 4) Desenvolva um programa com finalidade de calcular uma equação do segundo grau conforme imagem abaixo:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2.a}$$

$$\Delta = b^2 - 4.a.c$$

O usuário deverá entrar com as variáveis reais a, b e c. O resultado impresso será de X1 e X2 representando a solução.

- 5) Desenvolva um programa que leia uma string dividida em 3 campos: “Produto”, “Quantidade” e “Preço”. A saída deverá ser o produto com o seu preço final.
- 6) Desenvolva um programa que leia três valores reais: A, B e C. Em seguida, calcule e mostre:
 - a. A área do triângulo retângulo que tem A por base e C por altura;
 - b. A área do círculo de raio C. ($\pi = 3.14159$);
 - c. A área do trapézio que tem A e B por bases e C por altura;
 - d. A área do quadrado que tem lado B;
 - e. A área do retângulo que tem lados A e B.

OBS: Entrada de dados sempre com mensagens explicativas (metadados)

Prazo de Entrega: 19/09/2023

Forma de Entrega: Plataforma Zênite e apresentação.