

Lista de Exercícios 1 – Linguagem de Programação II

- 1) Desenvolva um programa no qual o usuário entre com dois números quaisquer. Em seguida será exibido na tela as opções de operação: Adição, Subtração, Multiplicação e Divisão. Após a seleção da operação o programa exibirá a operação escolhida e o resultado.
- 2) Desenvolva um programa no qual o usuário entrará com os seguintes dados:
 - a. Nome do Funcionário;
 - b. Salário;
 - c. Número de filhos;
 - d. Tempo de trabalho (Anos)
 - i. O programa deverá fazer o seguinte processamento:
 1. Exibir o nome do funcionário;
 2. Exibir salário atual;
 3. Exibir Número de filhos.
 4. Exibir salário novo >> Se o tempo de trabalho na empresa for entre 3 e 5 anos. O salário será aumentado em 5%; Se o tempo de trabalho na empresa for entre 5 e 9 anos. O salário será aumentado em 10%. Se o tempo de trabalho na empresa for maior que 10 anos nos. O salário será aumentado em 20%.
 5. Acrescentar R\$ 500,00 por filho. Com limite máximo de 3 filhos.
- 3) Desenvolva um programa no qual exiba na tela por 10 vezes a data e hora do sistema em um período de 4 segundos;
- 4) Desenvolva um programa com finalidade similar à de uma loteria, no qual o usuário entrará com seis números em um intervalo de 1 a 60. Então o programa irá “sortear” as dezenas e informar quantos números o usuário acertou. Caso ele acerte 3 números informar que ele fez um terno, caso acerte 4 números informar que ele fez uma quadra, e assim sucessivamente até o limite de 6 números.
- 5) Desenvolva um programa que fique em “Loop” perguntando o nome do aluno, primeira nota, segunda nota. O programa deverá ter uma tecla que saia do loop. Ao sair deverá ser exibido de forma tabular os nomes dos alunos, suas notas e médias.

OBS: Criar funções que deleguem as tarefas chaves do programa: Ex: Função para “Soma”, “Multiplicar”, “Sortear” etc.

OBS 2: Tratamento do metadados. (Saída para o usuário).

Prazo de Entrega: 03/10/2023

Forma de Entrega: Plataforma Zênite.