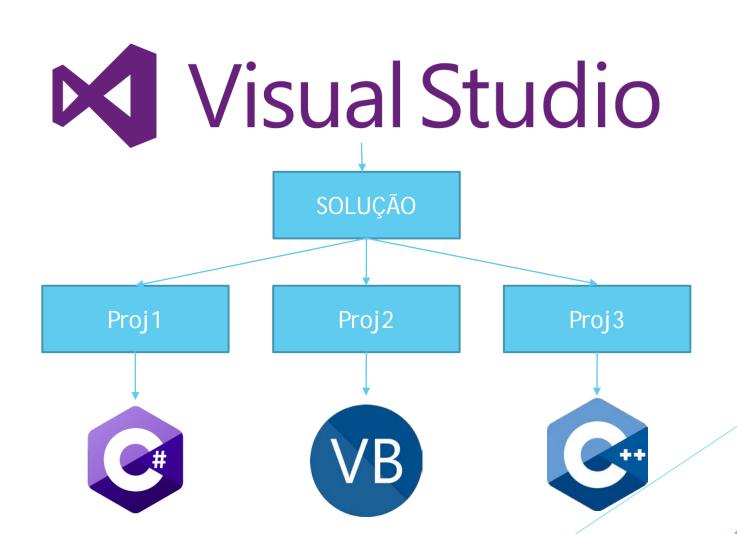
Linguagem Programação II - Aula 02

Prof: Vinicius Drumond Gonzaga

Apresentando a IDE

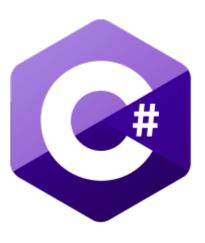


Organização projeto

- Aplicação é o agrupamento de Assemblies relacionados (EXE, DII)
- Aplicação >> Solução;
- Assembly >> Projeto

Exibindo dados (Console)

- Console.Write();
- Console.WriteLine();
- Console.ReadKey()



Caracteres de escape

Sequência Escape	Representação
\a	Sinal sonoro (alerta)
\b	Backspace
\n	Nova linha
\r	Carriage return
\'	Aspas simples
\"	Aspas duplas
\ <u>\</u>	Barra invertida

Exercício 01

Exercício 02

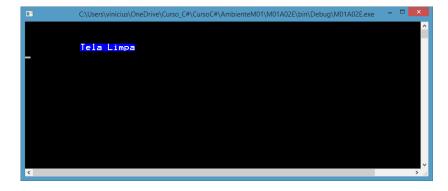
```
C:\Users\vinicius\OneDrive\Curso_C#\CursoC#\AmbienteM01\ZZ_Teste\bin\Debug\ZZ_Teste.exe
A seguir será feita uma quebra de linha
Seguido de uma tabulação para quebrar a linha de novo
apagando o ultimo carater da palavra telefon para mais uma quebra de linha
Abaixo um exemplo de Carriage return com a palavra "Telefone"
fone
Duvidas? \Procure o Help\
```

Opções de exibição do console

- Console.SetCursorPosition(Left, Top);
- Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Cor;
- Console.ForegroundColor = ConsoleColor. Cor;
- Console.ResetColor();

Exercício 03





Comentários em C#

- // uma linha;
- /* Multilinhas; (*/);
- /// Comentário XML.

Tipos Primitivos

- **byte** (1 Byte): 0 até 255
- **sbyte** (1 Byte): -128 até 127
- short (2 bytes):-32768 até 32767
- **ushort** (2 bytes):0 até 65535
- **int** (4 bytes):-2,15E09 até 2,15E09
- uint (4 bytes): 0 até 4,29E09
- long (8 bytes):-9,22E18 até 9,22E18
- ulong (8 bytes): 0 até 1,84E19

- char: 1 caracter (´a´)
- String: cadeia de caracteres ("aa")
- Float (4 bytes)>> 7 dígitos de precisão: -3,4E38 até 3,4E38
- Double (8 bytes) >> 15 dígitos de precisão : -1,39E308 até 1,39E308
- Decimal (16 bytes) >>> 28 dígitos de precisão: -7,92282E28 até 7,92282E28
- bool: Booleano (1 Bit)

Enum Struct Object

Variáveis

- Nome, Tipo, Valor;
- Declaração:
 - <tipo> NomeVariavel;
- Regras:
 - Começa com letra, sublinhado ou @;
 - Case Sensitive (Maiúsculas e minúsculas fazem diferença);
 - Só usa letras, números e sublinhados;
 - Permite acentos;
 - Não pode conter espaços;
 - Sem Símbolos;
 - Não pode palavra reservada.

Constantes

- const <tipo> <NomeVariavel> = <Valor>
- Letras maiúsculas (Notação);

Exercício 03

```
C:\Program Files\dotnet\dotnet.exe
O tipo long vai de -9223372036854775808 Até 9223372036854775807
O tipo ulong vai de 0 Até 18446744073709551615
O tipo float vai de -3.402823E+38 Até 3.402823E+38
O tipo double vai de -1.79769313486232E+308 Até 1.79769313486232E+308
O tipo decimal vai de -79228162514264337593543950335 Até 79228162514264337593543
  O tipo bool vai de False Até True
```

Console.Write("O tipo Byte vai de " + byte.MinValue + " Até " + byte.MaxValue);

Tipos de Conversão C#

- Implícita;
- Explícita (typecast);
- Classes auxiliares;

Conversão Implícita

- int a = 10;
- float b = a;

Conversão Explícita

- float a = 4.953f;
- int b = a; (ERRO!!!)
- int b = (int)a; (CERTO!!!)

Conversão por classes auxiliares

- float a = 7.569f;
- int b = Convert.ToInt32(a);

Entrada de dados

- Comando: Console.ReadLine();
 - Lê da entrada padrão até a quebra de linha;
 - Retorna os dados lidos na forma de string.

Variável ReadLine()

Entrada de Dados

- String:
 - Nome = Console.ReadLine()
 - Ex: Alfredo

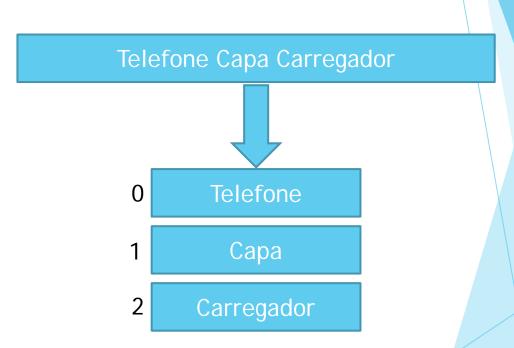
Console.WriteLine(Nome);

Alfredo

Nome

Entrada de Dados (Split)

```
string x = Console.ReadLine();
string[] x1 = x.Split(' ');
"Telefone Capa Carregador";
Console.WriteLine(x1[0]);
Console.WriteLine(x1[1]);
Console.WriteLine(x1[2]);
```

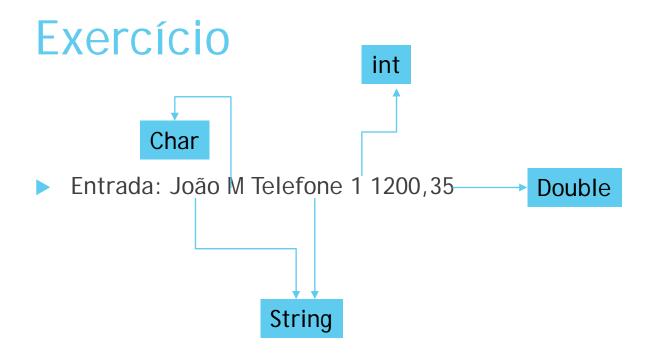


Entrada de Dados

- Números
 - int num;
 - num = int.Parse(Console.ReadLine())
 - int num;
 - num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
- ▶ Tentando Conversão:
 - int num = 0;
 - Int.TryParse(Console.ReadLine(), out num)

Entrada de Dados (Sem Configuração Regional)

- Namespace: System.Globalization
- CultureInfo.InvariantCulture
- Aplicação: double.Parse(var, CultureInfo.InvariantCulture)



Nome = João

Sexo = M

Produto = Telefone

qtde = 1

Valor = 1200,25

Números Aleatórios

- Radom (Classe);
- Radom <variavel> = new Radom();
- **Exemplo**:
 - Radom gerador = new Radom();
 - Int n1 = gerador.next();
 - Int n2 = gerador.next(10);
 - Int n3 = gerador.next(10,50);

Sáida de Dados e Formatação

- Placehoders;
- Concatenação;
- interpolação

Placeholders

```
int idade = 33;

double saldo = 12.35784;

String nome = "Henrique";

Console.WriteLine("{0} tem {1} anos e tem saldo igual a {2} reais", nome, idade, saldo);

Console.WriteLine("{0} tem {1} anos e tem saldo igual a {2:F2} reais", nome, idade, saldo);

Console.WriteLine(nome + " tem " + idade + " anos e tem saldo igual a "

+ saldo.ToString("F2", CultureInfo.InvariantCulture) + " reais");
```

Concatenação

- string nome;
- nome = Console.ReadLine();
- Console.Write("Bem vindo " + nome);

Strings Interpoladas

- string nome;
- nome = Console.ReadLine();
- Console.Write("Bem vindo " + nome);
- \$ representa a interpolação de strings;
- Console.Write(\$"Bem vindo {nome}");

Formatação de Strings Interpoladas (String)

- string nome = "Vinicius";
- Console.Write(\$"Olá {nome,20}");
 - Positivo >> Direita
 - Negativo >> Esquerda

Formatação de Strings Interpoladas (Números)

- :C >> Monetário;
- :D >> Decimal (inteiro);
- :N >> Número (real);
- :E >> Cientifico
- :X >> Hexadecimal
- Console.WriteLine(\$"O valor foi de {n1:N2}")
- ► Int n1=1;
- Console.WriteLine(\$"O valor foi de {n1:C2}")

Exercício

- string produto1 = "Telefone"; string produto2 = "capa";
- byte idade = 30;
- int codigo = 5290;
- char genero = 'M';
- double preco1 = 4100.0;
- double preco2 = 150.50;
- double medida = 54.234567;

```
D:\OneDrive\Cesgranrio\2021_1\LPII\Aulas\Rascunho\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\Debug\Rascunho4\bin\De
```

Data e Hora

- DateTime (Classe);
- int dia = DateTime.Now.Day;
- int mes = DateTime.Now.Month;
- int ano = DateTime.Now.Year;

Temporização

- System. Threading;
- Thread.Sleep(Tempo em Milissegundos);
 - Thread.Sleep(2000);