

Questão - Você está dirigindo e sentiu o carro perder a estabilidade. Você constatou que o pneu dianteiro esquerdo furou. Desenvolva um algoritmo para trocar o pneu do carro.

DIVIDIR PARA CONQUISTAR!!!! – dividir o código em partes menores, que chamamos de sub-rotinas, ou módulos, ou funções (linguagem C), ou métodos (linguagem Java).

Definição de Algoritmo:

- a) Sequência de rotinas a serem realizadas para a conclusão de uma tarefa.
- b) Conjunto de passos a serem seguidos para a realização de uma tarefa.

OBS: Edentação do código é importante (espaçamentos para organizar o código)

Algoritmo para o trocar o pneu do carro:

- 1) Pisca o alerta.
- 2) **Parar o carro**{
 - olhar no retrovisor;
 - **SE** (não houver um carro agarrado na minha traseira){
 - pisar no freio até parar o carro e na embreagem;
 - colocar o ponto morto da marcha;
 - puxar o freio de mão;}
- SE NÃO**{
 - reduzir o carro, mas não parar;
 - jogar o carro para a direita o máximo possível;
 - esperar o carro que está atrás me ultrapassar;
 - pisar no freio e na embreagem até parar o carro;
 - colocar o ponto morto da marcha;
 - puxar o freio de mão;}
- }**
- 3) **SE** (estiver de cinto)
 - tirar o cinto;
- 4)
 -

