

Lista de Exercícios 2 – Linguagem de Programação II

- 1) Desenvolva um programa para ler um número inteiro, e depois dizer se este número é negativo ou positivo.
- 2) Desenvolva um programa para ler um número inteiro e dizer se este número é par ou ímpar.
- 3) Desenvolva um que leia 2 valores inteiros (n1 e n2) e mostrar uma mensagem "São Múltiplos" ou "Não são Múltiplos", indicando se os valores lidos são múltiplos entre si.
- 4) Desenvolva um programa que repita a leitura de uma senha até que ela seja válida. Para cada leitura de senha incorreta informada, escrever a mensagem "Senha Invalida". Quando a senha for informada corretamente deve ser impressa a mensagem "Acesso Permitido" e o algoritmo encerrado. Considere que a senha correta é o valor 2021.
- 5) Desenvolva que leia um valor inteiro X ($1 \leq X \leq 100$). Em seguida mostre os ímpares de 1 até X, um valor por linha, inclusive o X, se for o caso.
- 6) Resolver problema do Slide 10 – Aula – 04 (Linguagem Programação III_04.pdf)

OBS: Entrada de dados sempre com mensagens explicativas (metadados)

Prazo de Entrega: 26/09/2021

Forma de Entrega: Plataforma BrightSpace e apresentação.