



- A classe main é responsável pela renderização da classe Questionario() e Resultado(). Ao pressionar um botão de uma pergunta é calculada uma pontuação e avançado para o próximo item da lista. Ao chegar no final da lista é renderizado o resultado por meio da renderização condicional.
- Na classe main existe uma variável chamada perguntaSelecionada que indica o índice atual da lista. Existe uma variável chamada pontuação que indica a soma das pontuações de cada item selecionado da lista. Existe uma lista chamada perguntas que serve como um banco de dados que possui a pergunta, a resposta e a pontuação daquela resposta. Existe uma função chamada responder que serve para incrementar a variável pontuacaoTotal e também para ir para o próximo item da lista. Existe uma função chamada reiniciarQuestionario essa função servirá para retornar ao índice 0 da lista e também para zerar a pontuação, ao retornar ao índice zero da lista a renderização condicional fará com que seja retornado para a primeira pergunta. Por fim, existe uma função que verifica se o índice atual selecionado da lista está preenchido com dados.
- A classe Questionario() é onde são renderizadas as perguntas para isso essa classe recebe como parâmetros a lista de perguntas, o índice da pergunta selecionada e uma função que recebe como parâmetros a pontuação da questão.
 - Essa classe possui ramificação para outras duas classes, a classe Resposta e a classe Questao. A classe resposta possui apenas um widget que recebe um texto com o título do botão, ela também recebe uma função que é executada ao ser pressionado o botão. Essa função possui associado a ela a função responder com possui os atributos de posição da lista e pontuação.
 - Já a classe questão recebe apenas a pergunta que está sendo feita.

- Por fim, a classe Resultado é executada apenas quando a lista chega ao fim. Essa classe recebe como parâmetros a pontuação total obtida e uma função que fica associada ao botão reiniciar. Essa função serve para zerar o índice a ser percorrido na lista. Ao ser zerado esse índice, a renderização condicional retorna para a classe Questionario().