



Ejercicios HTML - JavaScript – CSS

1. Diseñar un formulario que presente 3 controles para ingresar 2 números y mostrar el resultado (sólo lectura). El formulario además deberá disponer de 5 botones para sumar, restar, multiplicar, dividir y resetear los controles de ingreso de ambos números.
2. Diseñar un formulario que permita ingresar las notas de 2 parciales y una lista para seleccionar su porcentaje de asistencia (0,10,20,30,40,50,60,70,80,90,100).

El formulario deberá contar con un botón “Estado” que calculará y completará otro control con los siguientes estados “Regular”, “Desaprobado” o “Libre”.

3. Diseñar un formulario que permita seleccionar el título de una serie y mostrar en dos controles los días y horario en que se emite

Serie	Día	Horario
Dr. House	Lunes	18:00
Prison Break	Martes	19:00
The Walking Dead	Miércoles	18:00
Game of Throne	Jueves	20:00

4. Diseñar un formulario que muestre un control de fecha, para que el usuario seleccione la fecha de nacimiento, y un botón “Edad”, que deberá calcular con precisión la edad actual del usuario y deberá mostrar el resultado en otro control (sólo lectura).

Incluir un botón “Resetear” para limpiar todos los controles.

5. Diseñar un formulario para el préstamo de libros de una biblioteca, el formulario deberá ofrecer un control para seleccionar el libro a prestar. Si el libro seleccionado se puede prestar informar al usuario la fecha de devolución en otro control (5 días desde la fecha de préstamo), caso contrario informar la situación.

Libro	Situación
Divergente	Sólo lectura en sala
Frozen	Para préstamo
Sirenas	Para préstamo
Insurgente	Sólo lectura en sala

6. Un comercio tiene a la venta los siguientes artículos:

Artículo	Precio
Notebook Vaio Intel Core I3	16000
Notebook Lenovo Intel Core I7	20000
Notebook Compaq Intel Core I7	15000
Notebook RCA Intel Core I3	8000
Notebook Positivo BGH Core I7	16000
Impresora Multifunción HP	1400
Tablet Philco Intel 16 GB	4700
Tablet Huawei 16 GB	5400

Diseñar un formulario que permita ingresar los datos de una venta (artículo, cantidad y precio unitario). Para el diseño deberá tener en cuenta que se pueden vender hasta 3 artículos, sin restricciones para la cantidad de cada artículo.

Funcionamiento: Usar una lista para seleccionar el artículo, una vez seleccionado deberá completarse automáticamente un control donde se muestre el precio unitario. Ofrecer otro control para ingresar la cantidad vendida. Con un botón “Subtotal” deberá calcular el subtotal, que deberá mostrar en otro control. Con un botón “Total” deberá calcular el total de la venta.

Incluir un botón “Resetear” para limpiar todos los controles.