



Ejercicios HTML - JavaScript – CSS

1. Diseñar una página que permita ingresar el nombre, apellido, teléfono y mail a través de un cuadro de diálogo de alerta. Mostrar los datos ingresados en la página HTML.
2. Diseñar una página con los colores de una resistencia, al ubicar el mouse sobre cada color informar con un mensaje el código asociado. (Puede seleccionar otro evento).
3. Diseñar una página, con 3 imágenes correspondientes a cada uno de los colores de un semáforo. Mostrar el correspondiente mensaje, cada vez que el mouse pase por encima de cada una.
4. Diseñar una página en la que muestre una lista de precio de 10 productos (10 imágenes). Ofrecer la siguiente funcionalidad:
 - Proporcionar una descripción emergente (tooltip) con las características del producto
 - Al realizar el evento onmouseout, mostrar el precio del producto
 - Al realizar el evento click, mostrar con un mensaje si el producto admite descuento o no.
5. Diseñar una página que permita ingresar la fecha de nacimiento, a través de un cuadro de diálogo de alerta y muestre la edad.
6. Desarrollar un programa que permita ingresar un arreglo de 8 elementos a través de cuadros de diálogo de alerta, e informe:
 - Impresión del arreglo
 - El valor acumulado de todos los elementos del arreglo.
 - El valor acumulado de los elementos del arreglo que sean mayores a 10.
 - Cantidad de valores mayores a 50.
7. Realizar un programa que solicite la carga de dos arreglos numéricos de tamaño **n**. Se solicita:
 - Imprimir ambos arreglos
 - Obtener la suma de ambos arreglos
 - Ordenarlos de menor a mayor
 - Generar un tercer arreglo, como resultado de la suma de ambos vectores (componentes homólogos)
8. Diseñar una página HTML que conste de:
 - un título principal con el texto “Tierra del Fuego”
 - tres títulos secundarios: Río Grande, Tolhuin y Ushuaia
 - debajo de cada título secundario un párrafo con una descripción de la ciudad
 - una imagen

Utiliza los eventos ondblclick para que la imagen original sea reemplazada por otra imagen cuando el usuario realice doble click sobre ella.

Utiliza el evento onmouseout para hacer que cuando el usuario salga del espacio de la imagen, vuelva a aparecer la imagen original.

Utiliza el evento onmouseover para hacer que cuando el usuario pase el mouse por cada título secundario, este cambie de color y tamaño.

Utiliza el evento onmouseout para hacer que cuando el usuario salga del espacio de cada título secundario, vuelva a aparecer en el formato original.

Usar estilos para que aplicar formatos a la página HTML.

9. Diseñar una página HTML, en la que se disponga de dos campos de texto tipo password. Cuando se presione un botón mostrar si las dos claves ingresadas son iguales o no (es muy común solicitar al operador el ingreso de dos veces de su clave para validar si las escribió correctamente, esto se hace cuando se crea una password para el ingreso a un sitio o para el cambio de una existente).