

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN  
FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS  
LICENCIADO EN SEGURIDAD EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

PROFESOR: MIGUEL SALAZAR

ALUMNO:  
ROBERTO ALEJANDRO VALDERRAMA ALFARO

MATERIA:  
DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

TEMA:  
CURIOSIDADES DE JAVASCRIPT

## Cosas extrañas acerca de JavaScript

1. Null es un objeto.
2. NaN es un número.
3. `array() == False` es True
4. La función `replace()` acepta como parámetro funciones callback
5. Las expresiones regulares se pueden testear con `test()` además de con `match()`
6. Puedes falsear el alcance de una variable o función.
7. Las funciones se pueden ejecutar a sí mismas... y al parecer sin caer en un bucle infinito.
8. Firefox no lee y devuelve los colores en hexadecimal sino en RGB
9. `0.1 + 0.2 != 0.3`
10. Undefined puede ser definido, es decir, que no es una palabra reservada