**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN**

**FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS**

**LICENCIADO EN SEGURIDAD EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**

**PROFESOR: MIGUEL SALAZAR**

**ALUMNO:**

**ROBERTO ALEJANDRO VALDERRAMA ALFARO**

**MATERIA:**

**DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS**

**TEMA:**

**CURIOSIDADES DE JAVASCRIPT**

**SAN NICOLÁS DE LOS GARZA, NUEVO LEÓN 27 DE ENERO DE 2017**

**Cosas extrañas acerca de JavaScript**

1. **Null es un objeto**.
2. **NaN es un número**.
3. **array() ‘==’ False** es True
4. La función **replace()** acepta como parámetro **funciones callback**
5. Las **expresiones regulares** se pueden testear con **test()** además de con match()
6. Puedes **falsear el alcance de una variable** o función.
7. **Las funciones se pueden ejecutar a sí mismas**... y al parecer sin caer en un bucle infinito.
8. **Firefox** no lee y devuelve los colores en hexadecimal sino **en RGB**
9. **0.1 + 0.2 ‘!==’ 0.3**
10. **Undefined puede ser definido**, es decir, que no es una palabra reservada