

User Guide

Questa è una guida per utilizzare e impostare correttamente il software del gioco. (noi abbiamo utilizzato windows)

AMBIENTE DI SVILUPPO

Per l'utilizzo del software si utilizza l'ambiente di sviluppo (IDE) IntelliJ, possiamo effettuare il download da questo link:

<https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows>

e scaricare la versione Community.

Le librerie che utilizzeremo sono **java, javaFX**

Per usare la **libreria javaFX**, dobbiamo effettuare il download del sdk da questo link: <https://gluonhq.com/products/javafx/>

e scaricare l'ultima release disponibile (javaFX) 16 e poi dobbiamo estrarre la cartella.

Dopo aver scaricato l'IDE e sdk, dobbiamo estrarre dal file rar la cartella contenente il nostro progetto e dopo di che dobbiamo inserire questa cartella all'interno di IdeaProjects che si troverà all'interno del disco dove abbiamo installato IntelliJ (es: C:\Users\robyx\IdeaProjects).

Dopo aver caricato la cartella apriamo l'IDE e andiamo su File -> Open -> e cerchiamo la cartella caricata su IdeaProjects

Successivamente andiamo su File -> Project Structure ->libraries clicchiamo sul tasto + per aggiungere una libreria , clicchiamo java e cerchiamo la cartella lib della cartella javafx-sdk-16 dopodiché cliccare apply e ok

Adesso aggiungere le opzioni VM

cliccare su run-> edit configurations

andare su modify options e cliccare su add VM options

successivamente comparirà lo spazio per impostare le opzioni VM e lì dentro dobbiamo inserire i seguenti dati:

se si utilizza mac/linux utilizzare :

```
--module-path /path/to/javafx-sdk-15.0.1/lib --add-modules  
javafx.controls,javafx.fxml
```

se si utilizza windows utilizzare:

```
--module-path "\path\to\javafx-sdk-15.0.1\lib" --add-modules  
javafx.controls,javafx.fxml
```

andando a cambiare /path/to/javafx-sdk-15.0.1/lib con il nostro percorso della cartella lib di javafx 16

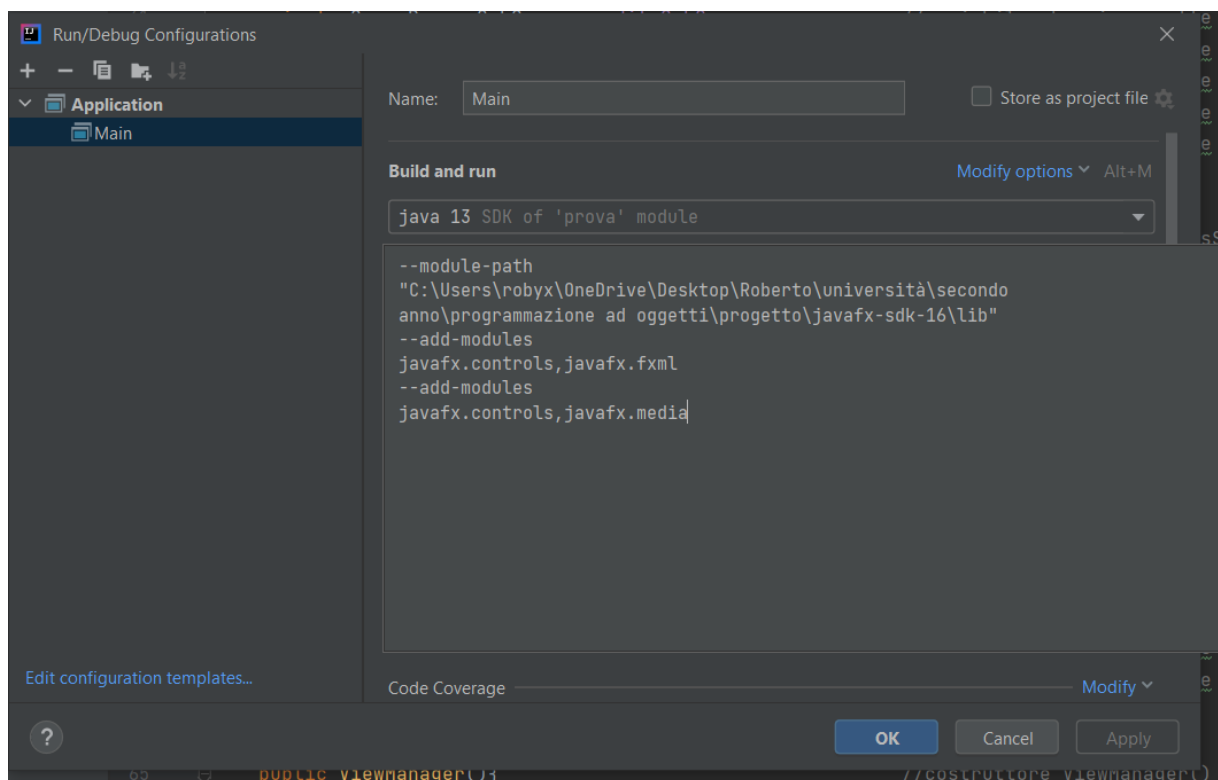
poi aggiungere :

```
--add-modules  
javafx.controls,javafx.media
```

che ci permette di far funzionare l'audio del gioco.

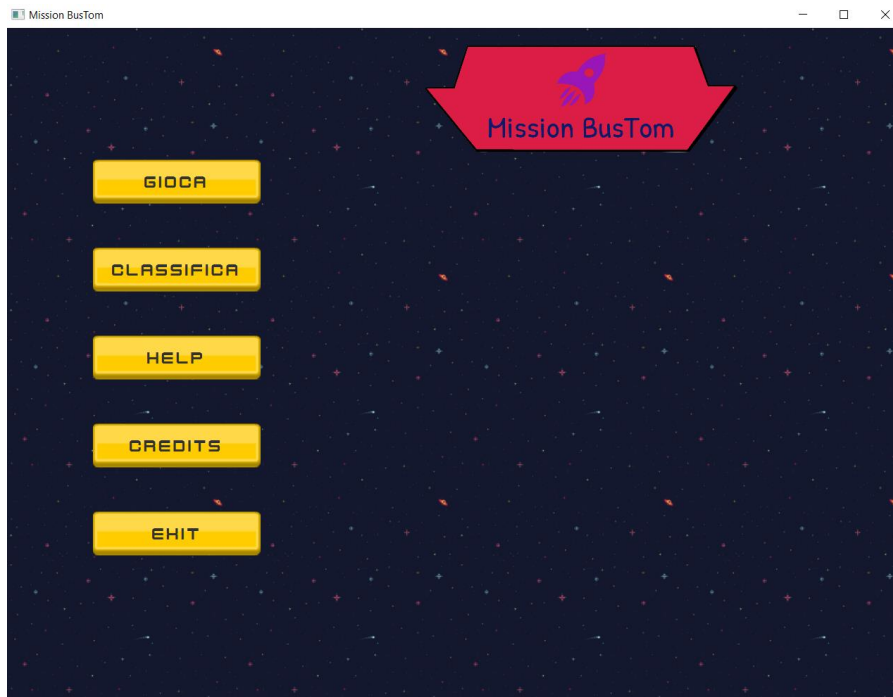
poi cliccare su apply e ok

Il tutto dovrebbe essere così:



Per impostare IntelliJ con javaFX con tutorial seguire il seguente video: [JavaFX install & setup \(IntelliJ\)](#) □

dopo di che possiamo avviare il gioco e avremo due schermate:
il menù del gioco:



e la schermata di gioco dopo aver cliccato gioca e scelto la nave:

