Práctica creación de un sitio web sitio-web

Práctica realización sitio web mediante framework Bootstrap

Introducción

La web tratará de un tema libre que deberá tener un mínimo de 4 páginas web donde figurarán entre otros los siguientes apartados:

- Presentación de empresa, asociación, etc.
- Página con los servicios, portfolio, actividades... según naturaleza del sitio web.
- Formulario de contacto con al menos los siguientes campos: nombre, teléfono de contacto, email, mensaje.
- Multimedia con al menos un video y 10 imágenes.
- Acceso a redes sociales
- Menú de navegación de un máximo de 2 niveles.
- Enlace a un doc en algún lugar visible de la página donde aparezcan detallados los recursos técnicos utilizados:
 - O Fuentes google utilizadas
 - O Paleta de colores
 - O Framework CSS...

Diseño

- Uso de una paleta de colores.
- Consistencia en el diseño de cada página del sitio.
- Uso de fuentes según Google Fonts.
- Es obligatorio usar less para el diseño.
- Diseño responsivo de toda la página: video, menú, imágenes, texto...
- Uso de media queries o código en servidor para que la página se visualice en al menos 3 perfiles de dispositivos diferentes (movil, tablet y PC). El viewport deberá ser de la anchura del dispositivo.
- Criterio mobile first.
- Se deben utilizar un conjunto de iconos para mejorar la estética general de la página (por ej. iconos de facebook, google+ o similar). Se puede utilizar una librería ya existente como http://fortawesome.github.io/Font-Awesome/ o utilizar una propia.
- Se valorará utilizar algún plugin de jQuery para hacer un slider en la cabecera de las páginas, mostrar las fotos a tamaño superior, uso de un mapa de Google, etc.

Tiempo de carga

- Las imágenes deberán estar en la resolución mínima necesaria.
- Las imágenes tendrán que estar optimizadas para la resolución proporcionada.
- Los css y js tendrán que estar minified y minimizando el número de http requests para la versión de producción.
- El html tendrá que estar minified para la versión de producción.
- Se debe valorar el uso de algún CDN.
- Se comprobará el desarrollo correcto de este área mediante Google PageSpeed.
- Uso de sprites para los iconos del sitio web

Código

- El sitio web deberá tener una estructura clara y concisa.
- El código html estará minified en producción.
- El código css y js estará minified en producción.
- Se valorará el uso de soluciones como normalize.css, modernizr, y en general cualquier otra solución que aparece en html boilerplate
- Todo el código css y js deberá ir en ficheros externos (nunca en el html)
- Se minimizará el número de accesos a ficheros css y js externos, pudiendose valorar el uso de CDNs
- Se validará el código según la W3C.
- En la documentación se incluirá un diario con los cambios que se van haciendo. Se valorará y mucho el uso de un sistema de control de versiones git (github...). Adjuntar el enlace del repositorio público.

Calificación

- Por realizar las 4 páginas con lo vídeos e imágenes que se piden (responsivos) y menú hasta 4 puntos.
- Por realizar un diseño bonito cuidando contraste, color, diseño responsivo, usable, accesible, consistente y persistente hasta 2 puntos.
- Acceso a redes sociales (iconos) y sprites hasta 0,5 puntos.
- Adicción de plugins jquery (pueden ser elementos de bootstrap) hasta 0,5 puntos.
- Fuentes de google o font awesome hasta 0,5 puntos.
- Método de personalización de la página (CSS, tema de bootstrap, modificación de less) hasta 0,5 puntos. Cuenta más modificar less.
- Compatibilidad con modernizr y boilerplate hasta 0,25 puntos.
- Imágenes optimizadas hasta 0,25 puntos.
- Html, css, js minificados y velocidad comprobada en pagespeed. 0,25
- Documentación de todo lo realizado hasta 1,25 puntos. (Justificación de todos los apartados anteriores, decisiones de diseño, pasos de instalación, elementos extra...) Es conveniente hacer una buena documentación para que el profesor no tenga que hacer preguntas muy

difíciles cuando presenteis la práctica.

AYUDA PRÁCTICA FINAL.

Es importante conocer las diferentes clases existentes de bootstrap así como las diferentes variables de less para utilizar y modificar aquellos componentes que mejor encajen en nuestro diseño. Si es tu primer diseño, comienza tu proyecto realizando (incluso en papel) un borrador de lo que va a componer cada página, secciones, colores, fotos, enlaces... Si conocer las clases de bootstrap y su sistema de rejillas ya puedes aprovechar para incluir las que te hagan falta. Es lo que se conoce como estructura de la web y hay herramientas que te pueden ayudar a ello si definitivamente "pasas del lápiz"

La práctica está basada en http://interfacesweb.github.io/ejercicios/02-estilos/practica-02-06.html pero con algunos cambios. Dentro del github de ese módulo podéis encontrar algunos ejemplos que os pueden ayudar y/o inspirar.

Podéis usar / generar CSS Sprite en webs del tipo: http://spritegen.website-performance.org/ para poder reducir las llamadas a imágenes. Por ejemplo es útil para los iconos de las redes sociales, etc. Pie de página: se quiere que quede al final de la página independiente de la extensión de la página. Es lo que se llama sticky footer.

Si vamos a la documentación de Bootstrap: http://getbootstrap.com/getting-started/, seleccionad el ejemplo correspondiente de Sticky Footer: http://getbootstrap.com/examples/sticky-footer/ Si se ve el código fuente de la página se obtiene el css que hace falta en

http://getbootstrap.com/examples/sticky-footer/sticky-footer.css Más o menos se puede copiar y pegar

Algunas ideas de qué variables cambiar en el fichero variables.less

- Cambio de color de fondo y color del texto:

```
//** Background color for `<body>`.
@body-bg:
//** Global text color on `<body>`.
@text-color:
```

- las relativas a @navbar(inverse, default...dependiendo del tipo de barra de navegación que se use)
- Cambio del tipo de fuente:

Por defecto Bootstrap maneja un solo tipo de fuente y además define dos cosas, el tipo de familia, y luego la fuente correspondiente

```
//Fuentes:
@font-family-serif:
@font-family-base:
@font-family-serif;
```

- Cambio del tamaño de fuente:

@font-size-base:

- Cambio de color de los enlaces:

Los enlaces y otras cosas van definidos mediante el @brand-primary, así que se puede cambiar aquí de modo que otros componentes asociados con el "color primario" de la web, también cambiarán y quedará todo consistente.

```
//** Global textual link color.
@link-color: @brand-primary;
//** Link hover color set via `darken()` function.
@link-hover-color: darken(@link-color,
15%);
//** Link hover decoration.
@link-hover-decoration: underline;
@brand-primary: orange;
```

Índice de contenido

Práctica creación de un sitio web	1
Bocetos:	6
Pájina de inicio	6
Presentación de la empresa	7
Porfolio	9
Formulario de contacto	10
Justificaciónes	11
Uso de Bootstrap	11
HTML, CSS y JS Minimizados y Externalizados	11
Uso de normalize.css, modernizr (html boilerplate)	11
Minimización de accesos a CSS y JS (CDN)	11
Validación W3C	11
Decisiones de diseño	12
-Fotos y logos	12
Logo de encabezado:	12
-Tipografías	12
-Colores	13
Tono Base:	13
Tonos Base:	13
Colores Adyacentes:	13
Colores Terciarios:	13
Colores Cuaternarios:	13
Colores por Elementos:	13
-Iconografía	14
-Estructura	14
Elementos comunes:	14
Pasos de instalación:	16
Contenido:	17
PandaWeb:	17
Novedades:	17
Ofertas:	17
Presentación PandaWeb SL:	17
Porfolio	18
Elementos extra	23
GitHub:	23
Diario:	24
21-03-2016 6-8 h.:	24
22-03-2016 6-8 h.:	24
23-03-2016 6-8 h.:	24
24-03-2016 5-13 h.:	24
26-03-2016 19-22 h.:	24
27-03-2016 7-9 h.:	

Bocetos:

La web contará con las siguientes secciones:

- Pájina de inicio
- Porfolio
- Formulario de contacto
- Presentación de la empresa

Nota: para los bocetos he utilizado el programa de Software Libre EvolusPencil

Pájina de inicio

Se trata de que nos conozcan y atraiga a posibles clientes, por ello esta es la página más importante del sitio.

En ella podemos encontrar cosas comunes a todas las página, como Cabezera, Menú de navegación, Pie con enlaces a redes sociales para que puedan seguirnos y comentar. Pero además tendremos un deslizador o carrusel de imágenes y más contennido como novedades y ofertas.



Presentación de la empresa

En esta página hay un texto que explica los pormenores de la empresa.



Porfolio

Aquí podemos encontrar imájenes y enlaces a cada uno de nuestros últimos trabajos, así como un vídeo promocional.



Formulario de contacto

Desde esta página los posibles clientes pueden consultar sus dudas y solicitar nuestros sevicios, simplemente reellenando su nombre, teléfono, emáil y el motivo de su consulta.



Justificaciónes

Uso de Bootstrap

Bootstrap es una librería base sobre la que se facilita la creación de páginas web, he decidido utilizar Themestarp que es un tema basado en bootstrap que facilita su personalización dado que resume los multiples less del tema orijinal en 2, uno para variables y otro para estilos.

HTML, CSS y JS Minimizados y Externalizados

La minimalización de los archivos consiste basicamente en eliminar comentarios y espacios innecesarios para que el nabegador interprete lo más veloz posible la página, es una buena práctica para para tenerlo en producción, pero no tanto para el desarrollo, dado que dificulta la lectura y comprensión de los archivos. Por ello realizaré la compresión, pero guardaré versiones sin comprimir.

A demás cada cosa debe ir en su lugar, por lo que intento no mezclar la maquetación HTML con los estilos CSS ni con la programación JavaScript poniendo cada cosa en los archibos con su extensión.

Minimización de accesos a CSS y JS (CDN)

Gracias a Bootstrap/Themestarp todo el código css que he personalizado lo mezcla con el código base del template y lo comprime en un solo archivo minimizado, de esta manera solamente necesita acceder a un archivo de estilo minimizando la externalización de recursos.

En cuanto al JavaScript, procuro consultar solo a las librerías necesarias para el correcto funcionamiento de la web, y si es posible trato de utilizar los CDN para optimizar su carga, a demás, en el js personalizado, compruevo si ha cargado jQuery y en caso negatibo lo cargo directamente desde local, por si no hubiera conexión.

Uso de normalize.css, modernizr (html boilerplate)

Validación W3C

Decisiones de diseño

-Fotos y logos.

Logo de encabezado:

Formato:

png (modo de color RGB)

Tamaño: Ancho: 60px Alto: 60px

Resolución: 72px/in Calidad: Cúbica



-Tipografías

Utilizaremos la fuente Nunito, disponible en Google Fonts:

Encabezados:

Fuente: Nunito

Estilo: negrita (bold font-weight: 700)

Tamaño: 20px

Color: #FFFFF - rgb(255,255,255)

Fondo: #000000 - rgb(0,0,0)

Párrafos:

Fuente: Nunito

Estilo: normal (font-weight: 400)

Tamaño: 12px

Color: #000000 - rgb(0,0,0)

Enlaces en encabezados:

Fuente: Nunito Estilo: normal Tamaño: 12px

Color: #CCFFFF rgb(204,255,255)

Enlaces al pasar el ratón sobre ellos:

Fuente: Nunito

Estilo: subrayado normal (font-weight: 400)

Tamaño: 12px

Color: #B1883A rgb(177, 136, 58)

Enlaces:

Fuente: Nunito Estilo: normal Tamaño: 12px

Color: #CCFFFF rgb(204,255,255)

-Colores

Tono Base:

#00A6A6 rgb(0,166,166) Cian

Tonos Base:

#FFFFFF	rgb(255,255,255)
#CCFFFF	rgb(204,255,255)
#65FDFD	rgb(101,253,253)
#10F1F1	rgb(16,241,241)
#00A6A6	rgb(0,166,166)
#006464	rgb(0,100,100)
#003535	rgb(0,53,53)
#000F0F	rgb(0,15,15)
#000000	rgb(0,0,0)

Colores Adyacentes:

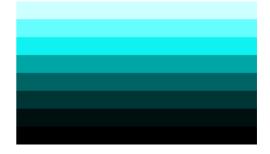
#1344B6	rgb(19,68,182)	Azul
#00D200	rgb(0,210,0)	Verde

Colores Terciarios:

#FFAA00	rgb(255,170,0)	Amarillo
#FF0000	rgb(255,0,0)	Rojo

Colores Cuaternarios:

#1344B6	rgb(19,68,182)	Azul
#FFAA00	rgb(255,170,0)	Amarillo
#FF7400	rgb(255,116,0)	Naranja





Colores por Elementos:

Encabezado: gradiante a 90º de #000000 a #00A6A6

Contenido: transparente (parrafos y encabezados; #FFFFFF)

Pie: gradiante a 90° de #00A6A6 rgb(204, 204, 204) a #000000 rgb(0,0,0)

Fondo: gradiante a 90° de #000000 rgb(0, 0, 0) a #CCFFFF rgb(0,0,0)

Navegación en encabezados: #CCFFFF

Navegación: #1344B6

Elementos destacados en encabezados: #FFAA00

Elementos destacados: #FF0000 Aviso de acción exitosa: #1344B6

-lconografía

Portada:	
Presentación:	A
Porfolio:	Ĕ
Contacto:	
Fadebook:	f
Google+:	21
Twitter:	<u> </u>

Estos iconos los pondré en una sola imágen para que no tenga que hacer multiples consultas para renderizar la página, para ello utilizo la herramienta online para crear sprites:

http://spritegen.website-performance.org/

Además de contar como ayuda con los iconos que oferce el propio Bootstrap con Glyphlcon, también he incluido los iconos de FontAwesome, para tener una mayor variedad de iconos a elegir en un momento dado, como por ejemplo el que sirve de enlace a este documento.

-Estructura

Elementos comunes:

Encabezado:

Alto: 60px mínimo

Ancho: 100% (del contenedor máximo 960px)

Posición: Superior

Logo: Izquierda, Ancho: 60px Alto: 60px

Título: Izquierda a la derecha del Logo, Ancho: 200px Alto: 30px

Navegación:

Ancho: 400px (100px por enlace)

Alto: 30px

Posición: Centrado, a la derecha del logo, alineado en su base.

Disposición: Horizontal

Enlaces fuera de la zona de navegación: En línea anchura y altura automáticas.

Contenedor:

Alto: 100% Ancho: 960px

Nota: Este elemento contiene al resto, de modo que el porcentaje de los demás se

refiere al de este, y el de este al de la ventana de navegación.

Contenido:

Alto: automático minimo 250px

Ancho: 100%

Posición: centrado

Título del contenido: posición: superior centrado altura: 50px anchura 100%

Pie:

Alto: 60px mínimo Ancho: 100% Posición: abajo

Distribución: dos columnas, en la izquierda volveremos a recordar enlaces a las

secciones y a la derecha enlaces a redes sociales, centrado debajo de estas el texto del

copyright.

Margenes:

Se dejará un aire entre elementos estructurales de 20px y entre párrafos de 10px.

Imágenes:

Pantallas grandes: 960x528px Pantallas pequeñas: 300x165px

Viewport:

<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no">

Pasos de instalación:

Instalar Nodejs y NPM:

Nodejs sirve para poder ejecutar JavaScript desde el mismo equipo como si fuera un servidor (estilo PHP o Tomcat). Y npm (Node Package Manage) es un paquete que permite instalar programas para node.

He inentado instalar agregando el repositorio tal como dice en el tutorial, pero al instalar npm da problemas de dependencias con nodejs, de modo que lo he desinstalado, quitado el repositorio y vuelto a instalar, luego al consultar la versión node -v da error, lo he arreglado con un enlace de nodejs a node, en otro tutorial he visto que es necesario instalar el paquete de propiedades software de python, por lo que también lo he instalado por si acaso.

- \$ sudo add-apt-repository ppa:chris-lea/node.js
- \$ sudo apt-get update
- \$ sudo apt-get install nodejs
- \$ apt-get remove --purge nodejs
- \$ sudo apt-add-repository --remove ppa:chris-lea/node.js
- \$ sudo apt-get update
- \$ sudo apt-get install node is
- \$ sudo apt-get install npm
- \$ sudo In -s /usr/bin/nodejs /usr/bin/node
- \$ sudo apt-get install python-software-properties

Instalar Git:

Es un programa para el manejo de control de versiones, necesario para instalar Bower. \$ sudo apt-get install git

Instalar Bower

Es otro gestor de paquetes, solo que en este caso en lugar de paquetes de módulos js lo quegestiona son componentes de para el frontend (lo que incluye HTML y CSS). \$ sudo npm install -g bower

Instalar Grunt:

Es un automatizadór de tareas que se utilizará para modificar less o ver el proyecto. \$ sudo npm install -g grunt-cli

Instalar Less:

Es para mejorar la progemación de los css escribiendo menos. \$ sudo npm install -q less

Instalar Bootstrap ThemeStarp:

Descargaremos el Theme Starp que es un tema de Bootstrap que simplificar las modificaciones de bootstrap, descargo el tema y modifico su json de bower, y posterormente instalo todas las librerías necesarias.

```
$ git clone https://github.com/divshot/themestrap.git bootstrap-theme-pandaweb
$ cd bootstrap-theme-pandaweb/
$ gedit bower.json
 "name": "bootstrap-theme-pandaweb",
 "version": "0.0.1",
 "private": true,
 "author": "Ricardo Ocaña",
 "main": "dist/bootstrap.css",
 "themestrap": {
  "name": "PandaWeb",
  "repo": "https://github.com/rocacua/pandaweb"
 },
 "ignore": [
  "**/.*",
  "node_modules",
  "bower_components",
  "test",
  "tests"
 ],
 "dependencies": {
  "bootstrap": "3.0.0"
 }
}
$ npm install
$ bower install
```

Actualizar a la versión 3.1.1

```
$ gedit bower.json
{
    "name": "bootstrap-theme-pandaweb",
    "version": "0.0.1",
    "private": true,
    "author": "Ricardo Ocaña",
    "main": "dist/bootstrap.css",
```

```
"themestrap": {
  "name": "PandaWeb",
  "repo": "https://github.com/rocacua/pandaweb"
 },
 "ignore": [
  "**/.*",
  "node_modules",
  "bower_components",
  "test",
  "tests"
 ],
 "dependencies": {
  "bootstrap": "3.1.1"
 }
}
$ bower install
$ cp bower_components/bootstrap/less/variables.less less/
```

- -Para ver el proyecto con los cambios en tiempo real
- \$ grunt serve
- -Y accedo desde el navegador a:

http://localhost:8000/

Contenido:

PandaWeb:

Somos una empresa de desarrollo web de Zaragoza con un equipo de colaboradores que se dedica de forma exclusiva a la creación de paginas web, tiendas online y desarrollos a medida.

Novedades:

Hemos creado para ti PandaWeb SL, gracias a nuestras web haremos tu vida más facil.

Ofertas:

Consigue tu web desde 200€, consultanos y te ofreceremos una web acorde a tus necesidades.

Presentación PandaWeb SL:

La empresa pretende dar soluciones de software a otras empresas o particulares que deseen tener presencia en internet, **desarrollando páginas web** o **aplicaciones web** según las necesidades del cliente.

Esta iniciativa satisface la necesidad de darse a conocer de determinadas empresas, personas, productos o servicios para amplificar su mercado aportando una mayor estabilidad y prosperidad a sus negocios e incluso mejorando y amplificando su metodología de trabajo gracias a las aplicaciones web contratadas.

Ofreceremos al cliente una **web personalizada** a su medida de acuerdo con sus necesidades y aspiraciones, tratando de **mejorar y optimizar su esfuerzo** encauzándolo mediante nuestras aplicaciones web y utilizando las **últimas tecnologías** para conseguirlo.

Cada día más las personas dependemos de Internet cotidianamente, nos ofrece una interconexión más sencilla y veloz que en la vida real para poder afrontar nuestros pequeños problemas cotidianos, y esta tendencia parece ir aumentando conforme pasa el tiempo y las tecnologías avanzan y mejoran, por ello es importante mejorar la web para que nuestras vidas puedan mejorar junto a ella.

Antes de formar PandaWeb SL, nuestro equipo ha trabajado más de 5 años como programadores y diseñadores web, desarrollando aplicaciones comerciales para diversa empresas también nos hemos formado en el manejo de las diversas

tecnologías utilizadas en el medio, por ello pienso que podemos ser útil para mejorar tu experiencia web.

Pretendemos mejorar la presencia en Internet de nuestros clientes para que aumente sus beneficios y mejore su forma de trabajo para que a su vez mejore la experiencia de sus clientes.

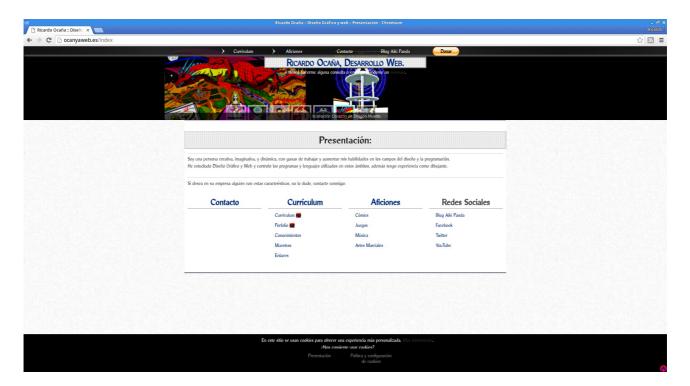
¿Por qué el nombre PandaWeb?

Panda es un animal elegante y original que representa bien a nuestro equipo, además Panda también era la diosa del asilo, la caridad y la hospitalidad de la mitología romana y en español significa "Reunión de gente para divertirse." pues nuestro propósito es que la gente mejore y se divierta junto a nosotros ofreciendo un entorno agradable y hospitalario que de asilo a los internautas.

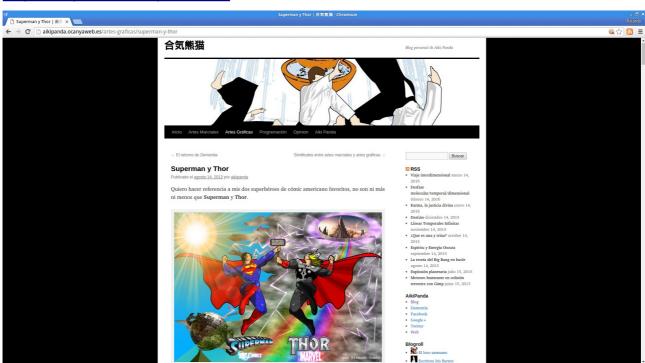
Web significa red y representa el desarrollo de la web en Internet.

Porfolio

http://ocanyaweb.es/



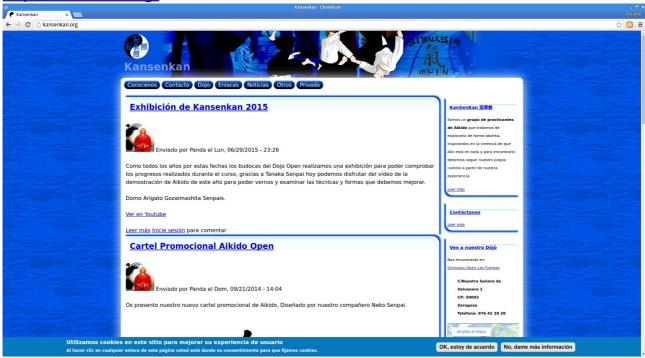
http://aikipanda.ocanyaweb.es/



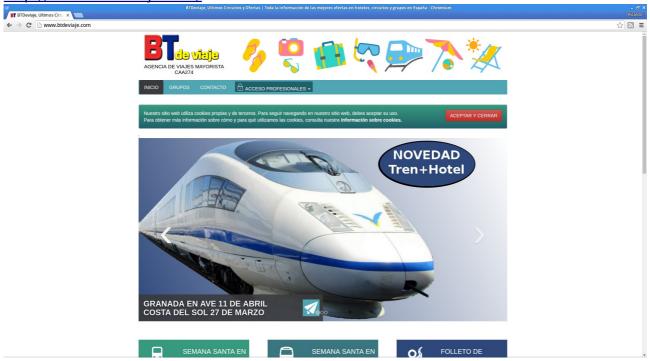
http://open.ocanyaweb.es/



http://kansenkan.org/



http://www.btdeviaje.com/



http://www.vacacioneschollo.com/



http://www.destinoplayas.com



http://www.travelmar.com



http://www.queroarte.com





Elementos extra

GitHub:

Diario:

21-03-2016 6-8 h.:

Inicio del trabajo. Documentación. Bocetos.

22-03-2016 6-8 h.:

Bocetos.

23-03-2016 6-8 h.:

Bocetos.

Decisiones de diseño.

24-03-2016 5-13 h.:

Bocetos.

Decisiones de diseño.

Contenidos.

26-03-2016 19-22 h.:

Contenidos.

27-03-2016 7-9, 13-14, 17-23 h.:

Instalación.

28-03-2016 6-8 h.:

Diseño Less CSS.

29-03-2016 6-8 h.:

Diseño Less CSS.

30-03-2016 6-8 h.:

Diseño Less CSS.

31-03-2016 6-8 h.:

Diseño Less CSS.

01-04-2016 6-8 h.:

JavaScript.

02-04-2016 5- h.:

Diseño Less CSS.