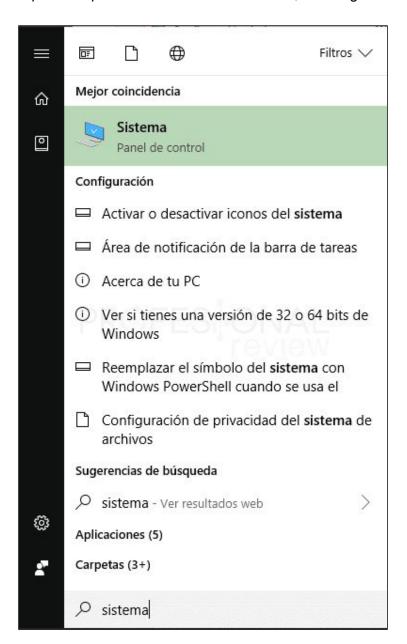
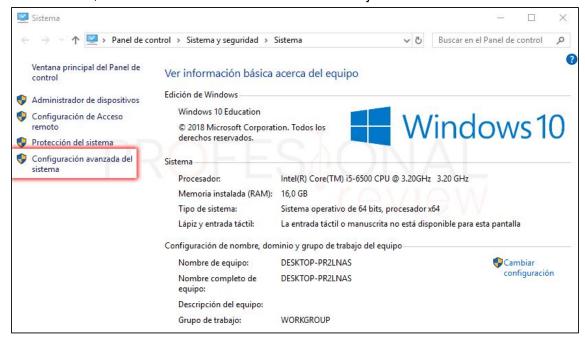
Guía de instalación

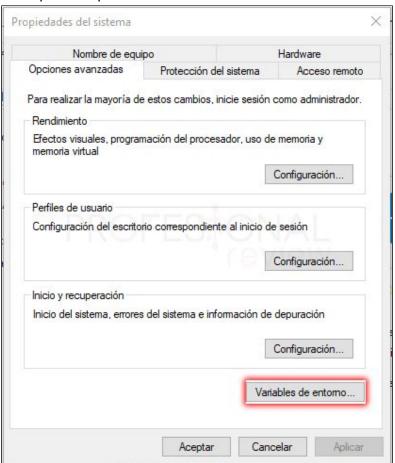
- Descargar e instalar Java 8 o posterior
 https://www.java.com/es/download/ie_manual.jsp
- 2. Descargar e instalar Gradle https://gradle.org/
- 3. Actualizar la variable de entorno de su sistema.
- 4. En caso de que no sepan cómo actualizar la variable, nos dirigimos a:



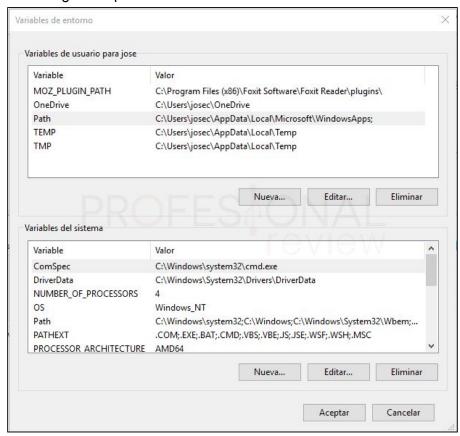
Una vez dentro, seleccionamos la sección marcada en rojo:



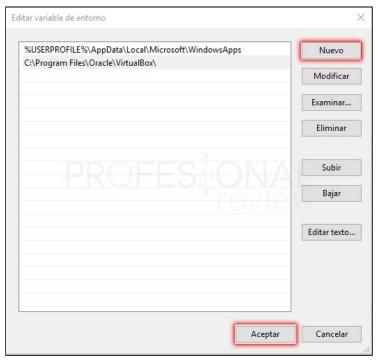
Nos encontraremos con esta pantalla a la cual debemos presionar "Variables de entorno" tal como lo muestra la captura de pantalla:



Visualizaremos la siguiente pantalla:



Presionaremos en "Nuevo" y daremos en aceptar para poder configurar la ruta en donde se encuentren instalados:



Ingresar la ruta en la que se encuentra instalado Java. Ingresar la ruta en la que se encuentra instalada Gradle.

- 5. Descargar los archivos del proyecto.
- 6. Abrir la carpeta con los archivos en Visual Studio Code
- 7. Abrir una nueva terminal en Visual Studio Code
- 8. Escribir los siguientes comandos:
 - a. gradle build
 - b. gradle bootrun
- 9. Abrir el navegador e ingresar a: localhost:8081
- 10. Jugar