

TECNICA INDIVIDUAL	.E			
1.GUIDARE DOMINARE	х			
2.CALCIARE	х			
3.RICEVERE				
4.CONTRASTARE				
5.COLPO DI TESTA				
6.RIMESSA LATERALE				
7.TECNICA PORTIERE				
TATTICA INDIVIDUAL	E			
FASE DI POSSESSO PAL	.LA			
1.SMARCAMENTO				
2.PROTEZIONE CONTROLLO				
3.FINTA E DRIBBLING		х		
4.PASSAGGIO				
5.TIRO IN PORTA	х			
FASE DI NON POSSESSO F	PALLA		•	
1a.PRESA DI POSIZIONE				
2a.MARCATURA				
3a.CONTRASTO	х			
4a.INTERCETTAMENTO				
5a.DIFESA DELLA PORTA	х			
TATTICA COLLETTIV	Α		•	•
FASE DI POSSESSO PA	LLA			
1.SCAGLIONAMENTO	х			
2.PENETRAZIONE PROFONDITà				
3.AMPIEZZA				
4.MOBILITà				
5.IMPREVEDIBILITà				
FASE DI NON POSSESSO	PALLA	_		
1a.SCAGLIONAMENTO	х	X		
2a.AZIONE RITARDATRICE TEMPOREGGIAMENTO				
3a.CONCENTRAZIONE				
4a.EQUILIBRIO		7		
5a.CONTROLLO E CAUTELA				

SCHEMI MOTORI DI BASE					
1.SALTARE	х				
2.CORRERE	х				
3.COLPIRE	х				
4.ROTOLARE					
5.LANCIARE					
6.AFFERRARE					
7.CAMMINARE	х				
CAPACITà COORDINATIVE					
1.ACCOPPIAMENTO E COMBINAZIONE					
2.REAZIONE	х				
3.DIFFERENZIAZIONE					

## Direttore Tecnico: Teodoro PALATELLA

### Gioco Collettivo

4.EQUILIBRIO 5.ORIENTAMENTO

7.TRASFORMAZIONE

6.RITMO

Partita libera 4 > 4 con piena liberta di gioco

#### **Gioco Tecnico**

Guido calcio e corro nel cerchio per prendere punto Parte coordinativa motoria a secco : 2 Blocchi da 3 minuti.

### **Gioco Situazionale**

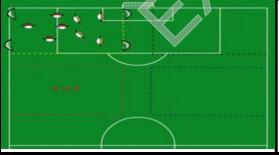
 $1^\circ$  Gioco situazionale di 1vs1. Il Bambino in possesso di palla entra nella zona di gioco e decide verso quale porta dirigersi. L'avversario può rubare palla e a sua volta andare a segnare in una delle due porte. Parte tecnica a secco : 2 Blocchi da 3 minuti.

### Gioco a Tema

Giochiamo in speriorità 3 >2

Partita Finale libera

# GIOCO: 1: Gioco Collettivo " Free Game "



Tempo



20' con tre Blocchi da 4' + 2 blocchi da 3' di parte motoria

Tempo

GIOCO: 3: Gioco Situazionale "1>1 con le finte "



Tempo

20' con tre Blocchi da 4' + 2 blocchi da 3' di parte tecnica



Tempo 10' EXPERIL PROVIDE