

PULCINI MESOCICLO DI

GIOCHI INIZIALI GIOCHI TECNICI GIOCHI SITUAZIONALI GIOCHI A TEMA

AUTORE: TEODORO PALATELLA
DIRETTORE TECNICO: MILAN CAMPUS



MEZZI E CONTENUTI DIDATICI

Un principio che deve regolare l'attività allenamento/istruzione è che il pallone deve essere sempre presente all'interno delle esercitazioni e che il gioco rappresenta la forma e il mezzo migliore per apprendere.

La scelta mirata dell'autore all'interno di questo Ebook, oltre ad essere orientato all'acquisizione di determinate condotte e comportamenti, privilegia le attività con un elevato coinvolgimento emotivo, suscitando interesse ed entusiasmo.



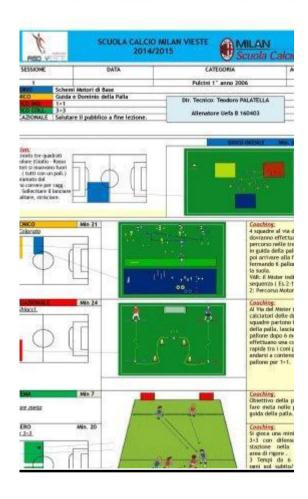


DIECI SESSIONI DI ALLENAMENTI/GIOCHI STRUTTURATO E ILLUSTRATO IN UN LINGUAGGIO SEMPLICE ED EFFICACIA





I CONTENUTI E I MEZZI D'ALLENAMENTO



UNA GRAFICA ORDINATA IN FORMATO PDF COMODO DA PORTARE CON SE IN CAMPO



ANTEPRIMA E INDICE



GIOCHI INIZIALI: "L'ACCHIAPPINO" "PALLA AL CAPITANO" "STAFETTA MOTORIA"

"ISOLA DEI PIRATI" "GRAN PRIX" "LE PORTE MAGICHE" e molti altri giochi

GIOCO TECNICO/TATTICO: "OCCHIO AL COLORE" "AUTO PASSAGGIO E TIRO" "GUIDA AUTO PASSAGGIO"

GIOCHI SITUAZIONALE: "IL DOGANIERE CON IL TIRO IN PORTA" "IL GATTO E IL TOPO"

GIOCO A TEMA: "PARTITA SMARCAMENTO" "3>3 PER CALCIARE NELLE PORTICINE"

"PARTITA A INVERSIONE"

GIOCO LIBERO: "MINI CALCIO"

FESTIVAL DEL FUNINO



CON UN COSTO DI SEI EURO QUESTO BELLISSIMO BOOK IN FORMATO PDF SARA' TUA CON UN SEMPILCE CLICK!

INVIA LA TUA RICHIESTA D'ACQUISTO NELLA SEZIONE EBOOK, COMPILI IL "FORM" INDICANDO L'EBOOK INTERESSATO.

