- □ : Exercices de cours à faire avant le TD et qui ne seront pas corrigés en séances
- : Exercices à préparer avant le TD et qui seront corrigés en séance
- : Exercices non corrigés en TD (plus difficiles), pour réviser & s'entraîner

N'hésitez pas à demander des éclaircissements auprès de vos enseignant es.

1 Code à quatre chiffre

On tire un code de quatre chiffres (entre 0 et 9) au hasard (penser à un code de carte bleue). Calculer la probabilité p des événements suivants :

- 1 quatre chiffres sont identiques (comme 7777)
- 2 quatre chiffres sont différents (comme 0385)
- 3 deux chiffres sont identiques et deux sont différents (comme 2808).

Eléments de réponses :

- $1: p = \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{10} = 0,001$
- $2: p = \frac{9}{10} \times \frac{8}{10} \times \frac{7}{10} = 0,504$
- $3: p = 6 \times \frac{1}{10} \times \frac{9}{10} \times \frac{8}{10} = 0,432$, car il y a $\binom{4}{2} = 6$ combinaisons pour placer les deux mêmes chiffres.

2 Full ou carré

On considère un jeu de 52 cartes; il contient quatre familles de treize cartes (As, Roi, Dame, Valet, Dix, Neuf, Huit, Sept, Six, Cinq, Quatre, Trois, Deux).

- 1 On tire cinq cartes au hasard. Combien y a-t-il de tirages possibles?
- 2 On tire cinq cartes au hasard. Quelle est la probabilité d'avoir les quatre As? Quelle est la probabilité d'avoir quatre cartes identiques (un carré) quelconques? A.N.
- 3 On tire cinq cartes au hasard. Quelle est la probabilité d'avoir trois As et deux Rois? Quelle est la probabilité d'avoir trois cartes identiques quelconques et que les deux cartes restantes soient aussi identiques (Full)? A.N.

3 Marche aléatoire à une dimension

Sur un réseau à une dimension, un marcheur ivre exécute une marche aléatoire de N pas : à chaque pas de même longueur l, il va à droite avec une probabilité p ou à gauche avec une probabilité 1-p. On appelle X sa position (relative à son point de départ) après N pas.

- 1 Que valent la moyenne $\langle X \rangle$ et la variance Var(X) de X?
- 2 Pour $p=\frac{1}{2}$, à quelle distance typique d de son point de départ se trouve le marcheur après N pas?
- 3 Si la durée de chaque pas est égale à Δt , comment varie la distance d avec la durée t de la marche aléatoire? Comment appelle-t-on ce type de comportement?
- 4 Comment peut-on écrire la distribution de probabilité de X pour N grand?