## AR project

J. Michel, N. Rocha



#### Technologies utilisées



### Scope

- Emulateur de galerie d'art
- Application permettant d'accrocher des tableaux virtuels dans des parois réelles
- Possibilité de sauver les oeuvres accrochées entre différents lieux

#### Result

- Possibilité de placer un tableau et de le déplacer, le faire tourner et le mettre à l'échelle
- Guide avec une grille pour la reconnaissance des surfaces



#### Améliorations futures

- Base de donnée et interface pour proposer à l'utilisateurs plusieurs tableaux
- Lecture d'un motif pour repérer une salle et replacer les tableaux

# Questions?

Merci pour votre attention!