GAMEBET



Apostas em jogos digitais

Transformação digital

- As apostas são uma prática comum em todo o mundo.
- O mundo atual permite tornar as apostas mais fáceis e rápidas.
- Nunca foi criada uma plataforma para jogos digitais.

OBJETIVO

Cri



Definição do produto



O CONCEITO DO PRODUTO

- Plataforma que permite realizar apostas em jogos digitais. Para que esta aplicação seja realizável, tem de se ter em conta outras plataformas beneficiárias.
- O ponto revelante por detrás do uso desta aplicação é o ganho monetário.

	PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES
•	Apostar em jogos/streamers Ganhar dinheiro Vários filtros de Pesquisa (jogos e streamers) Ver as apostas concluídas até ao momento

Definição do produto

000

Utilizadores Alvo

■ Utilizadores que queiram ganhar dinheiro fácil, num produto rico de opções e atual.

Stakeholders



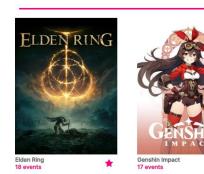
- ☐ Plataformas como Youtube e Twitch.
- Organizadores de eventos ESports.

GAMEBET

Incremento 1



Games (2)





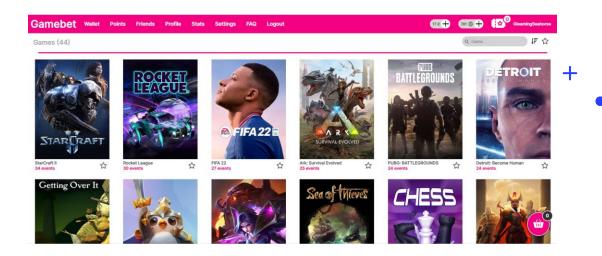
Balance History My Account

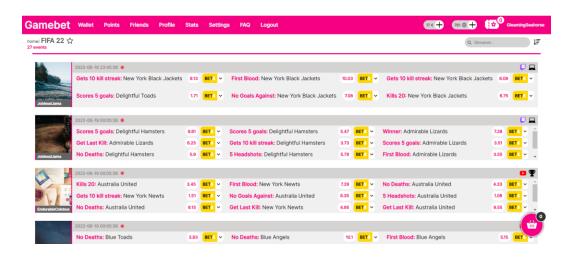
Invite Friend +10€

Deposit

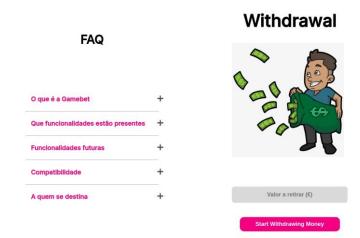


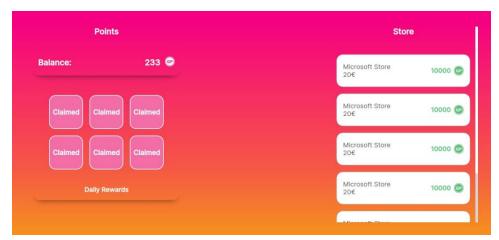






Incremento 2



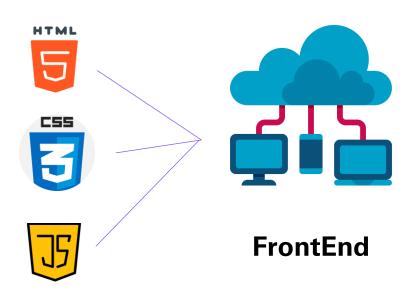


Bets Placed

Ticket 3: Multiple - 2022-06-20 21:55:37



Tecnologias Utilizadas



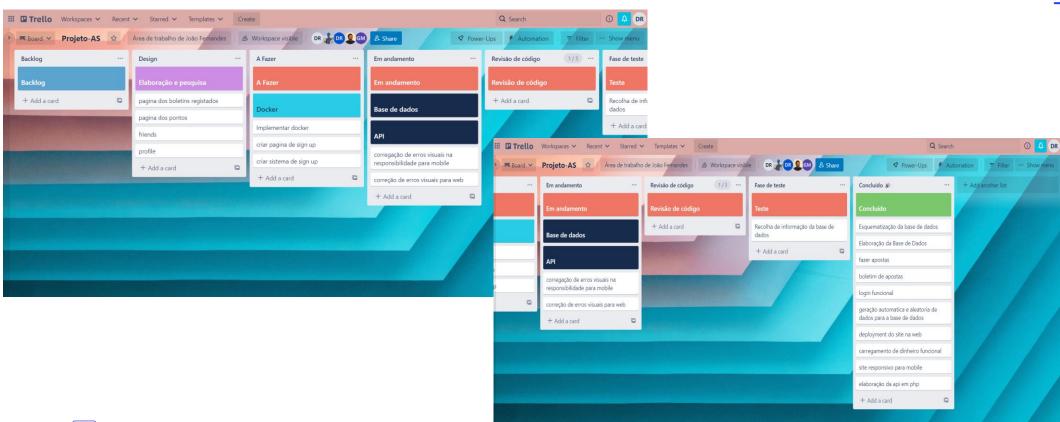
- HTML
- JavaScript ES6
- CSS



- **BackEnd**
- PHP, Apache para o servidor
- mySQL para a base de dados

• DEMONSTRAÇÃO

Gestão do trabalho



Uso do <a>I Trello na gestão de tarefas

Link: https://trello.com/invite/b/np3lxYIT/ce6f6f006eb844723b778a44a6b0c61f/projeto-as

Gestão do trabalho

Gestão de código e tarefas 🔁



 Os slides e os relatórios foram produzidos com recurso ao uso de programas desenvolvidos pela Microsoft como o PowerPoint e Word.

Gestão do trabalho

Desenvolvimento ágil do projeto



Para desenvolver o projeto foi tida em atenção a sequência seguinte:

- ✓ Debate entre membros da equipa.
- ✓ Distribuição de tarefas e conclusão das mesmas por cada membro.
- ✓ Realizar testes na visão do utilizador.

Deployment



Usou-se a tecnologia Docker para criar containers para as nossas aplicações (Web e Mobile App)

Testagem Se



Fizemos o uso da framework Selenium para a user storie:

- Apostar no League of Legend



CONCLUSÃO



Lições aprendidas



- > Trabalho e comunicação em equipa
- > Boas práticas em planeamento de projetos
- > Realização de levantamento de requisitos detalhado
- > Planeamento de funções com base nos utilizadores

Trabalho futuro



Perfil de utilizador



Serviço a pontos



Sistema de apostas em grupo



Assistir a streams