

# Lab 2: Modelação de casos de utilização

## **Análise de Sistemas**

Universidade de Aveiro

Diana Rocha 98524, Diogo Correia 90327,  
Gonçalo Maranhão 73150, João Fernandes 93460

**Grupo 105**

2021/2022

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e Informática



# Conteúdo

<b>1</b>	<b>2.1</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>2.2</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>2.3</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>2.4a</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>2.4b</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>2.4c</b>	<b>10</b>

## 2.1

- Este diagrama é referente ao sistema "Online Shopping", descreve as interações possíveis de uma loja “online”.
- Existem vários atores que interagem com a loja online, sendo que o ator "Web customer" é uma generalização dos atores, que são os utilizadores, "Registered Customer" e "New Customer".
- Para além dos atores, estão representados quatro casos de uso, ou seja, quatro atividades existentes nesta loja.
- Um novo cliente pode registar-se e ver artigos.
- A atividade de ver artigos conta com a participação dos serviços de autenticação e identificação.
- O serviço de autenticação está também presente no registo de um novo cliente.
- Ao cliente registado é permitido ver artigos e fazer compras, sendo que para fazer uma compra é necessário ver artigos e fazer o "Checkout".
- O "Checkout" conta com os serviços de autenticação e identificação e suporta pagamento com PayPal ou cartão de multibanco.

## 2.2

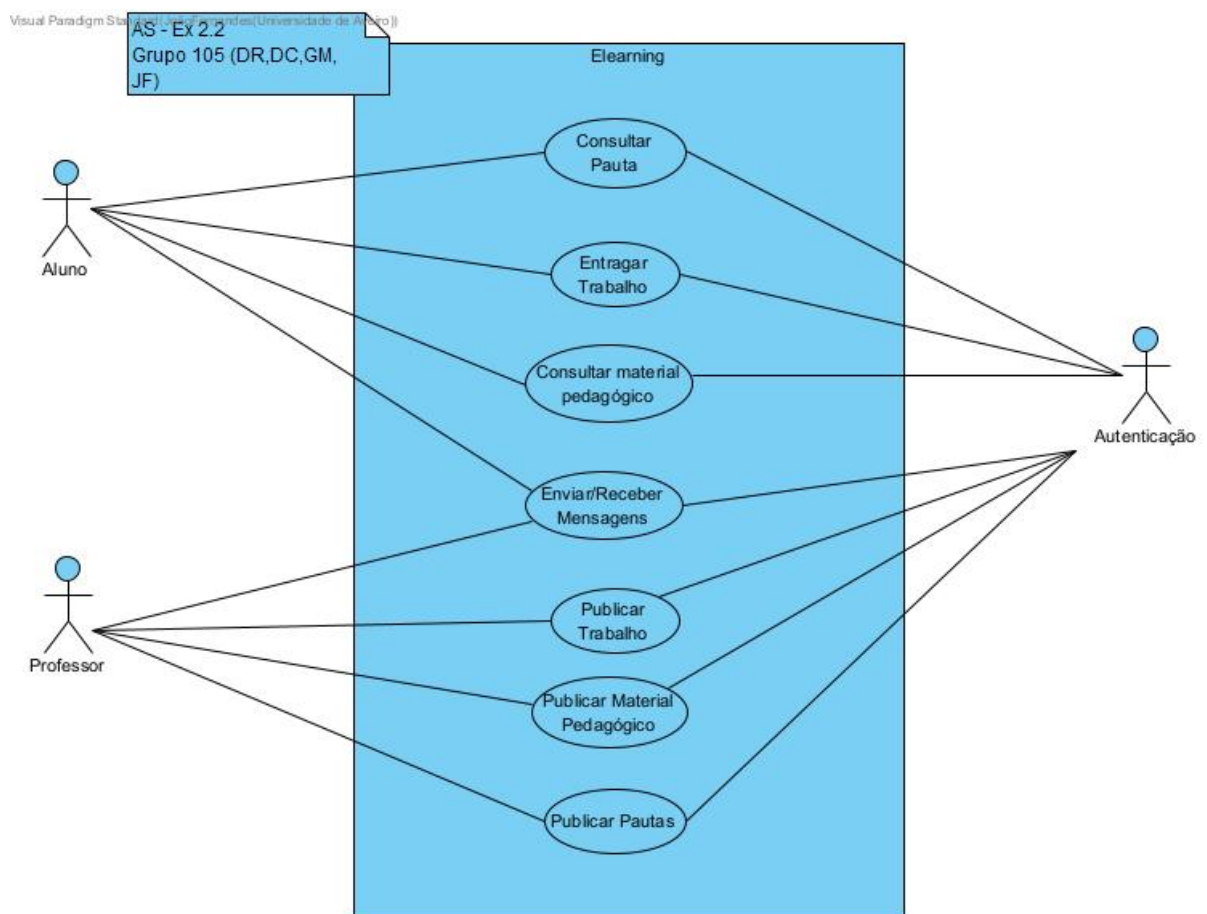


Figura 2.1: Use Cases

Para realizar os use cases descritos em baixo, é preciso que o respetivo ator esteja autenticado.

Use Cases:

- **Consultar Pautas** - Ao aceder, o ator "Aluno" pode consultar a pauta das notas publicadas nas disciplinas em que está inscrito.
- **Entregar Trabalho** - O Aluno pode entregar trabalhos através da plataforma.
- **Consultar Material Pedagógico** - O Aluno tem acesso aos materiais das disciplinas fornecidos pelos Professores, como por exemplo, slides, livros recomendados, etc.
- **Publicar Trabalhos** - O ator "Professor", pode publicar trabalhos a serem realizados pelos alunos.
- **Publicar Material Pedagógico** - O Professor pode publicar material das aulas e anexos para ajudar à compreensão da matéria lecionada.
- **Publicar Pautas** - O Professor pode publicar as notas da disciplina que leciona.
- **Enviar/Receber Mensagens** - Ambos o Professor e o Aluno podem comunicar por mensagens através do elearning.

## 2.3

Caso de utilização:	Entregar um trabalho
Criado por:	Grupo 105(DR, DC, JF, GM), v2022-03-17
Atores:	Principal: Aluno Secundário: Sistema de autenticação
Breve descrição:	O aluno entrega um trabalho na página da disciplina conforme as limitações (i.e. tipo de ficheiro, data, etc) presentes na página.
Acionar:	O aluno quer entregar um trabalho
Pré-condições:	O aluno está autenticado. O aluno ter feita a inscrição à UC no princípio do semestre A UC está presente (ativa) na altura da submissão. A entrega do trabalho está ativa. O aluno está associado à UC, com o papel de aluno. Converter o trabalho para o tipo de ficheiro permitido para a submissão. Respeitar o limite máximo para novos ficheiros e o número máximo de anexos.
Pós-condições:	O estado da submissão do trabalho é atualizado para "entregue" O aluno recebe automaticamente um e-mail no seu e-mail da universidade, garantido a submissão.
Fluxo base:	<b>1. Aceder à página do aluno</b> Para que o aluno entregue um trabalho é preciso que inicialmente aceda à sua página do "Elearning". O sistema verifica a sessão ativa do aluno. Sendo necessário, o sistema poderá redirecionar para a página de autenticação central do IdP, esta página retorna o contexto da sessão com o perfil do utilizador. <b>2. Selecionar UC pretendida</b> O sistema proporciona uma visão fácil e destacada das UC disponíveis ao aluno. O aluno seleciona a UC pretendida. O sistema apresenta a página da disciplina, que segue a lógica que o docente da UC decidiu.

	<p><b>3. Selecionar secção correspondente à entrega do trabalho</b> A página da UC conta com todo o material pedagógico colocado pelo docente e inclui um sistema de mensagem. O aluno seleciona a ligação que corresponde à secção do trabalho.</p> <p><b>4. Anexar Ficheiro</b> Na página referente à entrega o aluno anexa o trabalho usando "Drag-and-drop" ou através de uma interface que navega o sistema de ficheiros do computador do aluno.</p> <p><b>5. Submeter trabalho</b> Para submeter o trabalho, o aluno seleciona a opção "Enviar trabalho" ou "Add submission".</p>
Fluxos alternativos:	<p><b>Passo 1: Aluno não está nesta UC</b> O sistema verifica que o aluno não pertence à UC e a UC nem sequer é apresentada (na página) ao aluno.</p> <p><b>FA1: Editar trabalho</b> Após submissão do trabalho, o sistema permite ao aluno editar a submissão do seu trabalho, seguindo os passos da entrega de trabalho.</p> <p><b>FA2: Remover trabalho</b> Tal como é possível editar o trabalho após entrega, também é possível remover a submissão do trabalho.</p>
Exceções:	<p><b>Ex1: Sistema de autenticação indisponível</b>  <b>Ex2: O aluno não está nesta UC</b>  <b>Ex3: A data limite de submissão do trabalho foi ultrapassada, não sendo possível a entrega</b></p>
Aspetos em aberto:	Se o aluno for repetente, pode editar a submissão de um trabalho feita no ano letivo passado?

## 2.4a

Casos de Uso	
Application	Sample use case
SISO	Emitir o CD Imprimir o CD Aceder ao CD Registar os diagnósticos e plano de tratamento Registar os tratamentos



## 2.4b

Análise do Modelo:

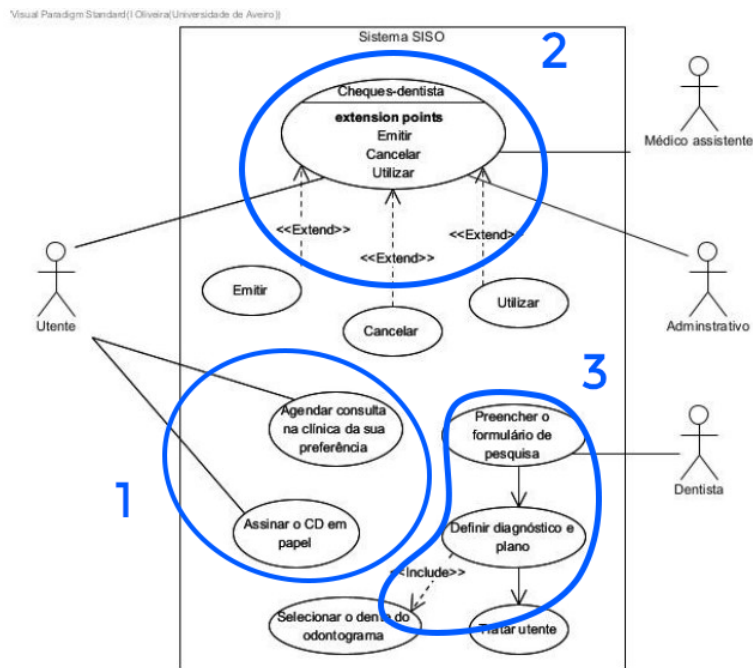


Figura 5.1: Modelo com problemas

- 1 Estas ações não são Casos de Uso do SISO.
- 2 Neste ponto, é representado um agrupamento, em vez de casos de uso.
- 3 Num Diagrama de Casos de Uso não existe um fluxo de ações. Neste ponto, é dado a entender que uma ação acontece depois da outra, através das setas. Além disso, existe também uma decomposição excessiva de detalhes.

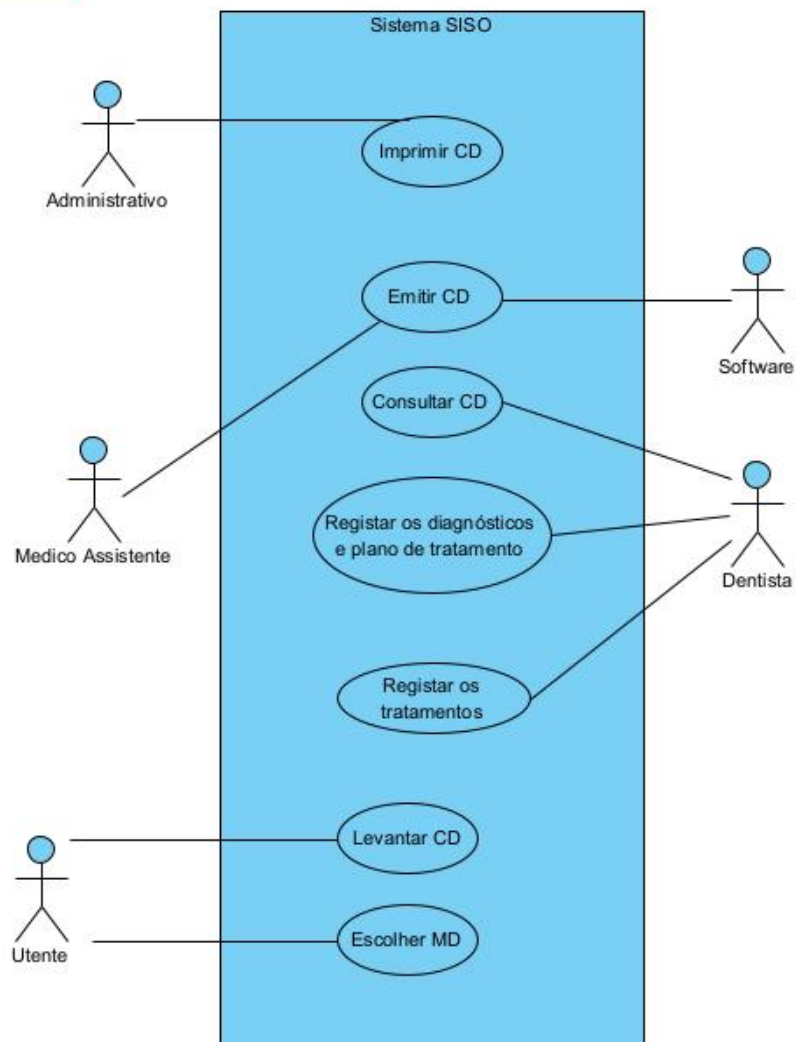


Figura 5.2: Versão corrigida do Diagrama dos Casos de Uso do Sistema SISO

## 2.4c

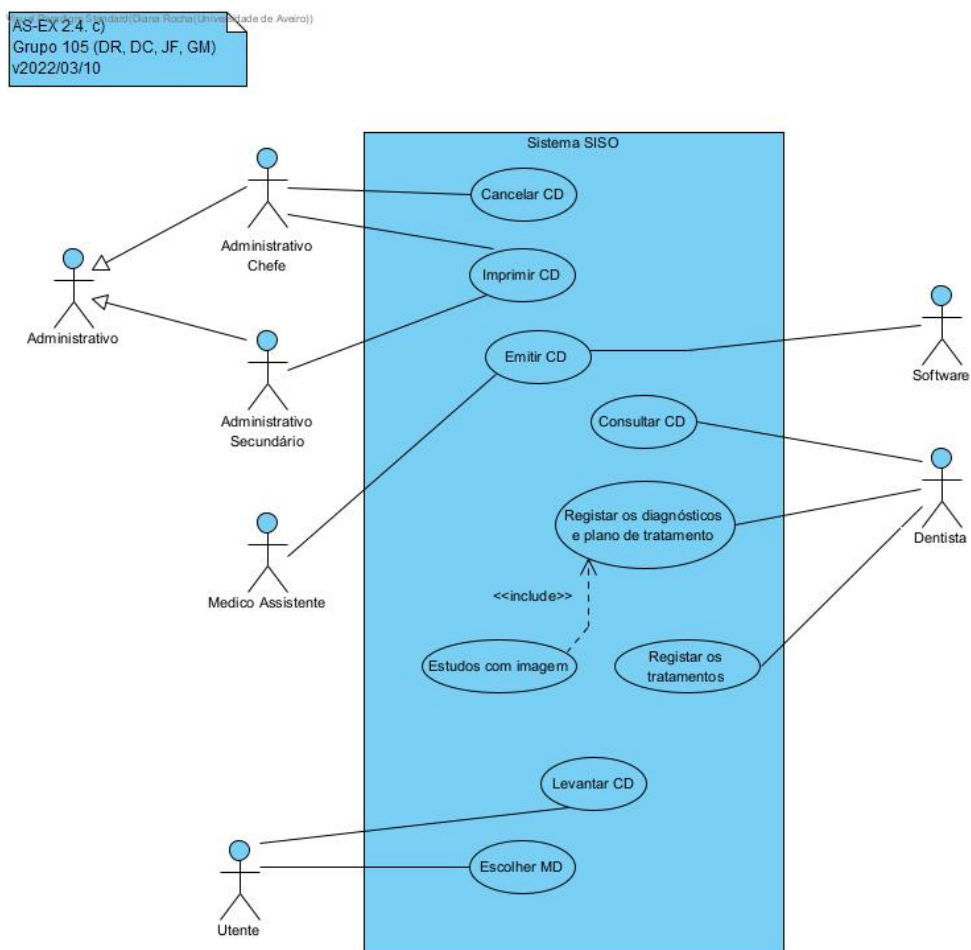


Figura 6.1: Diagrama mais completo dos Casos de Uso do Sistema SISO