

# Syllabus INFO\_322\_Langage\_C - rentrée Février 2019

<b>Enseignant</b>	SONIARIMAMY Nantenaina Serge Rochel
<b>Rentrée</b>	05/02/2019
<b>Niveau (Semestre)</b>	S1
<b>Spécialité</b>	UDEV
<b>Module</b>	Langage C
<b>Durée</b>	39
<b>Crédits</b>	
<b>Langue</b>	Français
<b>Objectif général (formulé du point de vue du professeur)</b>	A la fin de ce module, l'étudiant devra avoir maîtrisé la programmation C.
<b>Prérequis</b>	Notion en (algorithme, programmation, informatique)
<b>Ressources</b>	Matériel, logiciels (Code Blocks, Eclipse)
<b>Compétences développées (formulé du point de vue de l'étudiant)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'étudiant est capable de connaître la notion de base du langage de programmation C.</li> <li>2. L'étudiant est capable de créer un programme système sous UNIX.</li> <li>3. L'étudiant est capable d'appliquer la notion des pointeurs et des fonctions à bon échéant.</li> <li>4. L'étudiant est capable d'appliquer la notion de la programmation C via le Framework Qt.</li> </ol>
<b>Méthode de calcul de note</b>	MOYENNE (note projet + Examen finale)
<b>Découpage des séances (optionnel?)</b>	