

순서 정하기

시간 제한	0.2초
메모리 제한	512 MB
사용 가능 언어	C, C++
C++ 허용 STL	전체

C++의 경우 main 함수 내의 시작 지점에 다음 내용을 추가하여 cin, cout 의 입출력 속도를 개선할 수 있다.

```
ios_base::sync_with_stdio(false);  
cin.tie(nullptr);  
cout.tie(nullptr);
```

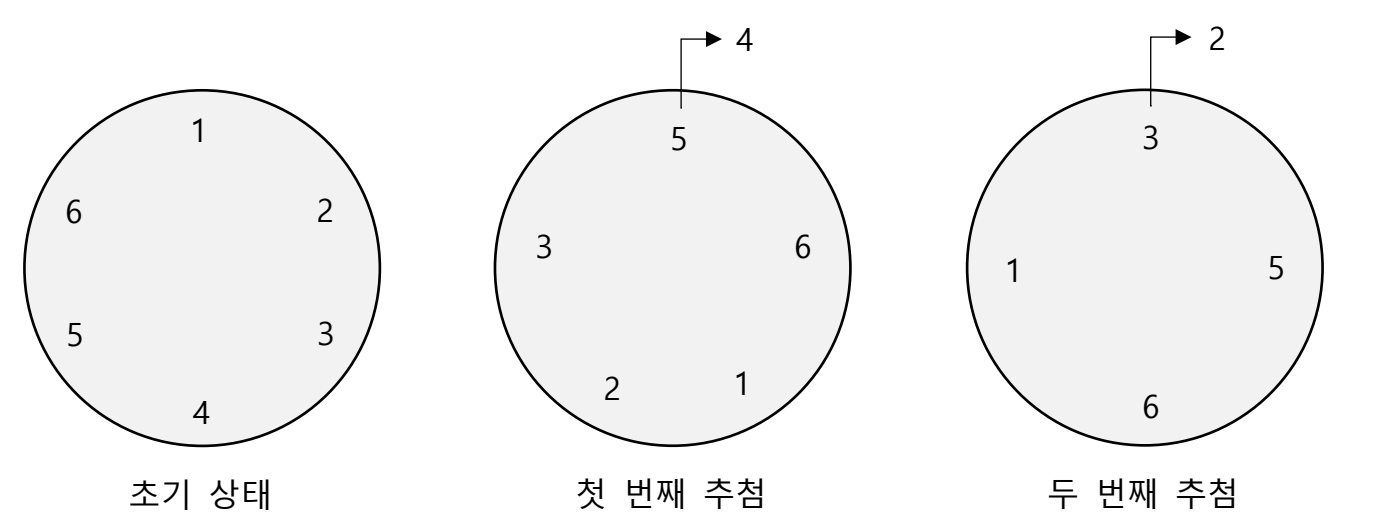
단, 위 내용을 추가할 경우 cin, cout 만 사용해야 하며, scanf, printf 등 C 입출력과 혼용해서 사용하면 안 된다.
C++ std::endl의 경우 출력 속도가 느리므로, cout<<endl; 대신 **cout<<"\n";**을 사용하는 것을 권장한다.

인하와 친구들은 월미도로 여행을 떠났다. 월미도의 바이킹을 타기 위해 인하와 친구들은 추첨기에서 나오는 결과대로 줄을 서기로 하였다.

맨 처음 추첨기에는 원판에 시계방향으로 1부터 N 까지의 번호가 순차적으로 적혀 있다. 맨 처음 번호 1부터 시작하여 원판을 반시계방향으로 K 만큼 회전한다. 회전한 위치에 적힌 번호가 추첨기에서 뽑혀 나오며, 원판에서 해당 번호는 지워지고 그 다음 번호의 위치로 옮겨간다. 이후도 마찬가지로, 원판을 반시계방향으로 K 만큼 회전하고 해당 위치의 번호를 뽑는 과정을 반복한다. 추첨은 모든 번호가 뽑힐 때까지 진행된다.

예를 들어, 1부터 6까지의 번호를 준비했다고 하자. $K = 3$ 일 경우, 원판이 반시계방향으로 3칸 회전하여 4의 위치에서 멈춘다. 따라서 4가 추첨기에서 뽑혀 나오며, 원판은 5의 위치로 옮겨간다. 이후 다시 3칸 회전하여 2의 위치에서 멈추고, 2가 추첨기에서 뽑혀 나온다. 이 과정을 반복하면 최종 순서는 [4,2,1,3,6,5]가 된다.

인하와 친구들은 각각 자신에게 1부터 N 까지 고유한 번호를 부여하였고, 미리 추첨기를 준비해 두었다. 초기값 K 가 주어질 때, 추첨기의 작동 결과를 출력해보자.



입력

첫 번째 줄에는 테스트 케이스 수 T ($1 \leq T \leq 100$)가 주어진다. 이후 각 테스트 케이스의 정보가 다음과 같이 주어진다.

- 하나의 줄에 N ($2 \leq N \leq 1,000$)과 K ($0 \leq K \leq N$)가 공백으로 구분되어 주어진다.

출력

각 테스트 케이스마다 추천기의 작동 결과를 공백으로 구분하여 출력한다.

예제 입출력

예제 입력 1	예제 출력 1
3 6 3 6 4 5 2	4 2 1 3 6 5 5 4 6 2 3 1 3 1 5 2 4