트리 탐색

시간 제한	0.5초
메모리 제한	512 MB
사용 가능 언어	C, C++
C++ 허용 STL	전체

C++의 경우 main 함수 내의 시작 지점에 다음 내용을 추가하여 cin, cout 의 입출력 속도를 개선할 수 있다.

ios_base::sync_with_stdio(false);

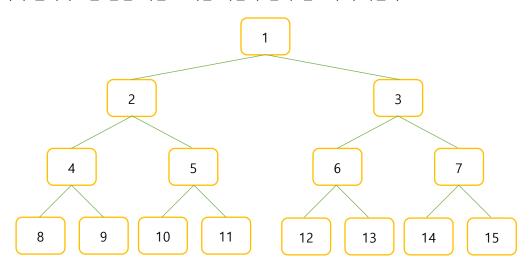
cin.tie(nullptr);

cout.tie(nullptr);

단, 위 내용을 추가할 경우 cin, cout 만 사용해야 하며, scanf, printf 등 C 입출력과 혼용해서 사용하면 안 된다. C++ std::endl의 경우 출력 속도가 느리므로, cout<<endl; 대신 **cout<<"₩n";**을 사용하는 것을 권장한다.

인하는 정리수납전문가 1급 자격증을 가지고 있다. 인하는 자신의 자료들을 효율적으로 관리하기 위하여, 각각의 자료에 번호를 붙인 뒤 **완전 이진 트리** 구조로 저장하였다. 여기서 완전 이진 트리란, 모든 내부 노드가 두 자식을 가지며, 모든 리프 노드의 깊이가 같은 이진 트리이다. 노드의 번호는 루트를 1번으로, 그 다음 깊이에 있는 노드들을 왼쪽부터 순서대로 2,3번으로, 또 그 다음 깊이에 있는 노드들을 왼쪽부터 순서대로 4,5,6,7번으로 정의한다.

예를 들어, 트리의 높이가 3인 완전 이진 트리는 다음과 같이 번호가 부여된다.



인하의 자격증을 의심한 비룡이는 인하에게 몇 가지 자료의 위치를 요구했다. 인하는 비룡이가 요구한 자료에 대하여, <u>루트부터 해당 자료까지의 경로를 'L'과 'R'로 이루어진 문자열로 알려주려 한다</u>. 경로에서의 'L'은 왼쪽 자식 노드로 이동하라는 뜻이고, 'R'은 오른쪽 자식 노드로 이동하라는 뜻이다. 예를 들어, 위 완전 이진 트리에서 6의 위치는 'RL'로 나타낸다.

인하를 도와, 비룡이가 요구한 자료까지의 경로를 계산하여 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫 번째 줄에는 테스트 케이스 수 $T(1 \le T \le 2,000)$ 가 주어진다. 이후 각 테스트 케이스의 정보가 다음과 같이 주어진다.

- 첫 번째 줄에 트리의 높이 $h(1 \le h \le 30)$ 와 비룡이의 질문 개수 $q(1 \le q \le 100)$ 가 공백으로 구분되어 주어진다.
- ullet 두 번째 줄부터 q개의 줄에 걸쳐 비룡이가 요구하는 자료의 번호 $c(2 \le c \le 2^{h+1}-1)$ 가 주어진다.

출력

각 테스트 케이스마다, 비룡이가 요구하는 자료에 대한 루트부터 해당 자료까지의 경로를 한 줄씩 출력한다.

예제 입출력

예제 입력 1	예제 출력 1
2	RL
3 2	LRL
6	R
10 2 2	LR
2 2	
3	
5	