

Tecnologías Web



Universidad de Granada

Curso 2022-2023

Grupo A3

Proyecto Web

Participación ciudadana

Realizado por:

- Gonzalo José López Castilla.
- Rocío Barragán Moreno.

Índice

Identificación de los alumnos que han realizado la práctica.	2
Usuarios y contraseñas	2
Nombre fichero restauración	2
Diseño previo de la aplicación	3
Modelo E-R y relacional	5
Explicaciones técnicas	6

Identificación de los alumnos que han realizado la práctica.

Este proyecto ha sido realizado de manera conjunta, tanto por el alumno Gonzalo José López Castilla, así como por la alumna Rocío Barragán Moreno.


Usuarios y contraseñas

Usuario	Clave	Rol
gonzalo0@correo.ugr.es	granada	Administrador
rociobarragan@correo.ugr.es	unicornio	Administrador
carlosmulero@gmail.com	almeria	Colaborador
miguelopez@hotmail.com	andalucia	Colaborador
mangustias16@correo.ugr.es	caramelo	Colaborador
danifernandez@gmail.com	dinosaurio	Colaborador
albertolopez@gmail.com	alhambra	Colaborador

Nombre fichero restauración

Backup-BBDD. Se puede obtener directamente en el apartado de Gestión de BBDD en la página web, sólo por los Administradores de esta.

Diseño previo de la aplicación



QUÉJATE ¡No te calles!

Página web para informar sobre incidencias en Zimptlandia

Ver incidencias

Bienvenido/a a este sitio

Email:

Clave:

Número de likes

El número de likes es 10

Número de dislikes

El número de dislikes es 5

Número de incidencias

El número de incidencias es 5

Conrado José López Cortilla

Rodrigo Barragán Moreno

© Tecnología Web 2023

Página web para informar sobre incidencias en Zimptlandia

[Ver incidencias](#)
[Nueva incidencia](#)
[Mis incidencias](#)
[Gestión de usuarios](#)
[Ver log](#)
[Gestión de BBDD](#)

Gestión de usuarios

Listado de usuarios

Indique la acción a realizar

Listado

Añadir nuevo usuario

<input type="checkbox"/>	Usuario: Email: Dirección: Teléfono: Rol: Estado:	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>
<input type="checkbox"/>	Usuario: Email: Dirección: Teléfono: Rol: Estado:	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>
<input type="checkbox"/>	Usuario: Email: Dirección: Teléfono: Rol: Estado:	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>
<input type="checkbox"/>	Usuario: Email: Dirección: Teléfono: Rol: Estado:	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>
<input type="checkbox"/>	Usuario: Email: Dirección: Teléfono: Rol: Estado:	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>
<input type="checkbox"/>	Usuario: Email: Dirección: Teléfono: Rol: Estado:	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>

Bienvenido/a Conrado

Administrador:

Número de likes

El número de likes es 10

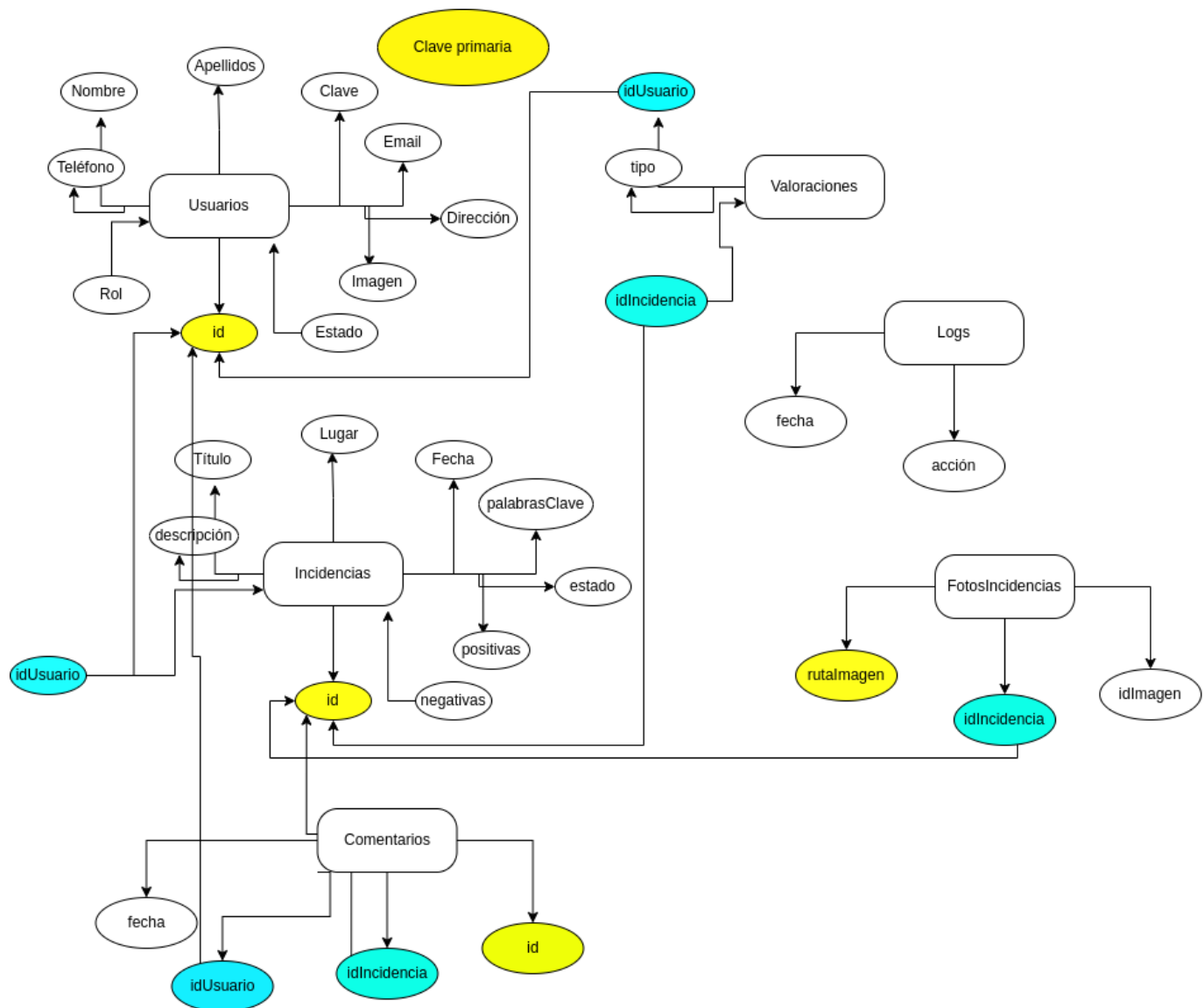
Número de dislikes

El número de dislikes es 5

Número de incidencias

El número de incidencias es 5

Modelo E-R y relacional



Explicaciones técnicas

Sinceramente, el proyecto nos ha parecido bastante laborioso. Estamos orgullosos del trabajo realizado porque hemos estado durante más de 1 mes, dedicando prácticamente todas las mañanas.

Dicho esto, cabe decir que hemos tenido muchísimos problemas a lo largo de todo el desarrollo del proyecto. No sabíamos ni cómo conectarnos a la base de datos al principio, pero lo hemos sabido llevar a fondo todo.

Una de las casuísticas más problemáticas ha sido sin lugar a dudas los formularios. Esto es debido a que, como teníamos que mostrar las confirmaciones de los campos, una vez insertados/actualizados los formularios. Al final, optamos por usar variables de sesión por todos los formularios, para así, asegurarnos que los valores que se van guardando y posteriormente mostrando en las confirmaciones, son los correctos. Esto nos ahorró muchos quebraderos de cabeza al momento de, por ejemplo, editar un usuario y cambiar su nombre, rol o estado y que se actualice de manera instantánea.

También hemos tenido en cuenta detalles que se pedían en el guion del proyecto como la prohibición de usuarios a páginas no permitidas (con contenido sensible por ser temas de administración, por ejemplo).

Otro de los problemas, con los cuales nos encontramos, son las imágenes. Optamos entonces por renombrar los archivos que se subieran. Por ejemplo, en las incidencias, hemos seguido una nomenclatura bastante intuitiva y profesional: si la incidencia es la número 3 y subimos la primera imagen (independientemente del nombre del archivo original), el nombre de este archivo será “3-1.png”; si subimos otra imagen, será “3-2.png”, y así, sucesivamente.

Hemos procurado tener todo el código bastante bien documentado y comentado. Cabe decir que, algunos formularios no están comentados al 100%, ya que se pueden parecer en parte a otros que ya lo están perfectamente explicados. Lo hemos hecho así, para economizar el tiempo y que quede el código más limpio e intuitivo.

Hemos tomado en cuenta muchos posibles sucesos, como por ejemplo: no poder borrarse a sí mismo en la gestión de usuarios (para así asegurar que siempre haya al menos un administrador en activo en la aplicación web), los permisos correspondientes para poder editar incidencias/comentarios (todo para administradores, permisos para el autor de la publicación y permisos para el autor de un comentario), etc. Son muchos detalles que, a priori, parecen fáciles, pero que, cuando uno se pone a desarrollarlo, te das cuenta de la gran dificultad que se puede presentar por la cantidad elevada de problemas que pueden aparecer.

Además, hemos modularizado bastante el código para poder tenerlo todo lo más estructurado y ordenado posible. Somos conscientes de que podríamos tener un margen de mejora en este tema con el objetivo de poder tenerlo todo más modularizado, pero creemos que al menos tenerlo ya así, ha sido un gran plus en la entrega del proyecto.

Algo interesante a destacar es uno de los “partials” que hemos implementado (Herramientas de desarrollo). Algo súper útil, para saber en todo momento, mientras se estaba desarrollando el proyecto, qué valores tenían las variables `$_POST`, `$_SESSION` y `$_FILES`.

Por último, destacar que no nos ha dado tiempo a entregar el proyecto como nos hubiera gustado. Debido al tiempo bastante escaso y apretado que hemos tenido, a causa de los exámenes de la Ordinaria del presente cuatrimestre, no hemos podido llevar a cabo que todas las consultas a la base de datos sean seguras. El resto de requisitos de saneamiento de formularios, validación de datos en el servidor, acceso a páginas solo a usuarios identificados, etc. sí que lo hemos hecho de la manera más cuidadosa y trabajada posible.

En resumen, tenemos que decir, que el proyecto ha sido bastante interesante, que hemos aprendido una barbaridad en cuanto a programación web se refiere y que estamos muy contentos con el resultado obtenido. Además, la simulación que tenemos hecha en la web de quejas de usuarios, así como la base de datos de personas realizada, creemos que ha sido bastante realista y se asemeja a lo pedido por el profesor en clase de prácticas.

A día de hoy, nos sentimos satisfechos con el trabajo realizado y contentos por poder decir que estamos ya preparados para poder montar una aplicación web en condiciones de cada a un futuro e incluso una oferta laboral temprana.