

Parte 01

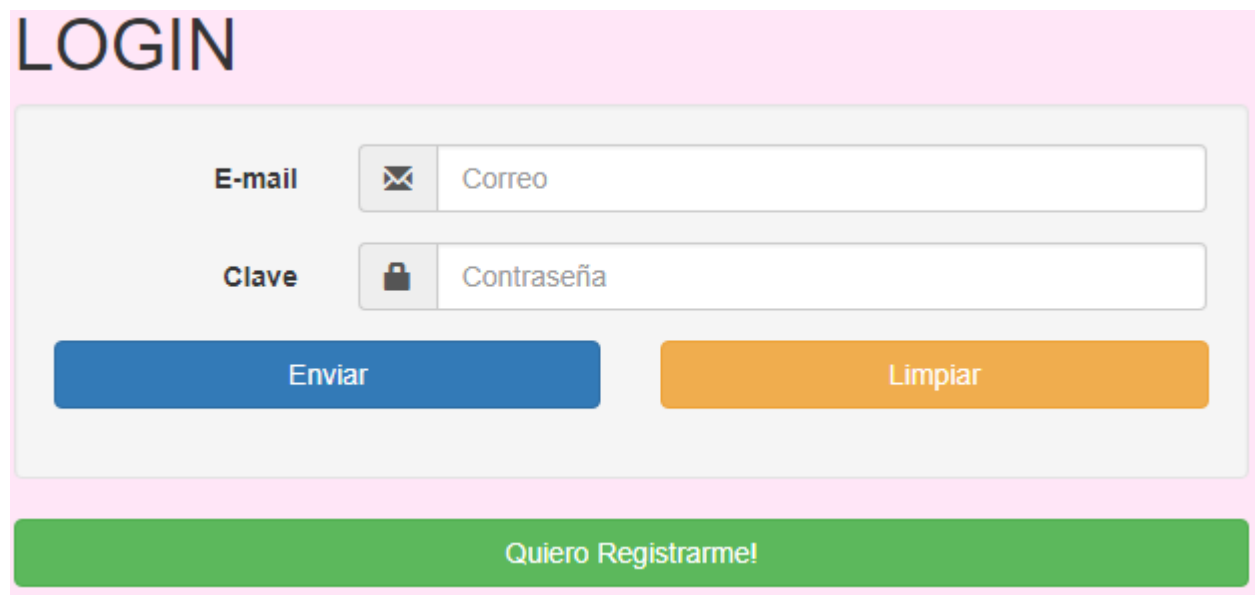
login.html – login.ts

Cuando se termine de cargar la página (onload), crear un array de 5 objetos JSON (correo, clave, nombre, apellido, legajo, perfil y foto).

Guardarlo en el LocalStorage y mostrar los elementos por consola.

Si ya existe el array en el LocalStorage, no sobre escribirlo. Informar por consola su previa existencia.

Asociar el evento click del botón **btnEnviar** a una función que recupere el e-mail y contraseña y verifique en el array de JSON, si el usuario está registrado o no. Si lo está, se redireccionará hacia principal.html. Caso contrario, se informará (por medio de un alert de BOOTSRAP - warning) de lo acontecido.

The image shows a login form titled "LOGIN" in a large, bold, black font. The form is contained within a light gray box with rounded corners. It features two input fields: "E-mail" with a blue icon of an envelope and "Clave" with a blue icon of a padlock. Both fields have placeholder text: "Correo" and "Contraseña" respectively. Below the input fields are two buttons: a blue button labeled "Enviar" and an orange button labeled "Limpiar". At the bottom of the form is a green button labeled "Quiero Registrarme!". The entire form is set against a light pink background.

Los campos de entrada tendrán aplicadas funciones de validación, a saber:

- E-mail: Valida el formato de correo.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres.

En ambos casos, se requerirá un valor, es decir, los campos no pueden estar vacíos.

Mostrar un asterisco (*) rojo en el campo erróneo y en otro alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje de error correspondiente.

El botón 'Quiero Registrarme!' llevará al usuario hacia la página **registro.html**.