TP2: Métodos de Suavizado no convencionales y Detectores de Borde convencionales

Análisis y Tratamiento de Imágenes

29 de marzo de 2019

- 1. Implementar el detector de bordes por el método del gradiente utilizando los siguientes operadores de gradiente:
 - a) Prewitt.
 - b) Sobel.
- 2. Aplicar los detectores de borde del punto anterior a las mismas imágenes contaminadas con ruido.
- 3. Aplicar los detectores de borde del punto anterior a imágenes en color.
- 4. Eliminar primero el ruido en las imágenes del punto anterior con los filtros de la media, mediana, Gaussiano y luego aplicar los detectores de borde.
- 5. Implementar los operadores direccionales derivados de las siguientes máscaras en todas las direcciones. Observar los resultados.

$$a) \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \end{array} \right)$$

b) Máscara de Kirsh
$$\begin{pmatrix} 5 & 5 & 5 \\ -3 & 0 & -3 \\ -3 & -3 & -3 \end{pmatrix}$$

c) Máscara de Prewitt
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

d) Máscara de Sobel
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

6. Implementar los siguientes detectores de borde y aplicarlos a dos imágenes y a sus versiones contaminadas:

- a) Método del Laplaciano.
- b) Método del Laplaciano agregándole evaluación de la pendiente
- c) Método del Laplaciano del Gausiano (Marr-Hildreth).
- 7. Implementar los métodos de Disfusión Isotrópica y Anisotrópica. Aplicarlos a imágenes con ruido gaussiano y con ruido sal y pimienta.
- 8. Implementar el filtro bilateral. Aplicarlo a imágenes con ruido gaussiano y con ruido sal y pimienta. Comparar con los filtros de difusión isotrópica y anisotrópica
- 9. Implementar los siguientes algoritmos de umbralización y aplicarlos a dos imágenes y a sus versiones contaminadas:
 - a) Umbralización Global
 - b) Método de umbralización de Otsu.
 - c) Método de umbralización de Otsu aplicado a imágenes en color (RGB).