



**Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación**

# **Bases del Hackathon**

## **PyWeekend PRO - Desafío HUNTER**



**Fecha del evento:**  
**11 y 12 de enero del 2019**

**Organiza:**  
**La ESPOL junto a Hunter-Carseg S.A**

# 1. Introducción

La evolución tecnológica dada en los últimos años, ha provocado que las entidades gubernamentales y las empresas privadas replanteen la forma en que crean valor para sus clientes, a través de soluciones tecnológicas que dinamicen productos customizados y adaptados a cada contexto. Los productos van desde aplicaciones móviles, dispositivos portátiles e inalámbricos, plataformas hiperconectadas, etc. que juntas otorgan a los usuarios beneficios intangibles pero que definitivamente marcan la diferencia en la satisfacción del cliente final y en la selección del producto.

Hunter-Carseg S.A. es la empresa líder en Ecuador en tecnología de rastreo, monitoreo y seguridad de vehículos y carga, que ofrece a sus clientes dispositivos de monitoreo satelital para rastrear sus vehículos en cualquier evento imprevisto, brindando seguridad y confianza. Entre su cartera de clientes, están corporativos como la Vicepresidencia de la República del Ecuador, BIESS, TÍA, Comisión de tránsito, etc. Y tienen convenios con reconocidas marcas de vehículos como lo son: Toyota, BMW, mazda, etc.

En la búsqueda de innovación empresarial y la vinculación con la academia, la empresa Hunter y la Escuela Superior Politécnica del Litoral se han unido para crear **PyWeekend PRO - Desafío Hunter**. Este evento se realizará junto a la tercera edición del hackathon "PyWeekend – Si lo puedes imaginar, lo puedes programar" de la materia Fundamentos de Programación a realizarse el 11 y 12 de enero del 2019 en la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

El Hackathon de la materia es un evento que se realiza dos veces al año, en el que se inscriben los 150 mejores estudiantes, en equipos multidisciplinarios, para resolver uno de **los cuatro desafíos** del evento. Cada desafío está diseñado para poner a prueba las habilidades de resolución de problemas que los estudiantes desarrollan en la materia; e involucra el aprendizaje de nuevas herramientas tales como el análisis de datos, creación de algoritmos, diseño de videojuegos, entre otros.

**PyWeekend PRO** se une al hackathon mencionado, como la quinta categoría del evento, con el objetivo de impulsar la participación estudiantil en la creación de propuestas tecnológicas e innovadoras que aporten valor a las ciudades digitales y además para que los estudiantes puedan crear productos que impacten positivamente sobre la matriz productiva de nuestro país.

## 2. Objetivos

### 2.1 Objetivo General

Que los estudiantes de la ESPOL puedan estar inmersos en el proceso de la creación de prototipos no funcionales de aplicaciones móviles o web, que permitan crear y/o agregar valor a los clientes de Hunter.

### 2.2. Objetivos Específicos

- Generar un espacio entre la academia y la industria para la creación de tecnologías disruptivas e innovadoras.
- Presentar a los participantes problemáticas multidisciplinarias que pueden ser resueltas con herramientas open source.
- Cultivar el interés de los participantes para continuar su aprendizaje en programación.

## 3. Desafío

Buscando siempre innovar y mejorar la experiencia de sus clientes la empresa Hunter ha desarrollado la aplicación "AMI by Hunter" que cuenta con múltiples servicios de monitoreo y notificación que brindan mayor seguridad para el cliente y su vehículo.

Algunos de las características actuales de la aplicación son:

- Bloqueo y desbloqueo del vehículo
- Apertura de seguros de puertas
- Parqueo Seguro
- Recuperación de vehículo en caso de robo (sujeto a cobertura GPS)
- Alerta de no cobertura
- 2 centrales de emergencia 24/7
- Ubicación en tiempo real
- Excesos de velocidad
- Perfil de Conducción
- Puntaje de Conducción
- Visualizador de viajes realizados

- Notificaciones georeferenciadas

Para más información acerca de la aplicación visita el siguiente link <https://www.amibyhunter.com/>

En este reto los participantes deberán proveer nuevas propuestas tecnológicas para la aplicación "AMI by Hunter" que ofrezca a los clientes de hunter nuevas y mejores experiencias..

Los participantes tendrán acceso a datos anonimizados que han sido recopilados a través de la aplicación y dispositivos de monitoreo.

Al final del desafío los estudiantes deben mostrar prototipos de su solución que refleje cómo han usado los datos en la creación de nuevas propuesta de valor para los clientes de Hunter.

## 4. Requisitos para participar

Podrán participar en el hackathon PyWeekend Pro:

- Estudiantes politécnicos con estado activo en el término 2018-II.
- Deberán haber aprobado la materia Fundamentos de Programación (CCPG1001).
- Grupos de mínimo 3 personas y máximo 4.

No podrán participar personas jurídicas o naturales que estén:

- Vinculadas con las instituciones encargadas de la organización del evento.
- Inscritos como mentores en el PyWeekend 2018-II de Fundamentos de Programación.

## 5. Etapas del concurso

La hackathon de Pyweekend se desarrollará en diversas etapas que son:

### 5.1. Inscripción

La inscripción es gratuita y se podrá realizar desde el **30 de noviembre de 2018** al **28 de Diciembre de 2018**. Los grupos deberán registrarse en la página [www.pyweekend.com](http://www.pyweekend.com) en el apartado "registro". Se debe ingresar el nombre del equipo; los nombres y correo ESPOL de cada integrante y la propuesta.

Para la propuesta se debe adjuntar un documento en formato **pdf**, detallando su propuesta

### 5.2. Selección de participantes

Una vez concluido el proceso de inscripción, los postulantes serán evaluados con base en los criterios de evaluación detallados en este documento.

| Criterios  | Descripción  |
|------------|--|
| Pertinente | La propuesta es una solución factible al problema  |
| Innovación | Se evalúa la creatividad y el valor agregado de la propuesta   |
| Tecnología | Se espera que la propuesta sea implementada y lanzada a nivel nacional. Por lo que se valorarán las características: usabilidad, eficiencia y escalabilidad. |

Los evaluadores serán:

- Coordinador de la materia Fundamentos de programación.
- Equipo Técnico de la empresa Hunter.

### 5.3. Anuncio de equipos seleccionados

Los equipos seleccionados serán anunciados el **5 de Enero de 2019**. Recuerde que ser seleccionado para estos tipos de eventos en ESPOL es muy importante ¡Siéntase honrado por ser seleccionado! Las invitaciones serán enviadas vía correo ESPOL.

### 5.4. Asesoría a los equipos seleccionados

Los equipos seleccionados deberán asistir los días **7 y 9 de enero del 2019**, para recibir asesoramiento del PyWeekend Pro donde se conocerá más acerca de las herramientas y tecnologías utilizadas por la empresa Hunter. Las asesorías se llevarán a cabo en las aulas de **FIEC**. El horario y contenido de las asesorías se les comunicará a los equipos seleccionados.

### 5.5. Hackathon

El hackaton PyWeekend categoría PRO se realizará el **11 y 12 de enero** del 2019 con los siguientes horarios.

**Viernes 11 de enero del 2019** de **13H00** a **18H00** en el **Auditorio de FIEC**

**Sábado 12 de enero del 2019** de **07H00** a **18H00** en la **Biblioteca Central de ESPOL**.

### 5.6. Presentación al jurado

En esta etapa, cada equipo realizará una presentación de **5 minutos**, donde defenderán su proyecto frente al jurado y el público, y posteriormente tendrán **2 minutos** para responder preguntas. El jurado calificará las presentaciones con base a los criterios descritos en la siguiente sección. La presentación se realizará el **12 de enero de 2019** a las **16H00**.

### 5.6.1. Criterios de selección de los participantes.

Esta es la rúbrica que se usará para evaluar las propuestas enviadas y determinar los equipos que participaran en el Hackaton PyWeekendPro:

| Criterios  | Puntaje |
|--|---------|
| <b>Pertinencia:</b> identifica claramente el problema a resolver y presenta una solución adecuada aterrizada a nuestro contexto económico, político y social.            | 30%     |
| <b>Innovación:</b> La idea es novedosa y no ha sido implementada anteriormente.  | 20%     |
| <b>Tecnología:</b> La actividad tiene un componente tecnológico usando las tecnologías emergentes.   | 20%     |
| <b>Factibilidad:</b> La solución propuesta se puede implementar con los recursos que actualmente se tienen, a la su vez debe de ser fácil de adaptar en distintas áreas. | 20%     |
| <b>Presentación:</b> Las ideas son coherentes siendo presentadas de manera clara y concisa.  | 10%     |

### 5.6.2. Criterios de selección de ganadores

El jurado evaluará los proyectos en función de los criterios descritos en la siguiente tabla.

| Criterios   | Puntaje |
|---|---------|
| <b>Tecnológico:</b> logra conjugar las herramientas open source disponibles para crear un prototipo no funcional en forma única | 30%     |
| <b>Pertinente:</b> la propuesta incluye elementos diferenciadores interesantes, pero sin salirse del contexto solicitado.       | 25%     |
| <b>Innovación:</b> el concepto es original y genera valor agregado a los usuarios.  | 25%     |
| <b>Usabilidad:</b> la interfaz es fácil de usar   | 20%     |

## 6. Normas y requisitos técnicos

- Se puede usar cualquier lenguaje, framework, librería, y otras herramientas de desarrollo. No es necesario que los proyectos estén completamente terminados, pero se valorará el avance y grado de funcionalidad.
- El proyecto deberá ser desarrollada únicamente durante los días del Hackathon.
- Las soluciones no deben haber sido presentadas previamente en otros eventos.
- Si los grupos participantes no asisten los días del evento serán descalificados del concurso.

## 7. Solución esperada

La solución tecnológica presentada deberá cumplir con los siguientes criterios:

- El proyecto debe ser ejecutado en un ambiente real o simulado.
- La ejecución podrá ser replicable.

Los archivos a presentar se deben subir en el siguiente enlace: [www.pyweekend.com](http://www.pyweekend.com).

Los archivos a subir son:

1. Presentación en Power Point describiendo su solución.
2. Código fuente de su proyecto en un archivo comprimido rar o zip.

## 8. Premios

Se realizará una ceremonia de premiación para otorgar los premios al equipo ganador. A continuación se describen los premios.

|                      |  |
|----------------------|--|
| Pasantía en Hunter   | Pasantía de 6 meses en Hunter para todos los miembros del equipo con posibilidad de contratación a dos miembros. Tendrán la opción de realizar Coworking en i3lab.   |
| Laptops              | Una laptop para cada miembro del equipo ganador.   |
| Kits de auspiciantes | <ul style="list-style-type: none"><li>- 40 horas de impresión 3d en ASIRI Labs</li><li>- Suscripción digitales al Diario El Expreso</li><li>- Material pop</li></ul> |
| Certificado          | Certificado avalado por ESPOL y por Hunter como ganador de la categoría PRO del PyWeekend.   |

## 9. Fechas claves

| Fecha                        | Actividad   |
|------------------------------|---|
| 30-11-2018                   | Lanzamiento de PyWeekend Pro e inicio de inscripción de equipos |
| 28-12-2018                   | Cierre de inscripción de equipos                                |
| 29-12-2018 al 04-01-2019     | Revisión de propuestas.   |
| 05-01-2019                   | Anuncio de equipos seleccionados                                |
| Del 07-01-2019 al 09-01-2019 | Asesorías a los equipos participantes                           |
| Del 11-01-2019 al 12-01-2019 | Hackathon PyWeekend Pro - Manos a la obra                       |

## 10. Propiedad Intelectual

Los participantes aceptan y declaran lo siguiente:

- Todas las ideas presentadas en la postulación se mantendrán bajo la propiedad intelectual de Hunter.
- El o los participantes declaran ser autor(es) y creador(es) de la idea y de la solución técnica/prototipo aportada y desarrollada en el hackatón de PyWeekend 2019 categoría PRO.
- Usted no presentara contenido protegido por secretos comerciales ni sujeto a derechos de propiedad intelectual u otros derechos de propiedad de terceros, en los que se incluyen derechos de publicidad y privacidad, a menos que tengan los permisos de uso o sea el propietario legítimo para publicar el contenido; también declara que su contenido no contiene ningún tipo de virus o código dañino.
- Si se llegase a presentar algún reclamo de propiedad intelectual por infringirlos u otros derechos por propiedad de terceros, toda la responsabilidad caerá sobre el participante, librando de toda responsabilidad a los organizadores del evento.

## 11. Código de conducta

Al registrar y participar en el Hackatón PyWeekend 2019, los participantes aceptan cumplir con todas las restricciones, disposiciones, instrucciones y reglas ya establecidas



en el presente documento. Los organizadores del evento se reservan el derecho a eliminar del Hackatón PyWeekend a los participantes que incumplen con el código ya mencionado.

Los participantes deben conocer todo los términos y condiciones al momento de participar en el evento, librando de cualquier tipo de responsabilidad a la organización ante cualquier tipo de riesgos, peligros y daños que puedan atentar a su salud dentro del evento.