

Universidad Nacional del Comahue Facultad de Informática Departamento de Programación



TRABAJO PRÁCTICO OBLIGATORIO

Práctica Básica de git/github

Las siguientes pautas son introductorias para comenzar a utilizar git/github. Quien ya la conocepuede utilizarla en el desarrollo del tp final.

Como el objetivo es que comiencen a conocer la herramienta, los alumnos que recién están comenzando, cuando terminen el desarrollo del tp final deben seguir los siguientes pasos:

- 1- Cada integrante del grupo debe crear un usuario en github.com (El usuario se utilizará en próximas materias de la Tecnicatura, elija un nombre de usuario que lo identifique, usar nombre y apellido).
- 2- Cada integrante debe instalar git-scm.com en su pc, y luego con git bash configurar git con el mail y nombre de usuario utilizado para crear la cuenta github:
 - > git config --global user.email "xyz@fi.uncoma.edu.ar"
 - > git config --global user.name "nickusuario"
- 3- Cada integrante del grupo debe crear un repositorio Público con su cuenta, con un archivo Readme. El nombre del repositorio debe ser phpAhorcadoGrupoX. (Opcionalmente el grupo puede optar que sólo uno de los integrantes cree un único repositorio para el grupo, conociendo de antemano que puede haber conflictos al momento de Mergear, y que deben resolverlos)
- 4- Agregar como colaboradores a los profesores (agustinchiarotto, davidtorchinsky, majorotter, ...) y al resto de los compañeros del grupo (cada uno debe compartir su nick). (En la página del repositorio, settings/configuración, Manage access/Administrar Acceso, Invite a collaborator).
- 5- En vscode, abrir la terminal. En caso de no contar con vscode, abrir git bash. En la terminal situarse en una carpeta/directorio donde trabaje habitualmente (ejemplo: cd ../misPhp) Ejecutar el comando:
 - > git cloneurl del repo de github..... // La url copiarla del respositorio en github

Al ejecutar el clone, se debería haber clonado el repositorio phpAhorcadoGrupoX con el archivo readme.md

- 6- Agregar los archivos disenioEstructura.pdf, el archivo juego.php con el que trabajó el grupo. Modificar el archivo readme.md (El readme, deben modificarlo indicando materia, año, nro de grupo, integrantes, profesores.
- 7- Luego en git.bash ejecutar los siguientes comandos:
 - a) git status //verá los archivos que trackea git y que fueron modificados, y los archivos que aún no son trackeados por git.
 - b) git add README.md // para aceptar los cambios en el readme
 - c) git status // ver los cambios
 - d) git add . // el punto sirve para agregar todos los cambios y archivos
 - e) git commit -m "ahorcado finalizado" //confirmamos los cambios
 - f) git status //debe indicar que no hay nada para realizar commit.
 - g) git log //Ver el historial de commits. Debería ver el commit inicial y el realizado
 - h) git remote -v //ver el origen del proyecto
 - i) git push origin main //enviar y actualizar la rama main al origen

opcional: instalar en vscode las extensiones: Git, Git Graph

opcional: instalar git Gitkraken



Universidad Nacional del Comahue Facultad de Informática Departamento de Programación



Captura de git bash:

