

RESOLUCION DEL EXAMEN PARCIAL P.O.O

1. Describir como mínimo 3 paradigmas de programación y dar sus características.

- Paradigma estructurado: solo utiliza secuencias de decisión y repetición
- Paradigma procedimental: agrupan códigos que permiten la creación de acciones complejas y asigna un nombre a estas acciones.
- Paradigma orienta a objetos: es un mecanismo utilizado ante el aumento de complejidad, permite exhibir lo que se puede hacer sin informar cómo se hace

2.Cuál es la diferencia entre i++ y ++i

La diferencia es que en la forma prefija (++i) dicho incremento sucede antes de utilizar el valor, mientras que, en la forma postfija, el valor se usa y luego se incrementa

Ejemplo

```
a = 1      /* después: a == 1 */
b = ++a    /* después: a == 2, b == 2 */
b = a++    /* después: a == 3, b == 2 */
```

3. Completar el cuadro con la información de prioridad

Operador	Prioridad	Operador	Prioridad
/	3	(expr)	1
--var	2	+expr	4
*	3	+	4
%	3	-	4
Var--	2	&&	5

4. Responder las siguientes preguntas

- ¿Qué significa un casting en programación?

Permite realizar el cambio de variable

- ¿Qué es una función y un procedimiento?

En Java las funciones y los procedimientos son una herramienta indispensable para programar. Java nos permite crear o hacer nuestros propios métodos y usarlos sencillamente como también nos facilita hacer uso de los métodos de otras librerías (funciones matemáticas, aritméticas, de archivos, de fechas, etc. Cualquiera que sea el caso, las funciones permiten automatizar tareas que requerimos con frecuencia y que además se pueden generalizar por medio de parámetros o argumentos

- ¿Qué quiere decir sobrecarga de operadores?

En programación orientada a objetos la sobrecarga se refiere a la posibilidad de tener dos o más funciones con el mismo nombre, pero funcionalidad diferente. Es decir, dos o más funciones con el mismo nombre realizan acciones diferentes. El compilador usará una u otra dependiendo de los parámetros usados. A esto se llama también sobrecarga de funciones.