

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE BUENOS AIRES

31.99 MECATRÓNICA APLICADA

Trabajo Práctico: Sensor Fusion

PARRA, Rocío 57669

Profesores

PERFUMO, Lucas Alberto
FORTUNATTI, Nelson Ariel

Presentado: 23/10/2020

Índice

1. Consigna	1
2. Funcionamiento	1
2.1. Programa del microcontrolador	1
2.2. Programa de la computadora	1
3. Sincronización	1

1. Consigna

- Diagrama de bloques de los dos programas
- Sincronización
- Presentar gráficos obtenidos
- Video

2. Funcionamiento

2.1. Programa del microcontrolador

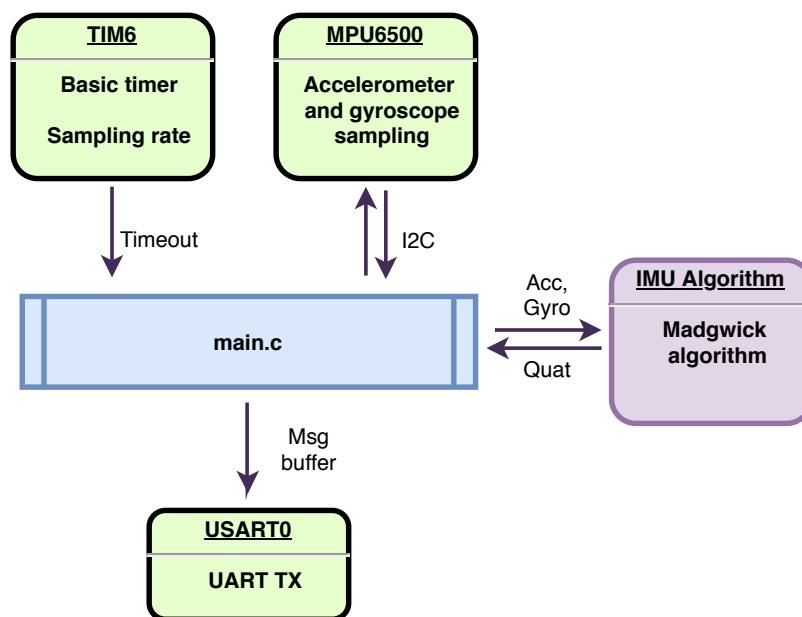


Figura 1: Diagrama de bloques del programa del microcontrolador

2.2. Programa de la computadora

3. Sincronización

El envío de datos desde el microprocesador a la computadora se realizó vía UART, con un baudrate de 115200, sin paridad, 8 bits por palabra y un stopbit. No se implementó ningún mecanismo de acknow-

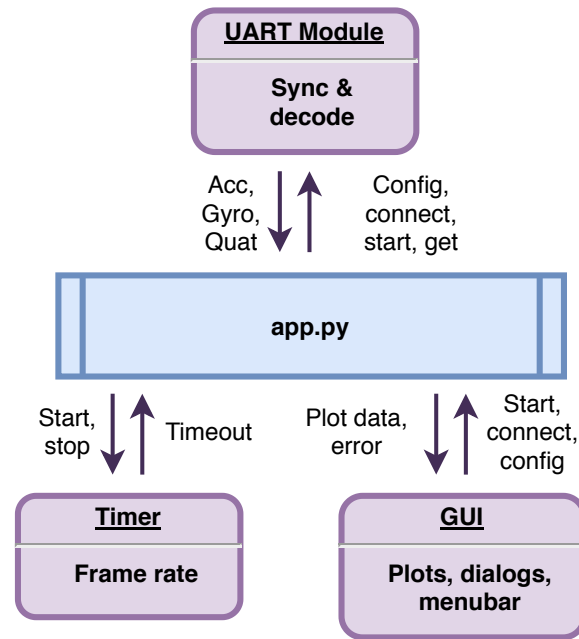


Figura 2: Diagrama de bloques del programa de la computadora

ledgement por parte del programa en la computadora, ya que los datos son enviados en tiempo real, y reenviar paquetes comprometería esta característica.

La sincronización se realizó estructurando los mensajes de la siguiente manera:

- 1 byte con la letra 'A' (por acelerómetro) en ASCII
- 3 floats de 32 bits, indicando las componentes x , y y z del acelerómetro, en ese orden
- 1 byte con la letra 'G' (por giroscopio) en ASCII
- 3 floats de 32 bits, indicando las componentes x , y y z del giroscopio, en ese orden
- 1 byte con la letra 'Q' (por cuaternión en inglés, *quaternion*) en ASCII
- 4 floats de 32 bits, indicando las 4 componentes de la aproximación del cuaternión representando la posición de MPU

De esta manera, cada mensaje cuenta con 40 bytes de datos ($3+3+4=10$ floats, cada uno de cuatro bytes) y 3 bytes de sincronización. El programa en la computadora detecta la presencia de un mensaje válido a partir de estos tres caracteres en la posición adecuada. Esta tarea se realiza en un *thread* independiente, que constantemente busca nuevos mensajes y los guarda en una *queue*, hasta ser detenido por un evento de *stop*, o detectar un error en el puerto serie.

A continuación se muestra la totalidad del código correspondiente a este *thread*.

```

1  def uart_sync(self):
2      try:
3          # ignore all old msgs
4          self.ser.flush()
5
6          # wait for the next whole msg
7          buff = self.ser.read(MSG_SIZE)
8
9          # run until told to stop
10         while not self.end.is_set():
11

```

```
12         # check whether the msg fits the format
13         agq = buff[0:FLOAT_SIZE * 3 + 1][:3]
14         try:
15             agq = agq.decode(encoding='ascii')
16         except UnicodeDecodeError:
17             pass
18
19         # if the msg fits the format, queue it
20         if agq == 'AGQ':
21             self.q.put(buff)
22             buff = self.ser.read(MSG_SIZE)
23
24         # else drop first byte and read one more
25         else:
26             buff = buff[1:] + self.ser.read(1)
27
28     except (serial.SerialException, serial.SerialTimeoutException) as e:
29         # if there was a problem with the serial port, report it
30         self.q.put(e)
31     else:
32         # if no exceptions were raised, discard all previous msgs
33         self.q = Queue(maxsize=QUEUE_SIZE)
34     finally:
35         # mark event as read
36         self.end.clear()
37
```