

U8_T2_Entregable_1920:Modificación_con_DOM_Guardado_a_fichero

U8_T2 Modificación con DOM y guardado a fichero

Utilizando el xml que habéis creado en la práctica U8_T1

- Crear una clase ModificarDOM que en el main de esa misma clase, que es el método que se ejecutará, debe:
 - Carga el contenido del XML en la estructura DOM.
 - Añadir antes de cada nodo hijo de tipo etiqueta (en el ejemplo los nodos hijos eran <persona> el siguiente comentario <!-- COMENTARIO AÑADIDO DESDE DOM -->
 - Añadir una nueva etiqueta hija (en el ejemplo una nueva persona) como último hijo
 - Crear un nuevo nodo etiqueta (en el ejemplo una nueva persona) y reemplazar la primera etiqueta hija por ese nodo creado.
 - Volcar todo a un fichero XML llamado dom_modificado.xml
- Crear una clase DomDesdeCero en cuyo main debes:
 - Crear un ArrayList con al menos 10 objetos. Dichos objetos deben tener al menos 4 atributos. La clase del Objeto deberá crearse en un fichero aparte.
 - Usando DOM volcar el contenido de ese ArrayList al fichero XML cero.xml

RUBRICA:

Clase Modificar DOM - Crea el Parser y Carga Correctamente el XML	No crea el parrser o no carga correctamente el DOM <i>0 puntos</i>	Crea el parser y carga correctamente el fichero XML <i>5 puntos</i>	
ModificarDOM - Crea Nodo Comentario	No creo correctamente el Nodo <i>0 puntos</i>	Crea correctamente un Nodo comentario <i>10 puntos</i>	
ModificarDOM - Añade comentario delante de etiquetas Hijas	No recorre correctamente los nodos objetivo <i>0 puntos</i>	Recorre correctamente los nodos objetivo pero no añade correctamente el nodo comentario <i>7 puntos</i>	Recorre correctamente los nodos objetivo y añade delante ese nodo comentario <i>15 puntos</i>

ModificarDOM - Crea Nodo Etiqueta Hija	No creo correctamente el Nodo Hijo <i>0 puntos</i>	Crea el Nodo hijo pero no completo <i>7 puntos</i>	Crea correctamente el Nodo etiqueta Hija con todos sus nodos hijos <i>15 puntos</i>
Modificar DOM - Añade etiqueta Hija al final	No añade correctamente el Nodo al final <i>0 puntos</i>	Añade correctamente el Nodo Hijo al final <i>5 puntos</i>	
ModificarDOM - Crea clase Transformer	No crea correctamente el objeto <i>0 puntos</i>	Crea correctamente el objeto de la clase transformer <i>5 puntos</i>	
ModificarDOM - Uso de clase transformer para volcar a XML DOM	No vuelva correctamente el DOM al fichero <i>0 puntos</i>	Usando la clase transformer vuelca correctamente el DOM <i>5 puntos</i>	

DomDesdeCero - Crea Clase	No crea correctamente la clase <i>0 puntos</i>		Crea correctamente la clase con todos sus métodos y atributos <i>5 puntos</i>
DOMDesdeCero - Crea ArrayListy la Rellena	No crea correctamente el ArrayList <i>0 puntos</i>	Crea correctamente el ArrayList pero no lo rellena conforme a lo especificado. <i>5 puntos</i>	Crea el ArrayList y la rellena correctamente con todos los objetos indicados <i>10 puntos</i>
DOMDesdeCero - Crea DOM	No crea el arbol DOM correctamente <i>0 puntos</i>		Crea el arbol DOM correctamente <i>5 puntos</i>
DOMDesdeCero - Recorre el ArrayList	No recorre correctamente el ArrayList <i>0 puntos</i>		Recorre el ArrayList correctamente <i>5 puntos</i>

DOMDesdeCero - Rellena el Nodo con los elementos del Array	Más de dos nodos hijos no son añadidos de forma correcta. <i>0 puntos</i>	Hay dos o menos de los nodos hijos que no son creados de manera correcta <i>5 puntos</i>	En cada iteración crea los nodos necesarios de manera correcta y los añade al DOM <i>10 puntos</i>
DOMDesdeCero - Uso de clase transformer para volcar a XML DOM	No vuelva correctamente el DOM al fichero <i>0 puntos</i>	Usando la clase transformer vuelca correctamente el DOM <i>5 puntos</i>	