

www.linkedin.com/in/XXX



### Presentación

Yo mismo

Nombre: Gabriel Marín Díaz

A qué me dedico...

- Channel Enablement Manager en Sage
- Profesor Asociado UCM

Perfil de LinkedIn: <a href="https://www.linkedin.com/in/gabrielmarindiaz/">https://www.linkedin.com/in/gabrielmarindiaz/</a>

# **CONTENIDO**



### Contenido

Resumen

Tema 1 – Visión General

Tema 2 – Introducción a SQL

Tema 3 – Introducción al Lenguaje Python

Tema 4 – HTML y Python

Tema 5 – Big Data y Python

Tema 6 – Procesamiento Distribuido (Spark)

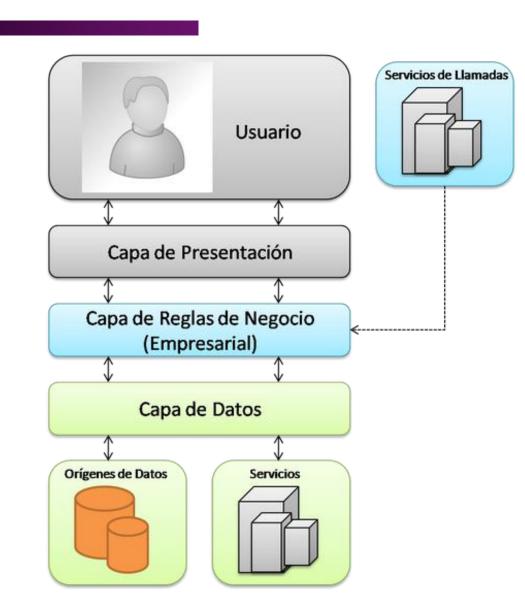
**Prácticas** las realizaremos con Python, MySQL, MongoDB, Apache Spark

## 

# **CONTEXTO**



### Arquitectura en capas



1. Capa de Presentación: Interacción entre el usuario y el software. Puede ser tan simple como un menú basado en líneas de comando o tan complejo como una aplicación basada en formas. Su principal función es mostrar información al usuario, interpretar los comandos de este y realizar algunas validaciones simples de los datos ingresados.

### 2. Capa de Reglas de Negocio (Empresarial):

También denominada Lógica de Dominio, esta capa contiene la funcionalidad que implementa la aplicación. Involucra cálculos basados en la información dada por el usuario, datos almacenados y validaciones. Controla la ejecución de la capa de acceso a datos y servicios externos.

3. Capa de Datos: Esta capa contiene la lógica de comunicación con otros sistemas que llevan a cabo tareas por la aplicación. Para el caso de aplicaciones empresariales, está representado por una base de datos, que es responsable del almacenamiento persistente de información. Esta capa debe abstraer completamente a las capas superiores (negocio) del dialecto utilizado para comunicarse con los repositorios de datos (PL/SQL, Transact-SQL, etc.).



# Índice

- Lectura de Ficheros
- Web Scraping
- Uso de APIs
- Mongo DB
- ☐ Procesamiento Distribuido con SPARK
- Visualización de Resultados

# CONTINUAMOS CON PYTHON... WEB SCRAPING



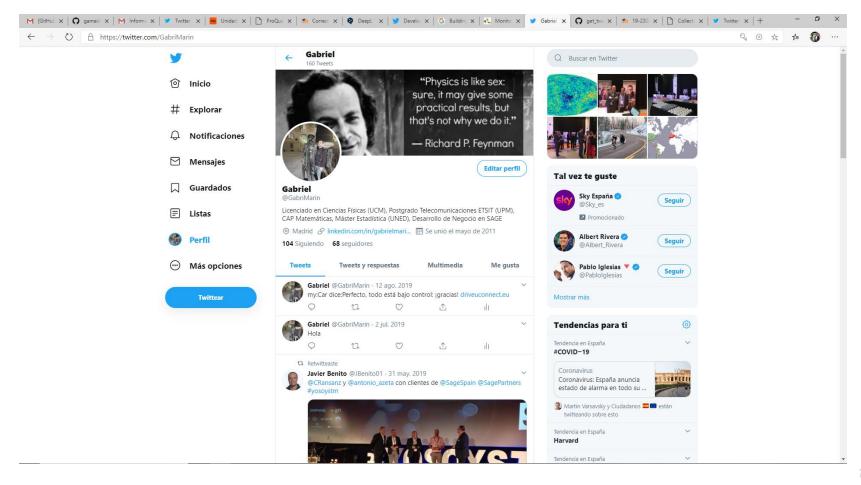
En las páginas en las que los datos son más ricos o cambian más habitualmente no tiene sentido seguir el modelo de descarga de datos, sería necesario actualizar el fichero todos los días. Veremos dos APIs...

- a) El API de Twitter (tweepy), descargaremos los mensajes que nos interesen, ya sea consultando los mensajes ya existentes o bien, "escuchando" según se emiten (streaming).
- b) El API-REST de OMDB, la mayor parte de las redes sociales disponen de su propia API-REST. En cada caso consultaremos la información del servicio web al que queramos acceder para conocer los parámetros que requiere.



### **API TWITTER**

Suponemos que tenemos una cuenta en Twitter, si no la tenéis por favor creadla para hacer estas pruebas.

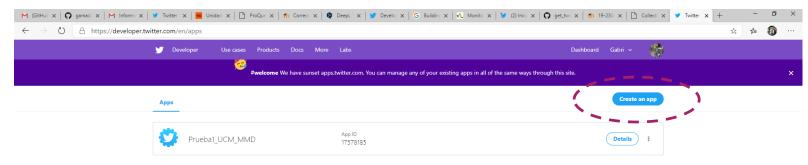


Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz



#### **API TWITTER**

Una vez creada la cuenta, accederemos a <a href="https://apps.twitter.com">https://apps.twitter.com</a>, indicando que queremos crear una nueva aplicación. Twitter tarda un poco en habilitar el perfil desarrollador, así que solicitarlo cuanto antes para poder hacer las pruebas.

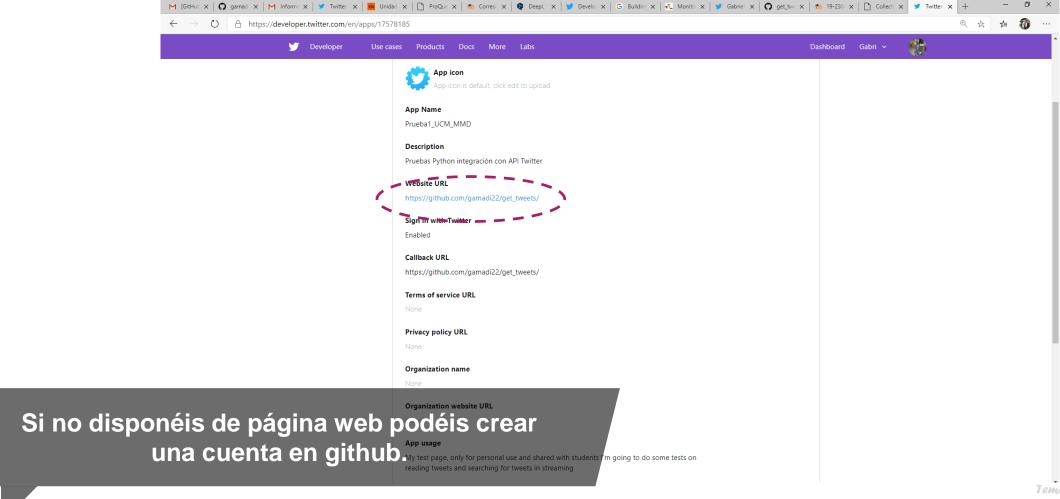


Developer policy and terms	Follow @twitterdev			Subscribe to developer news
		Developers	Help Center	Marketing



#### **API TWITTER**

Twitter nos solicitará información acerca de los detalles de la aplicación.

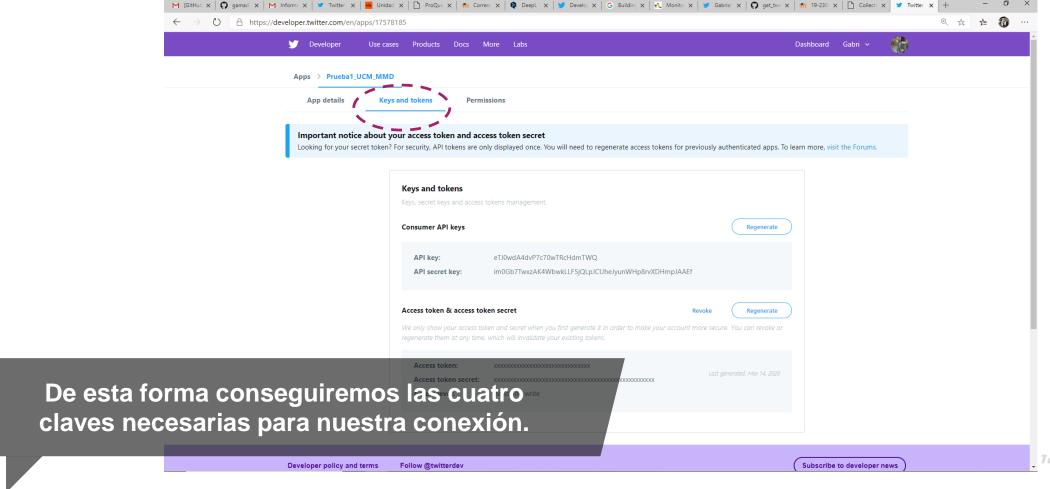


Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz



#### **API TWITTER**

Para conseguir todos los token necesarios para descargar tweets iremos a la pestaña "Keys and Access Tokens" y pulsaremos el botón "Create my access token"



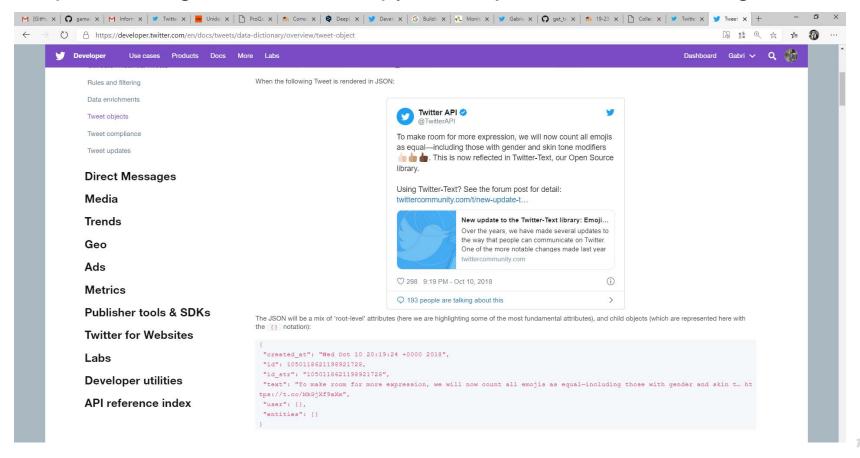
Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz



#### **API TWITTER**

### Estructura de un tweet

Los tweets que descargamos con Tweepy son objetos JSON con la siguiente estructura:





Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz



**API TWITTER** 

### **Descargando tweets**

Existen dos formas de descargar tweets:

- A. Buscando tweets almacenados.
- B. Escuchando continuamente (streaming) lo que se publica y guardando aquellos que cumplan ciertos criterios.

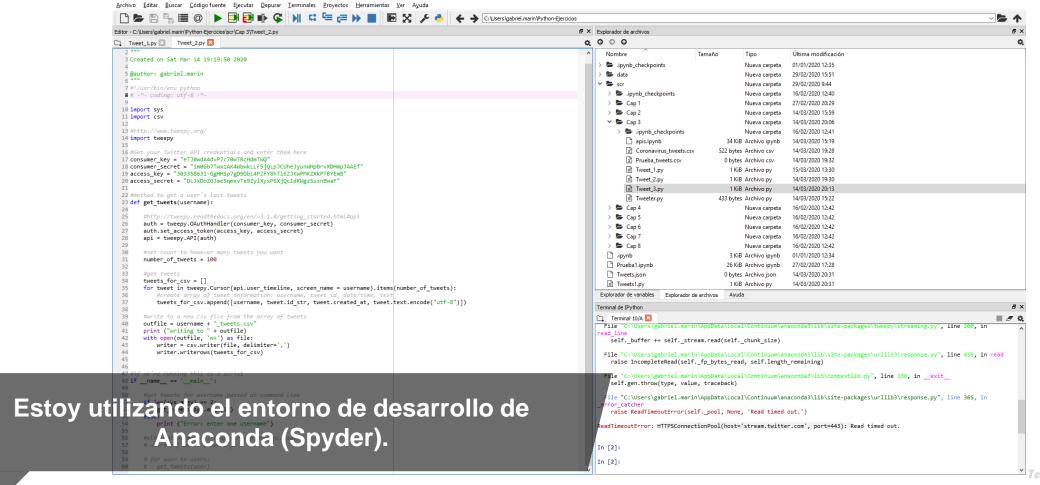
NOTA: no obtendremos todos los tweets ya que existen limitaciones de pago en la cantidad de información a la que podemos acceder, en general se pueden acceder a un número mayor de tweets utilizando el método streaming.



#### **API TWITTER**

- 0

### Un ejemplo de búsqueda



Click me!

Tema 2.- Introducción a Python

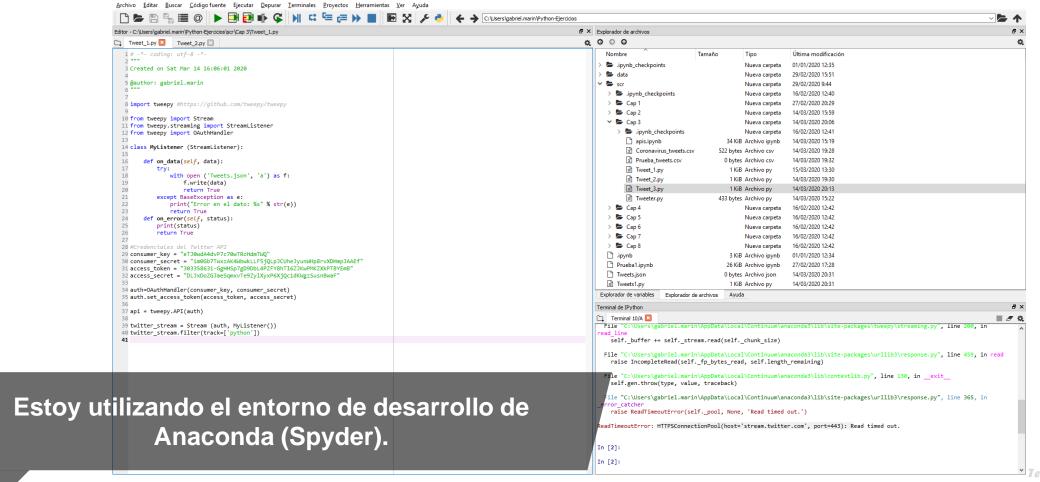
Gabriel Marín Díaz



#### **API TWITTER**

- 0 X

### Un ejemplo de escucha



Click me!

Tema 2.- Introducción a Python

Galiciel Marín Díaz

# **EJERCICIO**



**EJERCICIO 1** 

Vamos a mejorar el ejercicio de escucha en twitter...

- Introduzcamos como parámetro de escucha "COVID-19".
- Escuchemos durante un período de tiempo razonable (30 minutos).
- El resultado obtenido lo dirigiremos a un fichero JSON ("escucha\_covid.json").
- Utilizando la librería de Python Pandas, vamos a ir creando un estudio de los tweets generados: ubicación del tweet, texto, fuente del tweet (source), número de respuestas que ha recibido el tweet,... y todo lo que se os ocurra para obtener estadísticas

Esto es un anticipo de lo que podrá ser la segunda práctica. Es importante que reviséis la estructura de un tweet, de ahí podréis obtener toda la información y que trabajéis la biblioteca Pandas para análisis de datos.

# **CONTINUAMOS...**



**API-REST** 

El protocolo API-REST define un método sencillo para recibir y enviar datos en cualquier formato, habitualmente XML o JSON, bajo el protocolo HTTP. Para ello se define un pequeño número de funciones para manipular la información, habitualmente POST, GET, PUT, DELETE.

Utilizaremos la biblioteca "requests", ya utilizada para descargar ficheros en la clase anterior, y en particular la función "get", que recibe como parámetro la dirección del recurso y un diccionario con las opciones de búsqueda y devuelven una respuesta (objeto de la clase "response"). Si los objetos que estamos manejando son de tipo JSON podemos solicitarle dicho objeto a la respuesta con la función "json".

A continuación, un ejemplo...

# **EJERCICIO**



**EJERCICIO 2** 

Probemos con el API de Google Maps...

- Realizar un ejercicio que permita recoger la información de Google Maps.
- Daremos dos puntos inicio / final de un determinado trayecto.
- El API de Google Maps nos devolverá la distancia entre estos dos puntos.

Este ejercicio para trabajar en clase... Utilizaremos la biblioteca requests para obtener datos. Revisad el API de Google Maps en la siguiente dirección.

https://developers.google.com/maps/documentation/directions/start?hl=es

Como segunda parte del ejercicio deberéis proponer para la siguiente clase un ejercicio que permita utilizar las APIs de Google para obtener el camino más corto entre dos puntos seleccionando el medio de transporte (andando, tren, coche, avión,...).



# Índice

- Lectura de Ficheros
- Web Scraping
- Uso de APIs
- Mongo DB
- Procesamiento Distribuido con SPARK
- □ Visualización de Resultados

# VISUALIZACIÓN DE DATOS (PARTE 1)



Hasta ahora hemos aprendido a extraer información de distintas fuentes de datos, el objetivo es transformar datos en información para tomar decisiones.

El problema ahora consiste en cómo interpretar los resultados y cómo transmitir nuestras conclusiones a los demás.



## UTILIZAREMOS LA BIBLIOTECA MATPLOTLIB



Existe una gran variedad de módulos para hacer gráficos de todo tipo con Python, pero el estándar de facto en ciencia es **matplotlib**. Se trata de un paquete grande y relativamente complejo que entre otros contiene dos módulos principales, **pyplot** y **pylab**.

**pyplot** ofrece una interfaz fácil para crear gráficos fácilmente, automatizando la creación de figuras y ejes automáticamente cuando hace un gráfico. Por otra parte, **pylab** combina la funcionalidad de **pyplot** para hacer gráficos con funcionalidad de **numpy** para hacer cálculos con arrays usando un único espacio de nombres muy parecido a **Matlab**.

Por esto, es posible que en la literatura nos encontremos dos formas comunes de usar la interfaz de matplotlib:



### Representación con colores:

#### Colores

Símbolo	Color
"b"	Azul
"g"	Verde
"r"	Rojo
"c"	Cian
"m"	Magenta
"y"	Amarillo
"k"	Negro
"W"	Blanco

#### Marcas y líneas

Símbolo	Descripción
ш_ш	Línea continua
u_n	Línea a trazos
""	Línea a puntos y rayas
u.n	Línea punteada
<i>u n</i>	Símbolo punto
u 73	Símbolo pixel
"o"	Símbolo círculo relleno
"V"	Símbolo triángulo hacia abajo
"^"	Símbolo triángulo hacia arriba
"<"	Símbolo triángulo hacia la izquierda
">"	Símbolo triángulo hacia la derecha
"S"	Símbolo cuadrado
"p"	Símbolo pentágono
u <sub>k</sub> n	Símbolo estrella
"+"	Símbolo cruz
"X"	Símbolo X
"D"	Símbolo diamante
"d"	Símbolo diamante delgado





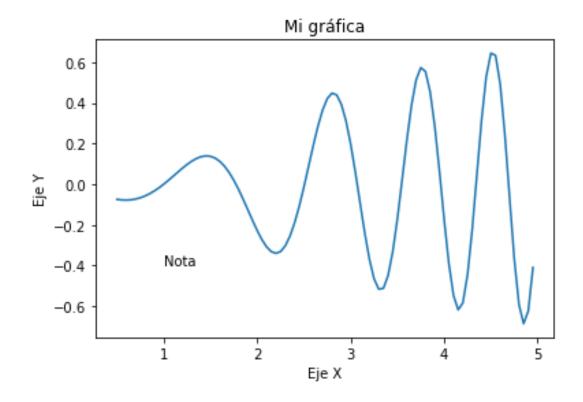
Además del marcador y el color indicado de la manera anterior, se pueden cambiar muchas otras propiedades de la gráfica como parámetros de plot() independientes como los de la tabla adjunta:

Parámetro	Significado y valores
alpha	grado de transparencia, float (0.0=transparente a 1.0=opaco)
color o c	Color de matplotlib
label	Etiqueta con cadena de texto, string
markeredgecolor o mec	Color del borde del símbolo
markeredgewidth o mew	Ancho del borde del símbolo, float (en número de puntos)
markerfacecolor o mfc	Color del símbolo
markersize o ms	Tamaño del símbolo, float (en número de puntos)
linestyle o ls	Tipo de línea, "-" "-" "-" "None"
linewidth o lw	Ancho de la línea, float (en número de puntos)
marker	Tipo de símbolo,"+" "*" "," "." "1" "2" "3" "4" "<" ">" "D" "H" "^" "," "d" "h" "o" "p" "s" "v" "x" " " TICKUP TICKDOWN TICKLEFT TICKRIGHT





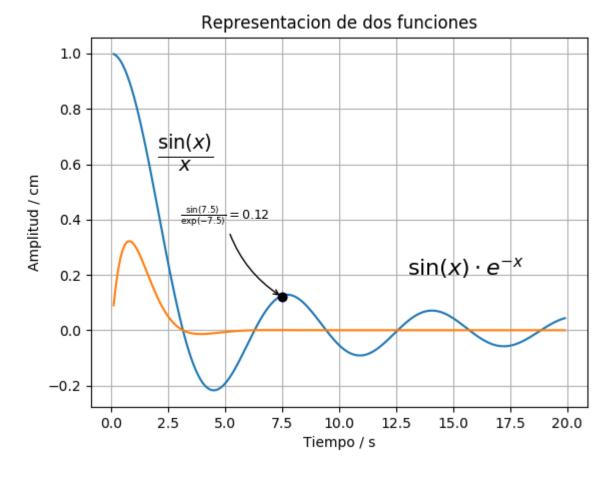
Existen funciones para añadir texto (etiquetas) a los ejes de la gráfica y a la gráfica en sí; éstos son los más importantes:







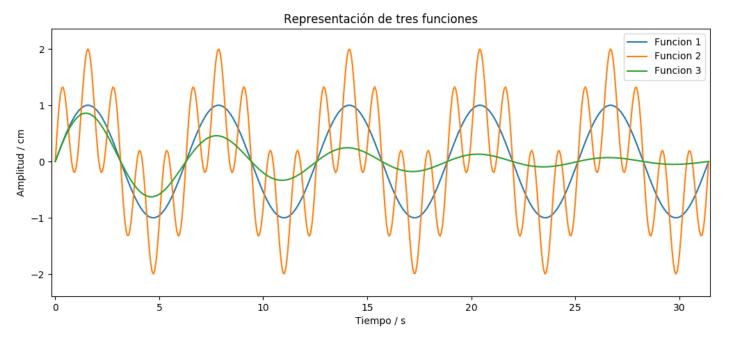
Cuando se utilizan textos también es posible usar fórmulas con formato LaTeX.







En Python es muy fácil representar gráficamente una función matemática. Para ello, debemos definir la función y luego generar un array con el intervalo de valores de la variable independiente que se quiere representar. Definamos algunas funciones trigonométricas y luego representémoslas gráficamente:

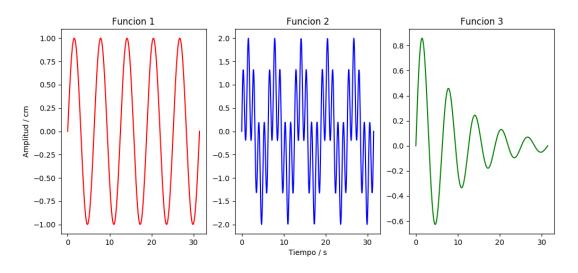




Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz



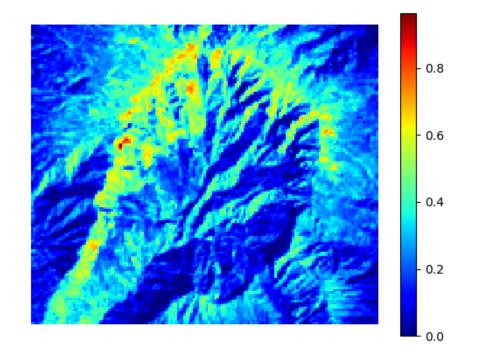
En ocasiones nos interesa mostrar varios gráficos diferentes en una misma figura o ventana. Para ello podemos usar la función **subplot**(), indicando entre paréntesis un número con tres dígitos. El primer dígito indica el número de filas en los que se dividirá la figura, el segundo el número de columnas y el tercero se refiere al gráfico con el que estamos trabajando en ese momento.







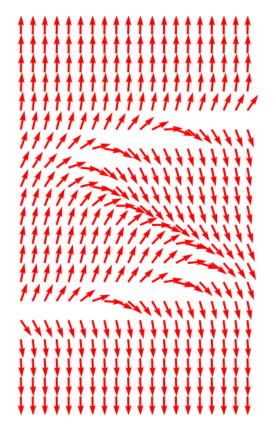
Los datos bidimensionales son valores de una magnitud física representada por una función que tiene dos variables independientes, normalmente x e y; se trata pues de representar funciones del tipo z = z(x,y), donde z puede representar flujo luminoso, presión atmosférica, altura del terreno, etc.







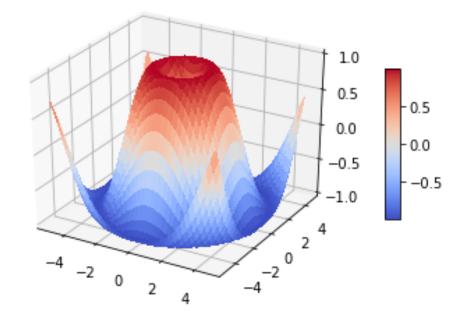
Después de crear una figura con cualquiera de los procedimientos descritos hasta ahora podemos guardarla con la función savefig() poniendo como parámetro el nombre del fichero con su extensión.







Aunque **matplotlib** está especializado en gráficos 2D, incluye un toolkit para hacer gráficos 3D de muchos tipos usando OpenGL, que nos resolverá casi todas las necesidades para gráficos de este tipo.



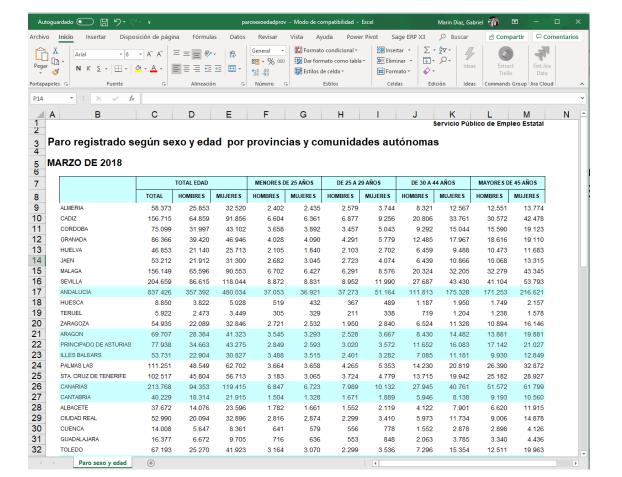


# **EJERCICIO 1**



Vamos a utilizar los datos de desempleo empleo proporcionados para el mes de marzo de 2018 por entonces el Ministerio de Empleo y Seguridad

Social.



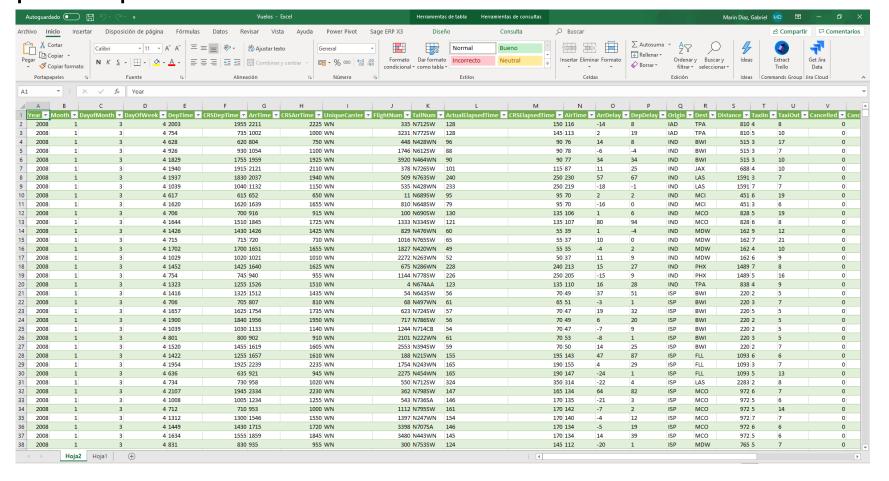


Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz

# **SIGUIENTES PASOS...**



En siguientes clases utilizaremos la BD de vuelos del año 2008 de EEUU, los campos se pueden ver a continuación.





Tema 2.- Introducción a Python Gabriel Marín Díaz

# IMuchas Graciasi

GABRIEL MARÍN DÍAZ LCDO. CIENCIAS FÍSICAS UCM

www.linkedin.com/in/gabrielmarindiaz/