

Сесія користувача

Ми вже знаємо, що можна зберігати довготривалу інформацію для сайту в файлах cookies на боці клієнта (браузера).

Але ці файли легко підробити вручну.

Тобто, користувач може відкрити і написати у файлі, що він авторизований на сайті, навіть не маючи паролю.

Це небезпечно.

Інший спосіб зберігати важливу інформацію — на сервері.

Такий механізм називається сесією користувача (session).

По суті, сесія— це теж текстові файли з інформацією, але зберігаються вони на боці сервера.

Для кожного браузера, з якого заходять на сайт, створюється окремий файл сесії.

Як працювати з сесією в РНРкоді?

Для початку треба увімкнути механізм сесій.

session_start();

Зазвичай, цю функцію пишуть на початку файлу index.php.

Після цього всі дані, які потрібно зберегти на довгий час, можна записувати в суперглобальний масив \$_SESSION.

Наприклад, ознака того, що користувач уже авторизований на сайті:

\$_SESSION["auth"] = true;

Ця змінна збережеться в масиві \$_SESSION на всіх сторінках сайту для даного користувача (браузера).

Як завершити сесію користувача, коли він виходить зі свого акаунту?

Просто очистити масив \$_SESSION.

Для цього є зручна функція session_destroy();

Ось і все.

Ця тема настільки проста.

Але, якщо цікаво, то звідки сервер знає, якому браузеру належить який файл із сесією?

Кожен файл сесії має унікальну назву.

Крім того, сервер створює на стороні клієнта файл cookie під назвою PHPSESSID, в якому міститься назва файлу сесії на сервері.

Тож, по суті, сесія також використовує файли cookies.