目录

[1.绪论 7](#_Toc511816440)

[1.1开发背景 7](#_Toc511816441)

[1.2开发目的和意义 7](#_Toc511816442)

[1.2.1开发目的 7](#_Toc511816443)

[1.2.2开发意义 7](#_Toc511816444)

[1.3开发思路和主要内容 7](#_Toc511816445)

[2 系统开发运行环境介绍 7](#_Toc511816446)

[2.1运行环境介绍 7](#_Toc511816447)

[2.2系统数据库介绍 7](#_Toc511816448)

[2.2.1Mysql简介 7](#_Toc511816449)

[2.2.2SQL语言简洁 7](#_Toc511816450)

[2.3开发语言与开发工具介绍 7](#_Toc511816451)

[3.系统分析 7](#_Toc511816452)

[3.1系统需求分析 7](#_Toc511816453)

[3.1.1系统需求概述 7](#_Toc511816454)

[3.1.2数据库需求分析 8](#_Toc511816455)

[3.2系统功能分析 8](#_Toc511816456)

[3.2.1用户功能分析 8](#_Toc511816457)

[3.2.2管理员功能分析 8](#_Toc511816458)

[3.3可行性分析 8](#_Toc511816459)

[3.4系统安全性分析 8](#_Toc511816460)

[3.5主要业务逻辑分析 8](#_Toc511816461)

[4系统设计 8](#_Toc511816462)

[4.1数据库设计 8](#_Toc511816463)

[4.1.1 概念接口设计 8](#_Toc511816464)

[4.1.2 逻辑结构设计 8](#_Toc511816465)

[4.1.3 物理结构设计 8](#_Toc511816466)

[4.1.4 创建数据库连接 8](#_Toc511816467)

[4.2网站功能结构 8](#_Toc511816468)

[4.2.1前台功能结构 8](#_Toc511816469)

[4.2.2后台功能接口 8](#_Toc511816470)

[4.3网站页面结构 9](#_Toc511816471)

[4.3.1前台页面结构 9](#_Toc511816472)

[4.3.2后台页面结构 9](#_Toc511816473)

[5.系统实现 9](#_Toc511816474)

[5.1前台主要模块的实现 9](#_Toc511816475)

[5.1.1 产品展示模块 9](#_Toc511816476)

[5.1.2购物车模块 9](#_Toc511816477)

[5.1.3搜索模块 9](#_Toc511816478)

[5.2后台主要模块的实现 9](#_Toc511816479)

[5.2.1网站配置模块 9](#_Toc511816480)

[5.2.2产品管理模块 9](#_Toc511816481)

[5.2.3订单管理模块 9](#_Toc511816482)

[5.2.4 其他管理模块 9](#_Toc511816483)

[6系统调试与测试 9](#_Toc511816484)

[6.1系统调试 9](#_Toc511816485)

[6.2单个页面调试 10](#_Toc511816486)

[6.3 多个页面调试 10](#_Toc511816487)

[6.4 数据库连接调试 10](#_Toc511816488)

[总结 10](#_Toc511816489)

[参考文献 10](#_Toc511816490)

[致谢 10](#_Toc511816491)

**摘 要**

网上数码商城系统是一个根据网上购物现状而开发的基于互联网，采用了B2C模式的中小型电子商务平台应用。它延长和扩大了商家的经营范围，更好的为用户提供快捷高效的购物，也能让商家做买卖的时候更加快效的达到经营的成本关系。在开发背景中介绍目前购物的现状，随后阐述了系统开发目标和意义。介绍了开发运行环境、系统分析，以及如何实现系统设计。最后，进行了相应的测试和调试不走并提出需要改进的方面。本系统为客户提供了会员注册三方登录注册，订单管理，用户信息管理，评论等管理功能。本系统采用B/S两层结构，使用Springboot搭建项目，mysql作为数据库，该数码商城具有前台商品显示，以及后台订单、用户信息等管理功能。

**关键词**：数码商城；购物车；SpringBoot；B/S结构

**Abstract**

The online digital mall system is a small and medium-sized e-commerce platform based on the Internet, which is based on the online shopping status and adopted the B2C mode. It extends and expands the business scope of the business to provide users with faster and efficient shopping, and can also allow businesses to do business more quickly to achieve the cost of business relations. The current situation of shopping is introduced in the development background, and then the goal and significance of system development are expounded. The development and operation environment, system analysis and how to design the system are introduced. Finally, the corresponding tests and debugging are not carried out, and some improvements are suggested. The system provides management functions such as membership registration, three party registration, order management, user information management, reviews and other management functions. This system uses the B/S two layer structure, uses Springboot to build the project, MySQL is the database, the website design is a front desk display, and the backstage order, user information and so on.

**Key words**: digital mall; shopping cart; SpringBoot; B/S structure.

# 1.绪论

## 1.1开发背景

## 1.2开发目的和意义

### 1.2.1开发目的

创建一个中小型的网上购物系统，方便不同用户购买数码产品。用户可以通过Internet登录数码商城，浏览所有数码产品信息，使用搜索功能快捷方便找到感兴趣的产品。将自己感兴趣的数码产品加入购物车，如果决定购买可以直接下单，支付等信息。方便用户足不出户就能买到自己称心如意的数码产品。

管理员登录后台可以对商品信息和商品分类进行增加、删除和修改等；对于广告这类表示本网页不产生任何多余的广告，管理员注册用户信息；管理商品订单信息等功能。

### 1.2.2开发意义

过网上数码商城系统，顾客可以足不出户方便快捷地够到信用好质量高的数码产品，我们还可以添加热搜的功能让那些不知道从何下手选择什么样的数码产品还在迷茫的人给一个良好的建议。用户可以通过与商家沟通那些数码产品比较经济实惠，借助QQ微信联系进行对商家。通过会员注册信息以及购买记录可以很好了解顾客的需求，实现个性化服务。

## 1.3开发思路和主要内容

# 2 系统开发运行环境介绍

## 2.1运行环境介绍

## 2.2系统数据库介绍

### 2.2.1Mysql简介()

地址：<https://baike.baidu.com/item/MySQL%E6%95%B0%E6%8D%AE%E5%BA%93>

MySQL是一种开放源代码的关系型数据库管理系统（RDBMS），MySQL数据库系统使用最常用的数据库管理语言--结构化查询语言（SQL）进行数据库管理。

由于MySQL是开放源代码的，因此任何人都可以在General Public License的许可下下载并根据个性化的需要对其进行修改。MySQL因为其速度、可靠性和适应性而备受关注。大多数人都认为在不需要事务化处理的情况下，MySQL是管理内容最好的选择。

MySQL这个名字，起源不是很明确。一个比较有影响的说法是，基本指南和大量的库和工具带有前缀“my”已经有10年以上，而且不管怎样，MySQL AB创始人之一的Monty Widenius的女儿也叫My。这两个到底是哪一个给出了MySQL这个名字至今依然是个迷，包括开发者在内也不知道。

MySQL的海豚标志的名字叫“sakila”，它是由MySQL AB的创始人从用户在“海豚命名”的竞赛中建议的大量的名字表中选出的。获胜的名字是由来自非洲斯威士兰的开源软件开发者Ambrose Twebaze提供。根据Ambrose所说，Sakila来自一种叫SiSwati的斯威士兰方言，也是在Ambrose的家乡乌干达附近的坦桑尼亚的Arusha的一个小镇的名字。

因为开源和中小型企业都选择了Mysql所以我们这个数码商城也是采用的Mysql作为数据库的存储的工具。

### 2.2.2MySQL语言简介

参考文献：<https://baike.baidu.com/item/MySQL%E6%95%B0%E6%8D%AE%E5%BA%93>

常用命令介绍

SHOW DATABASES： 找出服务器当前存在什么数据库

CREATE DATABASE Name：创建一个数据库Name

USE DATABASENAME 选择当前呢操作的数据库

SHOW TABLES：查看当前数据库里面存在什么表

CREATE TABLE TABLENAME(字段：限制类型) 创建一个数据库表

DESCRIBE TABLENAME 显示表的结构

数据操作：

INSERT INTO TABLENAME VALUES (“字段”,”数值”) TABLE 中插入一条数据

UPDATE TABLENAME SET 字段=”数值” WHERE 条件=”数值”

DROP TABLE TABLENAME 删除表

USE 数据表名 SOURCE 文件位置 运行某一个SQL文件

服务器知识:

FILE 在MySQL服务器上读写文件

PROCESS 显示或啥事属于其他用户的服务线程

RELOAD 重载访问控制表，刷新日志等

SHUTDOWN 关闭MySQL服务

ALTER 修改已存在的数据库表（添加删除列）和索引 CREATE 建立新的数据库或数据表 DELETE 删除数据表或数据库 INDEX 建立或删除索引 INSERT 添加表的记录 UPDATE 修改表中已存在的记录 ALL 允许任何事 USAGE 只允许登录-其它什么也不允许做

## 2.3开发语言与开发工具介绍

(1)SpringBoot简介

地址<https://qbgbook.gitbooks.io/spring-boot-reference-guide-zh/>

Spring Boot简化了基于Spring的应用开发，你只需要"run"就能创建一个独立的，产品级别的Spring应用。 我们为Spring平台及第三方库提供开箱即用的设置，这样你就可以有条不紊地开始。多数Spring Boot应用只需要很少的Spring配置。

你可以使用Spring Boot创建Java应用，并使用java -jar启动它或采用传统的war部署方式。我们也提供了一个运行"spring脚本"的命令行工具。

我们主要的目标是：

* 为所有Spring开发提供一个从根本上更快，且随处可得的入门体验。
* 开箱即用，但通过不采用默认设置可以快速摆脱这种方式。
* 提供一系列大型项目常用的非功能性特征，比如：内嵌服务器，安全，指标，健康检测，外部化配置。
* 绝对没有代码生成，也不需要XML配置。

采用了springboot

# 3.系统分析

## 3.1系统需求分析

### 3.1.1系统需求概述

### 3.1.2数据库需求分析

## 3.2系统功能分析

### 3.2.1用户功能分析

### 3.2.2管理员功能分析

## 3.3可行性分析

## 3.4系统安全性分析

## 3.5主要业务逻辑分析

# 4系统设计

## 4.1数据库设计

### 4.1.1 概念接口设计

### 4.1.2 逻辑结构设计

### 4.1.3 物理结构设计

### 4.1.4 创建数据库连接

## 4.2网站功能结构

### 4.2.1前台功能结构

### 4.2.2后台功能接口

## 4.3网站页面结构

### 4.3.1前台页面结构

### 4.3.2后台页面结构

# 5.系统实现

## 5.1前台主要模块的实现

### 5.1.1 产品展示模块

### 5.1.2购物车模块

### 5.1.3搜索模块

## 5.2后台主要模块的实现

### 5.2.1网站配置模块

### 5.2.2产品管理模块

### 5.2.3订单管理模块

### 5.2.4 其他管理模块

# 6系统调试与测试

## 6.1系统调试

## 6.2单个页面调试

## 6.3 多个页面调试

## 6.4 数据库连接调试

# 总结

# 参考文献

# 致谢