## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA LICENCIATURA EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

# **Sistemas Operativos**

Exame de Recurso

16 de Junho de 2021 Duração: 2h

### Por favor responda a cada um dos 3 grupos em folhas de teste separadas. Obrigado.

I

- 1 Relativamente aos estados de um processo, explique o que é um processo "bloqueado" e a importância da existência deste estado. Dê exemplos.
- 2 Justifique porque, no que diz respeito a algoritmos de substituição de páginas, não é usado normalmente o *Least Recently Used*, apesar de este se aproximar razoavelmente do óptimo. Descreva um dos algoritmos usados na prática.

II

Implemente um programa memoria que executa 10 vezes, sequencialmente, um programa (com eventuais argumentos), apresentando no final a memória virtual usada (valor mínimo, médio e máximo das 10 execuções).

```
$./memoria programa arg1 .. argN
memória: 257891 276878 294632
```

Considere que a memória virtual (em KB) usada por um processo pode ser obtida através do standard output resultante da execução de (com [pid] substituído pelo pid do processo apropriado):

```
$ grep VmPeak /proc/[pid]/memstats | cut -d" " -f4
```

Ш

Implemente um programa que corre em rondas sequenciais. Em cada ronda deverão ser executadas 100 instâncias concorrentes do comando cmd (sem argumentos). Cada ronda deve terminar no máximo após 20 segundos, devendo eventuais instâncias do comando ainda a executar serem forçadas a terminar. Ao fim de cada ronda, o programa deverá escrever o número de vezes que o comando executou completamente nessa ronda (sem ser interrompido). Ao ser interrompido com SIGINT, o programa deverá escrever o número de rondas finalizadas, abortar a ronda em curso e terminar.

#### Algumas chamadas ao sistema relevantes

#### Processos

- pid t fork(void);
- void exit(int status);
- pid\_t wait(int \*status);
- pid\_t waitpid(pid\_t pid, int \*status, int options);
- WIFEXITED(status);
- WEXITSTATUS(status);
- int execlp(const char \*file, const char \*arg, ...);
- int execvp(const char \*file, char \*const argv[]);
- int execve(const char \*file, char \*const argv[], char \*const envp[]);

### Sistema de Ficheiros

- int open(const char \*pathname, int flags, mode\_t mode);
- int close(int fd);

- int read(int fd, void \*buf, size\_t count);
- int write(int fd, const void \*buf, size\_t count);
- long lseek(int fd, long offset, int whence);
- int access(const char \*pathname, int amode);
- int pipe(int filedes[2]);
- int dup(int oldfd);
- int dup2(int oldfd, int newfd);

#### Sinais

- void (\*signal(int signum, void (\*handler)(int)))(int);
- int kill(pid\_t pid, int signum);
- int alarm(int seconds);
- int pause(void);