Sistemas Operativos

Teste

28 de Maio de 2019 Duração: 2h

Por favor responda a cada um dos 3 grupos em folhas de teste separadas. Obrigado.

Ι

- 1 Explique porque o algoritmo de escalonamento *round robin* é bastante popular, em comparação com outros que até podem parecer melhores (como o *shortest remaining time*, que até leva tipicamente a menores tempos de espera na *ready queue*). Descreva uma melhoria possível sobre o algoritmo básico, adequada a cenários interactivos.
- 2 Explique o papel e a importancia do TLB *translation look-aside buffer* num sistema com paginação. Descreva o impacto na gestão do TLB do cada vez maior uso de memória pelos programas, e indique uma possível solução por hardware para o problema.

П

Suponha que um professor pretende deixar de publicar no Blackboard as classificações dos alunos inscritos na sua UC, passando a enviar por mail <u>a cada um</u> apenas a respectiva classificação. O referido professor já tem um ficheiro de texto devidamente formatado com <aluno> <nota>, 10 caracteres por linha, e quer agora evitar o trabalho de enviar manualmente centenas de mails! Veja o exemplo seguinte:

```
$ mail -s Sistemas_Operativos a00000@alunos.uminho.pt
a00000 18
<ctrl-D>
```

Escreva um programa em C que leia linhas do ficheiro (passado como argumento) com os pares <aluno><nota> e envie o respectivo email, executando o comando mail como exemplificado acima. Espera-se uma solução concorrente mas limitando a concorrência a não mais de 10 processos simultâneos de mail.

III

Assuma a existência de um programa patgrep que, recebendo um padrão como argumento, escreve no *stdout* um 'X' por cada bloco de 128 bytes do seu *stdin* que contenha o padrão.

Escreva um programa counter que escreva no *stdout* quantos blocos de 128 bytes do seu *stdin* contêm um padrão passado por argumento. Faça uma procura concorrente, através de 8 instâncias do programa patgrep.

Algumas chamadas ao sistema relevantes

Processos

- pid t fork(void);
- void exit(int status);
- pid_t wait(int *status);
- pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);
- WIFEXITED(status);
- WEXITSTATUS(status);
- int execlp(const char *file, const char *arg, ...);
- int execvp(const char *file, char *const argv[]);
- int execve(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);

Sistema de Ficheiros

- int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode);
- int close(int fd);

- int read(int fd, void *buf, size_t count);
- int write(int fd, const void *buf, size_t count);
- long lseek(int fd, long offset, int whence);
- int access(const char *pathname, int amode);
- int pipe(int filedes[2]);
- int dup(int oldfd);
- int dup2(int oldfd, int newfd);

Sinais

- void (*signal(int signum, void (*handler)(int)))(int);
- int kill(pid_t pid, int signum);
- int alarm(int seconds);
- int pause(void);