

Nome:	Turma:
Professor: Joaquim José	Data:

## Prática 6 – Computador Neander

### 1. Objetivos

- Limpeza de uma área de memória

### 2. Recursos Necessários / Materiais

- **Base Teórica** – Estudar o Capítulo 4 (pp. 49 a 53) do livro-texto da disciplina. *Weber, Raul Fernando. “Fundamentos de Arquitetura de Computadores”. 3a Edição, Editora Bookman.*

### 3. Procedimentos

**Capítulo 4 - Ex. 6** – Limpeza de uma área de memória: faça um programa para zerar 32 posições consecutivas na memória. O endereço inicial desta área é fornecido na posição 128 de memória. É garantido que o endereço inicial está entre 130 e 220.