

Nome:	Turma:
Professor: Joaquim José	Data:

Prática 4 – Computador Neander

1. Objetivos

- Comparação entre três variáveis

2. Recursos Necessários / Materiais

- **Base Teórica** – Estudar o Capítulo 4 (pp. 49 a 53) do livro-texto da disciplina. *Weber, Raul Fernando. “Fundamentos de Arquitetura de Computadores”. 3a Edição, Editora Bookman.*

3. Procedimentos

Capítulo 4 - Ex. 4 – Comparação: determine qual a maior de 3 variáveis **positivas** de 8 bits, representadas em complemento de dois e armazenadas em posições consecutivas na memória. O resultado (ou seja, a maior variável), deve aparecer na posição de memória consecutiva às ocupadas pelas variáveis na área reservada de dados.

posição 128: primeira variável

posição 129: segunda variável

posição 130: terceira variável

posição 131: resultado (maior das três variáveis)