





TEMA – AGRINHO: DO CAMPO À CIDADE, COLHENDO OPORTUNIDADES.

NOME DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO: AGRO.LY

CIDADE 2024

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO

DADOS DA ESCOLA:

- 1. NOME DA INSTITUIÇÃO: CE ANTONIO XAVIER DA SILVEIRA EFMNP
- 2. CÓDIGO (INEP): 41112970
- 3. E-MAIL INSTITUCIONAL: IRIANTONIOSILVEIRA@SEED.PR.GOV.BR
- 4. TELEFONE: (42) 3423-2398
- 5. NOME DO DIRETOR: MARIA AMELIA INGLES
- 6. PROJETO SELECIONADO:
 - () CATEGORIA 1
 - (X) CATEGORIA 2

DADOS DO(A) PROFESSOR(A) ORIENTADOR:64053760

- 1. NOME: ANDRE DUARTE DOS SANTOS
- 2. CPF: 016.107.962-84
- 3. RG: 16692434-0
- 4. E-MAIL: ANDRE.DUARTE.SANTOS@ESCOLA.PR.GOV.BR
- 5. TELEFONE CELULAR: (42) 98428-3427
- 6. TAMANHO DA CAMISETA: M

DADOS DO(A) ESTUDANTE:

- 1. NOME: CAUÃ BORCATH CICHOCKI
- 2. CGM: 1003935490
- 3. CPF: 15734107967
- 4. RG: 160375620
- 5. E-MAIL: CAUA.CICHOCKI@ESCOLA.PR.GOV.BR
- 6. TELEFONE CELULAR: (42) 99782422
- 7. TAMANHO DA CAMISETA: G

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
1.1 OBJETIVOS DO PROJETO	4
1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO	4
1.3 LINK DO PROJETO	4
2 DESCRIÇÃO DO PROJETO	5
3 CONSIDERAÇÕES FINAIS	6

1 INTRODUÇÃO

1.1 OBJETIVOS DO PROJETO

Pretendemos facilitar o agronegócio disponibilizando uma plataforma com diversos recursos de extrema acessibilidade e importância para a melhora e o avanço da união do agronegócio com a tecnologia.

1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

Pensamos em um modo de simplificar e de expandir o conhecimento sobre o agronegócio, com notícias, compras e vendas, perguntas e respostas, mas resolvemos nos aprofundar na solução de problemas que são apresentados pela comunidade e respondidos pela mesma ou profissionais qualificados.

1.3 LINK DO PROJETO

Incluir o link do projeto no Scratch ou o link do repositório no GitHub.

2 DESCRIÇÃO DO PROJETO

O nosso projeto abrange o tema central que é o agronegócio, visando trazer mais acessibilidade e melhora nesse campo. Contendo uma área de marketplace para compra e venda entre a comunidade com alguns produtos que estão em alta e com tags para filtrar o que você busca, notícias e reportagens recentes com foco na agricultura para estar sempre informado sobre o que está acontecendo como chuvas ou novidades importantes, e a principal parte que são as perguntas gerais sobre o mundo agrícola feitas por pessoas da comunidade que tem dúvidas sobre inseticidas, rações, plantas, ervas, entre outras e respondidas por especialistas. Todas as telas são interligadas, a aba de cadastro e login voltam para a página inicial, e também são adaptadas para diferentes telas.

3 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Nosso trabalho foi desenvolvido no intuito de melhorar a conexão entre pessoas da área rural, facilitando e ajudando os indivíduos da comunidade a se comunicarem e contribuírem uns com os outros. Disponibilizando informações recentes e importantes para essa área, e dando melhor acesso a pessoas que não têm tanta ligação com a tecnologia a se informar facilmente. O grupo é composto por cinco integrantes que contribuíram de formas diferentes para a execução do projeto, sendo eles Nicoly que fez o documento e desenvolveu o código junto com Cauã e João Guilherme, André Kayki na pesquisa de informações para o site e Diandra que fez o design da aplicação.